SUBMITTED BY
Irmgard

ON
07.06.2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Ugunsdzēsības sacensības



Uguns dzēšana ir aizraujoša — tāpat arī tās novēršana

Šajā spēlē adrenalīns un jautrība ir garantēti!

Šis raksts ir publicēts žurnālā „Forum“.

Spēles apraksts

Katra grupa savā ciematā uzkurina ugunskuru un pēc tam to sargā. Ienaidnieka ugunskuri ir jānodzēš pēc iespējas vairāk. Uzvar tā grupa, kuras ugunskurs spēles beigās joprojām deg.

Ilgums: apm. 1 stunda 15 minūtes

Nepieciešamais personāls:
Bērni: 3–5 grupas

Vadītāji:

- Ūdens stacija: 2–4 cilvēki
- Spēles vadītājs: (un lentu izdalīšanai) 1 cilvēks

Materiāli:

- Barjeras lenta marķēšanai
- Lentes astēm = dzīvībām (brīdinājuma lenta vai auduma atgriezumi)
- 1 šķiltava un avīzes katrai grupai
- Trauks, plastmasas maisiņi vai balons ūdens pārnēsāšanai

Spēles norises vieta:

- Upes gultne, mežs

Spēles norādījumi

Spēles sākumā katrai grupai tiek piešķirts ciems. Tas tiek iezīmēts ar brīdinājuma lenti. Šajā ciemā dalībnieki ir pasargāti no ienaidniekiem. Turklāt katra grupa saņem 2 lentītes („astes”) katram

spēlētājam. Visas liekās lentītes tiek glabātas ciemā.

Katra grupai savā ciematā jāuzkurina uguns, izmantojot avīzes, šķiltavas un savāktās malkas.

Tad katrs spēlētājs vienu lenti iebāž savu bikšu aizmugurē (tur, kur tā ir labi redzama). Tā simbolizē viņa dzīvību. Ja spēlētājs no ienaidnieku grupas paņem viņa lenti, viņš ir „miris". Tas nozīmē, ka viņš vairs nevar vajāt citus spēlētājus un nekavējoties jāatgriežas savā ciematā. Ja citi viņa grupas dalībnieki ir ieguvuši lentes no citām grupām, viņi var vienu no savām lentēm atdot savam „mirušajam" komandas biedram. Tas viņu atdzīvina, un viņš atgriežas spēlē. Grupas liekās lentes var glabāt ciematā.

Ar iegūtajām lentēm grupa tagad var doties uz ūdens staciju un nopirkt

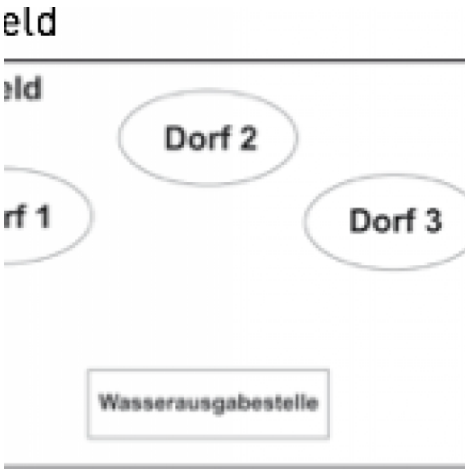
trauku (balonu, mazu maisiņu), kas piepildīts ar ūdeni, par aptuveni 2 lentēm.

Cenas ūdens stacijā ir mainīgas. Tas ļauj

spēles vadītājam nedaudz kontrolēt spēles gaitu — saīsināt to ar īpašām darbībām vai pagarināt, paaugstinot cenas.

Ar iegādāto ūdeni spēlētāji tagad var uzbrukt ienaidnieka ugunsgrēkiem un mēģināt tos nodzēst. Grupai pašai jāizlemj, cik daudz spēlētāju sūtīt lentīšu medībās un cik daudz atstāt, lai sargātu savu ugunskuru. Ienaidnieks nedrīkst ienākt atzīmētajā ciematā un ūdeni uz uguns jāizlej no ārpuses. Laiku pa laikam grupām jāizdala jaunas lentītes. Tomēr tās drīkst izmantot tikai, lai savāktu (kā dzīvības), nevis lai iegādātos ūdeni.

Ja grupas uguns ir pilnībā nodzisusi, to nedrīkst atkārtoti aizdedzināt (ar šķiltavām). Tomēr tai ir atļauts atkal uzkurināt uguni, ja tā ir kļuvusi vāja. Katrai grupai pašai ir jāizlemj, cik daudz malkas savākt un cik lielu uguni uzturēt. Uzvar tas, kuram ciematā beigās vēl deg uguns.



Ugunsdzēsības kauja

Ugunsdzēsības kauja_YW_01

Atsauces



- **Saturs un attēls: „Forum Kind“** , 10/02. numurs, 27. lappuse. Ūdens un uguns, spēles svaigā gaisā, fiziskā aktivitāte, iesaistīšanās. © Autortiesības www.forum-kind.ch
- **Autors: Adrians Eichenbergers**

Weitere Informationen

Kategorijas
Spēles un nodarbības

Tags
Ugunsgrēks
Jautrība
Spēle
Forums
Adrenalīns

Vecums
8–12 gadi
13–16 gadi

Dalībnieku skaits
Dati nav pieejami.

Bībele
Šī informācija nav pieejama.

Ilgums
Dati nav pieejami.

Materiāls
Gandrīz bez piepūles

Failu lejupielāde
Pieejama failu lejupielāde

KI Generierter Inhalt
Saturs
Kategorijas
Tags
Vecums
Dalībnieku skaits
Bībele
Ilgums
Materiāls

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lv/wiki/art/ugunsdzesibas-sacensibas