



INGEDIEND DOOR

Irmgard

ON

05-07-2013



Keine Stimmen

## Toernooien in alle vormen



Spelletjes en sport zijn uitstekende manieren om in beweging te komen, je prestaties te verbeteren en sociale vaardigheden te leren. Het is echter niet leuk om de hele tijd alleen maar te trainen: een groot toernooi biedt een geschikt kader om de vaardigheden die je hebt opgedaan te vergelijken.

*Dit artikel is een Forum magazine artikel.*

### Toernooien met kinderen

Of het nu gaat om een team- of individuele sport of gewoon een spelletje: veel toernooivormen kunnen met weinig moeite worden aangepast aan je eigen situatie. Iedereen die toernooien met kinderen organiseert, moet zichzelf eerst een aantal basisvragen stellen:

- Wat zijn onze doelen? De sterkste speler vinden, het sterkste team? Is het vooral leuk?
- Kennen de spelers elkaar al? Hoeveel tijd is er beschikbaar?
- Hoeveel teams/spelers doen er mee?
- Kan geluk een rol spelen?

Idealiter worden er niet alleen toernooien met één spel of één sport gehouden in het jeugdgroepswerk, maar ook een combinatie van verschillende spellen. Zo kunnen kinderen met verschillende sterktes het tegen elkaar opnemen. Niet alleen de "mono-speler", maar ook de "polysportieve" moet een kans krijgen.

### "Ongelukkige" toernooien

De volgende sectie presenteert toernooien waarin geluk geen of slechts een kleine rol speelt.

### Het roulatietoernooi

#### Doelstellingen:

- Iedereen speelt tegen iedereen
- Het prestatieniveau wordt gecontroleerd

In het roulatietoernooi speelt elk team tegen elkaar. Als er een oneven aantal teams is, wordt er een pauzepost geïntroduceerd. In dit type toernooi kunnen ook verschillende wedstrijden op de velden worden gespeeld; in dit geval rouleren alle teams.

## Variant:

In het geval van gelijke wedstrijden worden gescoorde punten "meegenomen" naar de volgende wedstrijd; voor voetbal met team A-H: de eerste wedstrijd A:B eindigt met 3:1. A begint de tweede wedstrijd tegen C met een score van 3:1, B tegen E met 1:3.

## Het keizerlijk toernooi

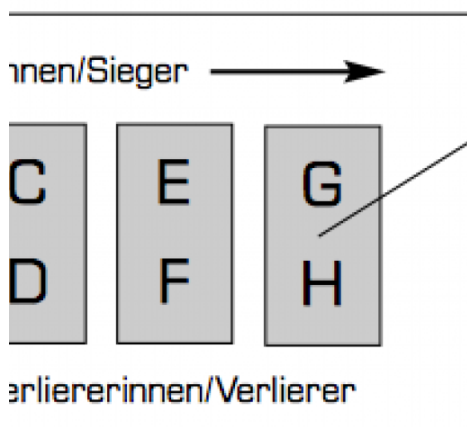
### Doel:

- De beste speler wordt gekozen

In het keizerstoernooi worden de teams verdeeld over de speelvelden. In dit geval is een even aantal teams vereist. Aan het einde van de speeltijd/als de winnaar is bepaald, schuiven de verliezers een game naar links en de winnaars naar rechts. De verliezer die al helemaal links heeft gespeeld of de winnaar rechts blijft op het veld.

### Variatie met zitbal

Alle spelers beginnen in het middelste vak. Wie geraakt is beweegt een vakje naar links, wie geraakt is beweegt een vakje naar rechts.



## De klassieker: het knock-out toernooi

Waarschijnlijk de bekendste vorm is het knock-out toernooi: de meeste officiële toernooien verlopen volgens deze modus.

**Het doel is om** het sterkste team te bepalen.

Als de sterktes van de deelnemers uit het verleden bekend zijn, worden de besten zo ver mogelijk weg in het tableau geplaatst. Elke winnaar gaat door naar de volgende ronde, terwijl de verliezers worden uitgeschakeld.

Met dit toernooi kan de beste speler in een klein aantal wedstrijden worden bepaald.

## Toernooien met een geluksfactor

Bij kinderwerk gaat het vaak meer om plezier en sociale vaardigheden dan om het meten van sportieve vaardigheden. Hier kan de geluksfactor veel variatie aan de actie toevoegen.

## Lotingtoernooi

In het lotingtoernooi worden de spelpartners geloot. Dit kan bijvoorbeeld door het trekken van een Jass-kaart, met genummerde lopers, enz. De speelvelden moeten duidelijk gelabeld zijn, in het voorbeeld met de Jass-kaarten met 6, 7, pion, aas.

### Variant:

In teamspellen kunnen de teamsamenstellingen ook getrokken worden, bijv. Koningen: Azen, Pionnen-Queens, 9:8, etc.

