INGEDIEND DOOR
Irmgard

ON
21-06-2013

★ ★ ★ ★ ★
0% / 6 Stimmen

Idee voor een buitenspel



Als je even geen idee hebt voor een buitenspel

... probeer dan gewoon eens dit! Het hoeft toch niet altijd het spionnespel te zijn – of wel? Hier wordt het spel in de Fischer-variant voorgesteld, maar het kan natuurlijk naar believen worden aangepast.

Dit artikel is afkomstig uit het tijdschrift „Forum“.

Spelconcept

De teams worden ingedeeld in drie even grote groepen. Elke groep beschikt over een boot en gaat vissen. De vissen worden in de viszone gevangen en van daaruit naar de boot teruggebracht. In de boot worden de vissen verwerkt en klaargemaakt voor de verkoop in de haven, waar ze aan de handelaar worden verkocht. Drie vissen vormen samen een pakket van zes visfilets. Natuurlijk gaat dit niet zonder dat men elkaar kan vangen. Het hele terrein is een gevechtszone, behalve de groepsboten en de haven.

Doel van het spel

Zo veel mogelijk geld verdienen door de vissen te verkopen.

Start:

Elke speler krijgt een visvergunning (een doorzichtig filmdoosje met daarin een dobbelsteen), zonder welke hij niet mag vissen. Daarnaast krijgt elke groep een visnet, dat in de boot moet worden opgeborgen en waarmee in het eerste halfuur mag worden gevist. Uiterlijk na dit halfuur moet een nieuw net worden gekocht om verder te kunnen vissen.

Vangst en transport van vis:

De vissen liggen verspreid in de vangstzone, telkens ongeveer 50 vissen die met een spijker aan een houten paal zijn vastgemaakt. De vissen kunnen eenvoudig worden losgetrokken, maar altijd slechts één per vangst. Na de visverwerking (een leidinggevende ruilt telkens 3 vissen in voor een pakje visfilet) bij de boot moeten de verpakte visfilets naar de haven worden vervoerd, maximaal twee pakjes per persoon.

Gevechtsfase:
Als twee tegenstanders elkaar tegenkomen, wordt er tot drie geteld en wie dan met zijn dobbelsteen in het filmdoosje het hoogste getal heeft gegooid, mag de tegenstander zijn visvergunning en alles wat hij bij zich draagt afnemen en vervolgens de verliezer naar de haven brengen. Daar krijgt de winnaar een geldbedrag uitbetaald voor de ingeleverde visvergunning en gaat de speler zonder vergunning naar de wachtkamer, waar hij moet afwachten tot hij wordt vrijgelaten (zie hieronder).

Haven:
De haven is de handelszone. Daar zijn enkele leiders die toezicht houden op de markt en de wachtruimte en die de vergunningen verstrekken. Hier kunnen de spelers hun vispakketten verkopen; afhankelijk van de huidige marktsituatie worden er hogere of lagere prijzen betaald. Dat wordt bepaald door de spelleiding.

Wat kan er met het geld worden gedaan?

- Naar de bootkas brengen
- Een nieuw net kopen, aangezien je met één net immers maximaal een half uur kunt vissen.
- Nieuwe visvergunningen kopen voor de spelers die in de wachtruimte zitten omdat ze geen vergunningen meer hebben.

Tactiek:
Om aan geld te komen, moet je zoveel mogelijk vissen vangen en verkopen en tegenstanders verslaan. De juiste balans tussen vissen en vechten is bepalend voor winst of verlies.

Spelbesturing:
Via de haven kan het spel sterk worden gestuurd. Zo kan bijvoorbeeld de regel worden ingevoerd dat binnen een bepaalde tijd een bepaalde hoeveelheid vis moet worden aangeleverd. Als een groep te weinig aanlevert, wordt er een boete opgelegd die door alle groepen moet worden betaald. Bij goede verkoopcijfers kan er ook een bonus aan alle groepen worden uitbetaald. Op precies dezelfde manier kunnen de prijzen voor de vergunningen en netten variëren. Als er veel vissers in de wachtruimte zitten, zijn er veel vergunningen te koop en worden ze daardoor goedkoper, en omgekeerd. Via de markt beschikt de spelleiding over een goed instrument om het spel nog spannender te maken.

Materiaal:
• doorzichtig filmdoosje
• dobbelstenen
• ca. 1000 viskaartjes met standaard • ca. 500 filetkaartjes
• netkaarten
• geld
• posters (haven, wachtruimte, enz.)
• scorebord (tijden, prijzen)

- vogelafschrikband
- Vlaggetjes
- Fakkels
- Apotheek
- Speelschema
- Fluit
- Gaslamp
- Rekenmachine

Terreinwedstrijd

Terreinwedstrijd

Bronvermelding



- **Inhoud: Forum** Kind nummer 0/01, pagina 28. Met visvergunningen en het vissen verdienen de kinderen geld in dit buitenspel. © Copyright www.forum-kind.ch
- **Auteur:** Matthias Meier, jeugdleider in Rümlang
- **Titelafbeelding:**Clipart met vriendelijke toestemming van uitgeverij buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart -www.ejw-buch.deuit: Jungscharleiter Grafik-CD plus; Tweede herziene druk 2002© buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart

Weitere Informationen

Categorieën
Spelletjes en activiteiten

Tags
Buiten spelen

Leeftijd
8–12 jaar
13–16 jaar

Aantal deelnemers
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Bijbel
Deze informatie ontbreekt.

Duur
Er zijn geen gegevens beschikbaar.

Materiaal
Bijna moeiteloos

Bestanden downloaden
Bestand downloaden

KI Generierter Inhalt
Inhoud
Categorieën
Tags
Leeftijd
Aantal deelnemers
Bijbel
Duur
Materiaal

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/nl/wiki/art/idee-voor-een-buitenspel