

Atrodi vistu uz takas



Lapsa nozaga vistu.

Kurš atradīs viņas pēdas?

Dati

vecums: 10+

dalībnieku skaits: 9+

vieta: lauks, mežs

vadītājs: 1

spēles ilgums: 30-40 minūtes

Materiāli

- sarkana krāsa - piem. akvareļkrāsa vai cita, iepriekš izšķīdināta
- pudele
- plastmasas vai gumijas cālis

Sagatavošana

Ievietojiet izšķīdušo krāsu pudelē ar caurdurtu vāciņu.

Spēlē ir divas lomas - lapsa un ģipšnieks. Lapsas lomā ir mazāk dalībnieku, piemēram, 4. Viņi "nolaupa" un paslēpj vistu, atstājot pēdas ar krāsu. Ģipšnieka lomā ir visi pārējie spēlētāji, kuri meklē vistu.

Spēles gaita

Četriem cilvēkiem ir jāslēpj vistiņa, šajā laikā pārējiem jāgaida 7 līdz 10 minūtes, nemanot. Četriem cilvēkiem ar krāsu zīmēm ir jāatzīmē ceļš līdz vistiņai. Ar krāsu 10 m attālumā pirms slēpto vistu atrašanās vietas tiek uzzīmēts krusts. Šādā veidā pārējie spēlētāji vispirms meklē krustu, un, kad to atrod, viņi zina, ka vista atrodas 10 m rādiusā.

Spēles beigas

Kad vista ir atrasta.

Piezīme

Ar krāsu ir atļauts izveidot viltus ceļu.

Fotoattēla izcelsme

Ziemas nometne, Petja Andonova