**Belangrijk:** Elke speler moet de gescoorde punten noteren.

## Monte Carlo-methode

De Monte Carlo-methode is eigenlijk geen toernooivorm. De willekeurige factor wordt geïntegreerd in een toernooivorm. Hierdoor verandert de rating willekeurig.

Voorbeelden:

- Van tijd tot tijd krijgt het volgende punt of doelpunt vijf keer de waarde.
- Van tijd tot tijd wordt er een kort spel gespeeld (bv. een kwart van de normale speeltijd).
- Elk derde punt is drie keer zoveel punten waard.
- Netto fouten tellen dubbel, vrouwendoelpunten/ linkerdoelpunten driedubbel enz.

## Het handicaptoernooi

In het handicaptoernooi kunnen dubbele punten of kleinere speelvelden worden toegekend aan de zwakkere spelers (bijvoorbeeld bekend van het vorige Kaiserturnier), afhankelijk van de ideeën van de organisatoren.

Er kan ook een aantal verschillende speelvelden worden gedefinieerd en toegewezen door het lot.

## Een Zwitserse specialiteit: het Kästli toernooi

### Doelstelling:

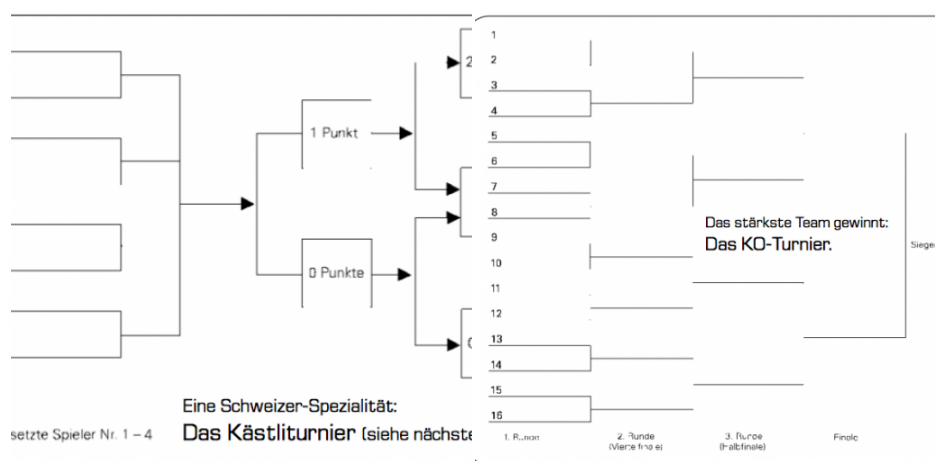
- Elke speler speelt evenveel partijen
- Iedereen speelt zoveel mogelijk partijen tegen spelers van gelijke sterkte

In deze vorm worden de sterkste spelers zo ver mogelijk uit elkaar geplaatst in het tableau, net als in het knock-out toernooi. Zwakkere spelers krijgen een tegenstander toegewezen. In de tweede ronde

spelen de winnaars en verliezers tegen elkaar, enzovoort.

Als er een oneven aantal teams/spelers is, krijgen de spelers die zijn afgevallen een overwinning met forfait.

Om de ranglijst samen te stellen worden de overwinningspunten van elke deelnemer plus de punten van de spelers waartegen ze tijdens het toernooi hebben gewonnen bij elkaar opgeteld.



## Meer ideeën voor speltoernooien

vind je in de JS-brochure "Turnierformen", boekje nr. 30.80.055d, verkrijgbaar via [dok.js \[at\] baspo.admin.ch](mailto:dok.js@baspo.admin.ch) (dok[dot]js[at]baspo[dot]admin[dot]ch).

Meer speltabellen vind je op internet op [www.sport.admin.ch/dok\\_js/ upload/771\\_turnierp\\_e\\_e.pdf](http://www.sport.admin.ch/dok_js/upload/771_turnierp_e_e.pdf)

Toernooien in alle vormen\_YW

## Bronvermelding



- **Inhoud en foto:** Forum Kind nummer 2/05, pagina 19 + 20 © Copyright [www.forum-kind.ch](http://www.forum-kind.ch)
- **Auteur:** Lori Keller

## Weitere Informationen

### *Categorieën*

[Spelletjes en activiteiten](#)

### *Tags*

[Forum](#)

[Wedstrijd](#)

[Spelletjes](#)

[Sport](#)

[Artikel](#)

### *Leeftijd*

Er zijn geen gegevens beschikbaar.

### *Aantal deelnemers*

Er zijn geen gegevens beschikbaar.

### *Bijbel*

Deze informatie ontbreekt.

### *Duur*

Er zijn geen gegevens beschikbaar.

### *Materiaal*

[Geen](#)

### *Bestanden downloaden*

[Bestand downloaden](#)

### *KI Generierter Inhalt*

[Inhoud](#)

[Categorieën](#)

[Tags](#)

[Leeftijd](#)

[Aantal deelnemers](#)

[Bijbel](#)

[Materiaal](#)