

INGEDIEND DOOR

Irmgard

ON

12-07-2013



Keine Stimmen

Help, we hebben water nodig!



Dit terreinspel is geschikt voor warme dagen, want de kinderen moeten water vervoeren en daarbij verschillende uitdagingen overwinnen.

Dit artikel is een tijdschriftartikel van Forum.

Waterspel

Zin in een spannend, verfrissend en afwisselend spel voor de volgende waterdag? Voor de dreigende droogte is het de bedoeling om zoveel mogelijk water naar de waterreservoirs te transporteren. Maar pas op: onderweg liggen slavenhandelaren op de loer!

Het spel werd gespeeld op het kinderkamp met zeven- tot elfjarigen. In overeenstemming met ons kamphema combineerden we verschillende elementen uit het verhaal van Jozef in dit waterspel.

Trotseer de droogte ...

Het is de taak van de spelers om zoveel mogelijk water te vervoeren van hun basis in Kanaän naar het waterreservoir in Egypte.

In Kanaän

De kinderen worden in groepen verdeeld. Voordat ze op pad kunnen, geeft de leider elk kind in zijn groep een rangordekaart. Daarna moeten ze hun plastic bekertjes (die aan de onderkant drie gaatjes hebben) vullen in de stroom.

Met volle bekertjes moeten ze eerst de grens (de beek) oversteken en daarna de woestijn. Natuurlijk mogen ze daarbij geen water verliezen! De kinderen kunnen de beker afdekken met hun vrije hand (afhankelijk van het verloop van het spel, niet later).

In de woestijn...

... liggen overal slavenhandelaars op de loer. De spelers in elke groep proberen ze te onderscheppen. Dit doen ze door de kinderen te bespuiten (met petflessen gevuld met water). Als ze een kind te pakken krijgen, moet het stoppen.

Als het kind een hoger geplaatste kaart heeft, kan het ongestoord zijn reis door de woestijn voortzetten en rechtstreeks naar het waterreservoir gaan. Daar giet hij het water dat nog in zijn beker zit in de daarvoor bestemde emmer. Daarna keert hij terug naar Kanaän om de waterbeker opnieuw

te vullen...

Als de slavenhandelaar de kaart met de hoogste rang heeft, wordt het kind door de handelaar naar de slavenmarkt gebracht.

Op de slavenmarkt

De gevangen kinderen moeten verschillende opdrachten uitvoeren. Als ze de opdrachten goed volbrengen, kunnen ze hun vrijheid kopen. Maar de enige weg naar vrijheid leidt van Egypte over de touwbrug naar Kanaän. Als een kind zich uit de slavenmarkt heeft gekocht en de touwbrug naar de vrijheid is overgestoken, gaan ze naar hun basis, krijgen een nieuwe beker en gaan weer verder met het spel.

Mogelijke opdrachten op de slavenmarkt:

- bouw een toren met 28 stokken (blokhutstijl)
- Zoek stenen van een bepaalde grootte
- Doelwerpen met dennenappels
- Push-ups
- doe een gunst voor een leider
- vertel een mop of zing een lied
- een wenskaart schrijven
- een Bijbelvers opschrijven, een leervers opzeggen

Speelduur

Het doel van het spel is om zoveel mogelijk water ongeschonden van de basis in Kanaän naar het waterreservoir te transporteren. De winnaar is de groep die aan het einde van het spel (een nader te bepalen periode) het meeste water in het reservoir heeft en dus het best voorbereid is op de naderende droogte.

Wat je nodig hebt om het spel tot een succes te maken:

Spelvoorbereiding:

Voor leiders en kinderen

- De meisjes en jongens worden verdeeld in groepen van ongeveer 12-16 personen
- Elke groep heeft genoeg plastic bekertjes nodig om water in te dragen. Deze moeten van tevoren worden klaargezet: Drie speldenprikken per beker
- Elke groep heeft genoeg ranglijstkaarten nodig
 - Josef (5) = verslaat iedereen behalve 1
 - Ruben (4)
 - Judah
 - Issachar (2)
 - Benjamin (1) kan alleen de 5 verslaan
- De slavenhandelaren hebben hun rangkaarten nodig (1-5)
- De slavenhandelaars hebben elk een petfles van 1 liter nodig (het aantal slavenhandelaars kan variëren afhankelijk van het aantal kinderen)

Wat moet worden uitgezet en opgezet:

- Basis in Kanaän
- Waterreservoir in Egypte, met een emmer per groep

- Woestijn waar het water doorheen vervoerd moet worden
- Slavenmarkt met voldoende ruimte voor de verschillende opdrachtposten Touwbrug van de slavenmarkt (in Egypte) over de beek (naar Kanaän), met alle benodigde materialen (minstens drie emmers)

Een relatief vlak, bebost gebied met een beekje (of eventueel een ander waterlichaam) is geschikt voor dit spel, zodat de actie echt op gang kan komen.

En toen begon het!

De voorbereidingen voor het spel namen wat tijd in beslag (een tot twee uur voor twee leiders), maar het spel viel bij iedereen in de smaak!

De kinderen ...

- genoten van de verfrissende afkoeling toen ze werden betrappt door een slavenhandelaar,
- konden tactisch te werk gaan,
- hadden plezier bij het oversteken van de touwbrug
- en genoten van het feit dat de groten
- en kleintjes samen de finish konden bereiken.

Bronvermelding



- **Inhoud en foto:** Forum Kind nummer 4/09 pagina's 27 + 28. Dit terreinspel is geschikt voor warme dagen, omdat de kinderen water moeten vervoeren en verschillende uitdagingen moeten overwinnen. © Copyright www.forum-kind.ch
- **Auteur:** David Bagdasarianz, jeugdgroep- en kampleider

Weitere Informationen

Categorieën

Spelletjes en activiteiten

Tags

Forum

Buiten spelen

Water

Uitdaging

Zomer

Leeftijd

8-12 jaar

Aantal deelnemers

Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Bijbel

Deze informatie ontbreekt.

Duur

Maximaal 1 uur

1-2 uur

Materiaal

Veel werk

Bestanden downloaden

Bestand downloaden

KI Generierter Inhalt

Inhoud

Categorieën

Tags

Leeftijd

Aantal deelnemers

Bijbel

Materiaal