YoungstarsWiki.org

SUBMITTED BY
JeannineWeibel

ON
23.01.2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Cross Boccia

Mērķis ir novietot savu bumbas bumbu pēc iespējas tuvāk mērķa bumbai un iegūt punktus.

Spēle vienspēlēs

Visi spēlētāji saņem trīs vienādas bumbas. Vispirms ar izlozes palīdzību tiek izvēlēts/izlozēts viens spēlētājs, kurš met mērķa bumbu no brīvi izvēlēta sākuma punkta. Pēc tam visi pārējie spēlētāji arī spēlē no šī sākuma punkta. Mērķa bumbu var mest jebkurā punktā, nav noteikts konkrēts spēles laukums. Spēlētājs, kurš iemeta mērķī bumbu, arī var sākt spēli. Pēc tam, kad viņš ir ielicis savu pirmo bumbu, pārējie spēlētāji pēc kārtas met pa vienai no savām bumbām. Spēlētājs, kura bumbas atrodas vistālāk no mērķa bumbas, tagad met savu otro un trešo bumbas bumbu. Arī pārējie spēlētāji met savu otro un trešo bumbas bumbu atkarībā no viņu bumbas attāluma no mērķa bumbas. Tad tiek saskaitīti punkti. Spēlētājs, kurš ir savācis visvairāk punktu, sāk nākamo raundu, metot mērķa bumbu uz jebkuru vietu. Ja vairāki spēlētāji vienā raundā ir savākuši vienādu punktu skaitu, spēlētājs, kurš uzvarēja iepriekšējā raundā, var sākt nākamo raundu.

Spēles gaita Komanda

Komandu veido trīs spēlētāji. Katra komanda spēlē ar 2 komplektiem, t. i., kopā 6 bumbām, un katrs spēlētājs saņem divas bumbas. Vienmēr savā starpā spēlē 2 komandas. Komandu spēle ir sadalīta divos posmos. Spēles sākumā ar izlozes palīdzību tiek izlozēta vai noteikta komanda, kas iemet marķieri un tādējādi uzsāk spēli. Pēc tam visi abu komandu spēlētāji pēc kārtas iemet savu pirmo bumbu. Pēc tam tiek noteikta katras komandas vislabāk iemestā bumbas bumba un salīdzināta ar pretinieku komandas vislabāk iemesto bumbas bumbu. Komanda, kuras attālums starp vislabāk novietoto bumbas bumbu un marķieri ir vislielākais, iemet nākamo bumbas bumbu un sāk otro fāzi. Otrajā posmā katra komanda met tikai tik ilgi, līdz pārvar attālumu līdz marķierim. Tas turpinās, līdz ir iemestas visas bumbas. Ja vienai komandai neizdodas pārspēt attālumu līdz marķierim un otrai komandai vēl ir palikušas bumbas, šai komandai ir iespēja iegūt punktus.

Punktus

Katra bumbas bumba, kas ir tuvāk mērķa bumbai nekā viena no pretinieka bumbām, tiek uzskatīta par vienu punktu. Ja vairākas dažādu spēlētāju bumbas atrodas vienādā attālumā no mērķa bumbas vai pieskaras tai, par katru bumbu tiek piešķirti punkti. Ja bumbas bumba pieguļ pretinieka bumbai vismaz līdz pusei, tā ir "nogalināšana", un vispārējā bumba netiek ieskaitīta. Ja spēlētājs apzināti spēlē kādu priekšmetu (piemēram, spilvenu) ar savu pirmo metienu raunda sākumā, par to ir iepriekš jāpaziņo, ja viņš vēlas, lai arī visi pārējie spēlētāji spēlē šo kombināciju. Ja spēlētājs nespēlē šo kombināciju, neskatoties uz paziņojumu, viņa bumba netiek ieskaitīta. Sets beidzas, tiklīdz spēlētājs ir guvis 13 punktus. Tomēr sets jāizšķir ar 2 punktu starpību līdz otrajam labākajam spēlētājam (piemēram, 11-13

vai 12-14). Spēle tiek izlemta, tiklīdz viens no spēlētājiem ir uzvarējis divus setus.

Kombinācija

Punktu vākšana nav pietiekami ātra! Tad kombinācijas ir tieši tas, kas tev nepieciešams! Novietojiet divas savas bumbas tieši blakus viena otrai tā, lai tās saskartos. Ja viena no tām ir tuvāk mērķa bumbai nekā pretinieka bumba, šī kombinācija dod 3 punktus. Ja trīs Jūsu bumbas atrodas tieši blakus viena otrai un viena no tām pieskaras otrai, un viena no tām ir tuvāk mērķa bumbai nekā pretinieka bumba, šī kombinācija iegūst 6 punktus.

Attēlu kredīti

- Titullapas attēls: **Clipart** ar izdevēja buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart - www.ejw-buch.de **no: Jungscharleiter Grafik-CD plus**; otrais pārstrādātais izdevums 2002 **© buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart**

Weitere Informationen

Kategorijas
Spēles un nodarbības

Tags
Координация
Точност
Концентрация
Habilidad
Състезание

Vecums
Dati nav pieejami.

Dalībnieku skaits
Dati nav pieejami.

Bībele
Šī informācija nav pieejama.

Ilgums
Dati nav pieejami.

Materiāls
Gandrīz bez piepūles

Failu lejupielāde
Failu lejupielādes nav

KI Generierter Inhalt
Saturs
Kategorijas
Tags
Vecums
Dalībnieku skaits
Bībele
Ilgums
Materiāls

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lv/wiki/art/cross-boccia