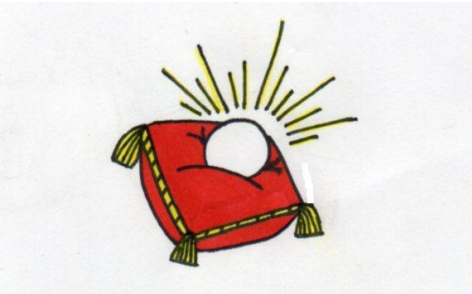
SUBMITTED BY
Hesi07

ON
23.01.2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Pērļu tirgotājs



Šīs nakts spēles mērķis ir savākt pēc iespējas vairāk pērļu, lai izpildītu karaļa rīkojumus. Kurai ģildei ir pārsvars?

Materiāli

- Karodziņi vai tamlīdzīgas zīmes staciju apzīmēšanai
- Gaismas, lai stacijas būtu atpazīstamas
- Lukturīši
- Dažādu krāsu krelles vairākos eksemplāros (piemēram, 4 grupas = daudzas krelles 4 dažādās krāsās)
- Bikškostīmi/kombinezoni ar numuriem
- dažādu krāsu kreppapīrs
- Pirmās palīdzības komplekts

Sagatavošana

- Izzīmējiet stacijas X spēles laukumā (lielums atkarīgs no spēlētāju skaita)
- Izvietojiet materiālus stacijās: *pērles attiecīgajās raktuvēs, ķermeņa/mērciņus - dzīvības strūklakā*.
- Novietojiet karali (=darbinieku) galvaspilsētā
- Katrā grupas bāzē nodrošiniet darbinieku
- Piestipriniet kreppapīru pie grupas dalībnieku augšdelma vai līdzīga materiāla (zilā grupa = zils kreppapīrs)

Spēles ievads

- Karalis ir aicinājis pērļu tirgotāju ģildes atvest viņam noteiktu skaitu 4 visdārgāko pērļu (dažādu pērļu skaits ir atkarīgs no dalībnieku skaita).
- **Spēles mērķis:** izpildīt karaļa rīkojumus un iegūt visvairāk punktu.

Īstenošana

- Dalībnieki tiek sadalīti 4 vienādās grupās (= ģildēs) (grupu skaits var mainīties).
- Šīs 4 ģildes tiek nosauktas pēc to pērļu krāsas, kuras tās var iegūt savas ģildes raktuvēs (zilā, dzeltenā, sarkanā, zaļā). Katrs ģildes dalībnieks ir apgādāts ar attiecīgās krāsas kreppapīru, kas viņam visas spēles laikā jānēsā redzamā vietā uz ķermeņa.
- Papildus grupas bāzei katrai ģildei ir arī sava raktuve, kurā nevar iekļūt neviena cita ģilde. Tādējādi katras grupas īpašumā jau ir viena no 4 dārgajām pērlēm.
- Bet kā ģilde var iegūt pārējās 3 krāsas?
- Tavai pašai ģildei ir noteiktas attiecības ar citām ģildēm:

medījamo: ģildi medī cita ģilde, kas cenšas nozagt pērles.

sabiedrotā: ģilde var draudzēties ar citu ģildi, apmainīties, tirgoties...

kaujas: ģilde var nozagt pērles no citas ģildes.

- Ja spēlētāja rīcībā ir pērle (sava vai cita spēlētāja), viņš to nes uz savas grupas bāzi. Vienlaikus var pārvadāt ne vairāk kā 3 pērles, bet tikai viena veida pērles!
- Kad pērles ir grupas bāzē, spēlētājiem vairs nedrīkst nozagt nevienu pērli.
- Pērles var nozagt, nolasot pretinieku spēlētāju kreklīšu numurus un skaļi tos izsaucot. Pēc tam atmaskotajam spēlētājam jānodod pretiniekam visas pērles, kas viņam ir līdzi, un no dzīvības strūklakas jāsavāc jauns numurs.
- Tomēr ir svarīgi atzīmēt, ka pērles drīkst zagt tikai tām ģildēm, ar kurām var cīnīties. To, pie kuras ģildes piederat, var noteikt pēc krāsainā kreppapīra.
- Ja sabiedroto ģildes satiekas, tās var tirgoties/apmainīties vai izveidot aliansi pret ienaidnieku ģildēm.
- Spēles beigās grupas saņem šādus punktus:

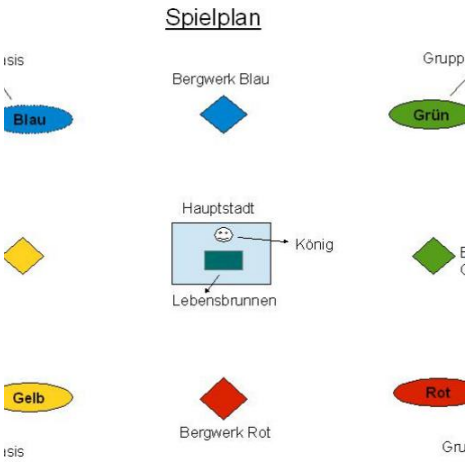
1 punkts par katru jums piederošo pērli

par katru pārdoto pērli: 3 punkti

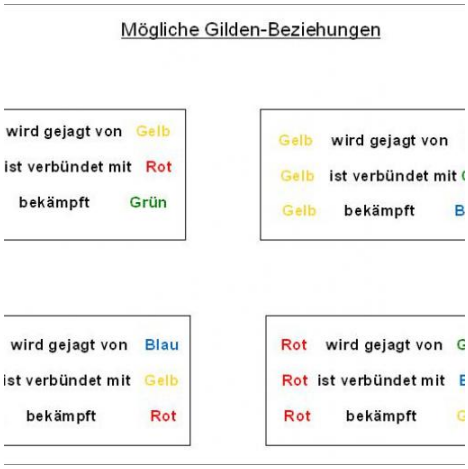
par katru nozagto pērli: 5 punkti

- Vairāk punktu var savākt, izpildot karaļa rīkojumus. Viņš atrodas galvaspilsētā un pieprasa ģildēm noteiktu skaitu pērļu (piemēram, "*Atnes man 5 savas pērles un pa 3 no katras citas!*") Ja rīkojums tiek izpildīts, attiecīgā ģilde saņem 150 punktus! Spēles beigās karalim piegādātās pērles netiek ieskaitītas galīgajā vērtējumā.

Spēles plāns



Iespējamās ģildes attiecības



Avota apliecinājums

- Vāka attēls: Theresa Kluding
- uzskaitītās bildes: Theresa Kluding

Weitere Informationen

Kategorijas
Spēles un nodarbības

Tags
Нощна игра
Konkurss
Stratēģija
Tima spēle
Сътрудничество

Vecums
Dati nav pieejami.

Dalībnieku skaits
Dati nav pieejami.

Bībele
Šī informācija nav pieejama.

Ilgums
Dati nav pieejami.

Materiāls
Gandrīz bez piepūles

Failu lejupielāde
Failu lejupielādes nav

KI Generierter Inhalt
Saturs
Kategorijas
Tags
Vecums
Dalībnieku skaits
Bībele
Ilgums
Materiāls

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lv/wiki/art/perlu-tirgotajs