



INGEDIEND DOOR

bafrog

ON

21-10-2011



Keine Stimmen

Speurtocht met QR-codes



Bij dit spel gaat het erom de ene QR-code na de andere te vinden om uiteindelijk op de bestemming aan te komen. QR-codes zijn kleine afbeeldingen die een smartphone met behulp van een (meestal gratis) app kan scannen. Daarachter gaat meestal een internetadres of een korte tekst schuil.

Benodigdheden

1 smartphone per groep (3-6 personen) waarop een app voor het scannen van QR-codes is geïnstalleerd (bijv. "QR Barcode Scanner" voor Android-smartphones). De juiste app is snel te vinden in de App Store of Google Play Store voor Apple- en Android-apparaten door te zoeken op de trefwoorden "qr" en "code".

Afgedrukte QR-codes (zie hieronder)

Gameplay

In het begin krijgt de groep een aanwijzing voor de eerste QR-code (bijvoorbeeld: "Vlakbij de kiosk bij het treinstation"). De groep gaat vervolgens op pad om de code op die locatie te vinden. Zodra ze deze hebben gevonden, scannen ze deze met hun smartphones, en de gedecodeerde code geeft hen een aanwijzing voor de volgende code. De gedecodeerde code kan bijvoorbeeld luiden: "fietsenrek voor school XY". De groep moet dan daar de volgende code vinden. Dit gaat zo door totdat de groep de bestemming bereikt.

Om ervoor te zorgen dat elke groep echt zijn eigen weg vindt (in plaats van simpelweg de andere groepen te volgen), moet voor elke groep een aparte route worden uitgestippeld. Als alternatief moeten de groepen op verschillende tijdstippen vertrekken.

Hoe maak ik een QR-code aan?

1. Ga naar www.qrcode-generator.de.
2. Voer de gewenste tekst in onder 'Enter Your Text'.
3. Klik op 'QR-code genereren'.

4. Klik met de rechtermuisknop op de gegenereerde code en sla deze op als afbeeldingsbestand via 'Afbeelding opslaan als' of kopieer de afbeelding en plak deze in een Word-document.

De QR-codes kunnen nu worden afgedrukt (en eventueel vooraf worden gelamineerd).

Opmerkingen

- Bedenk een systeem zodat je de codes niet door elkaar haalt. Het is altijd frustrerend als de verkeerde code op de verkeerde plek wordt geplaatst, of als je tientallen andere codes moet scannen om de juiste te vinden terwijl je elke code aanbrengt.
- Zorg ervoor dat je tekst kort blijft. Deze mag niet langer zijn dan 50 tekens, inclusief spaties. Hoe meer tekst je in een QR-code propt, hoe moeilijker het is voor een smartphone om deze te scannen.
- Je kunt de leesbaarheid aanzienlijk verbeteren door de QR-codes op een achtergrond te plaatsen die zo effen mogelijk is. Dit helpt 'visuele interferentie' zoveel mogelijk te voorkomen.

Weitere Informationen

Categorieën

[Spelletjes en activiteiten](#)

Tags

[Speurtocht](#)

Leeftijd

[8-12 jaar](#)

[13-16 jaar](#)

[vanaf 16 jaar](#)

Aantal deelnemers

[1-20](#)

Bijbel

[Deze informatie ontbreekt.](#)

Materiaal

[Bijna moeiteloos](#)

Bestanden downloaden

[Geen downloads](#)

KI Generierter Inhalt

[Inhoud](#)

[Categorieën](#)

[Tags](#)

[Leeftijd](#)

[Aantal deelnemers](#)

[Bijbel](#)

[Materiaal](#)