

Nojaukšanas vienība



Šīs aizraujošās apvidus spēles mērķis ir novērst svarīgas "ēkas" uzspīdzināšanu. Jautājums par visiem jautājumiem: Kad zvanīs modinātājs?

Materiāls

- Modinātājs
- vajadzības gadījumā lukturīši
- Karte
- Zīmulis

Sagatavošana

- atrast piemērotu rotaļu laukumu
- iegūstiet apvidus karti vai uzzīmējiet to paši

Īstenošana

- Dalībnieki tiek sadalīti divās vienāda lieluma komandās un atsevišķi aizvesti uz dažādām vietām.
- A grupa pie koka vai līdzīga koka piestiprina modinātāju, kas ir iestatīts uz noteiktu laiku. Koks attēlo struktūru, kas tiks uzspīdzināta, kad laiks beigsies.
- A grupa uzzīmē modinātāja atrašanās vietu uz vietas plāna un pēc tam kopā ar vietas plānu dodas prom no spīdzināšanas vietas.
- B grupas uzdevums tagad ir atrast A grupu un paņemt no tās plānu, lai izslēgtu modinātāju, pirms beidzies laiks.

- A grupai katru minūti jādara par sevi zināms, mirkšķinot (naktī) un/vai klauvējot/saukājot (dienā), bet pēc tam tā var doties tālāk jebkurā virzienā.
- Ja A grupu pamana B grupa, karte ir jānodod.
- Pēc tam B grupa dodas uz spridzināšanas vietu, izmantojot karti.
- Ja modinātājs tiek savlaicīgi atrasts un "iznīcināts", B grupa uzvar.
- Tomēr, ja tas atskan, uzvar A grupa.

Avota apliecinājums

- Vāka attēls: Theresa Kluding