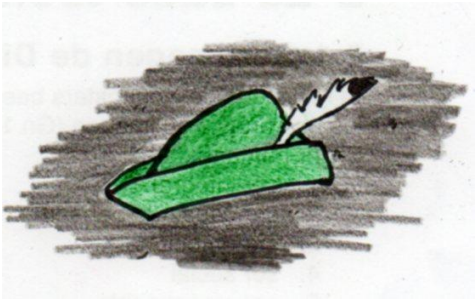
SUBMITTED BY
MariES

ON
17.01.2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Robins Huds - Nakts spēle



Šī sacīkšu un taktikas spēle jau ir spēlēta nometnē. Aprīkojieties, lai palīdzētu Robinam Hudam cīņā par taisnīgumu!

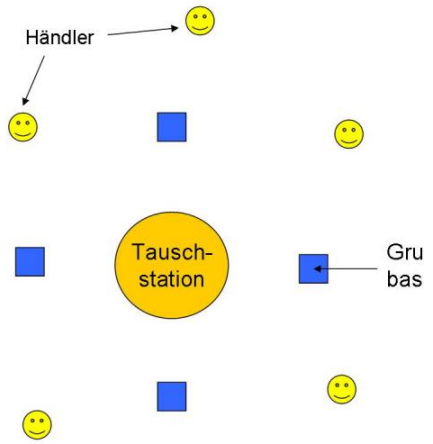
Materiāls

- Dzīvības lente
- Bartera materiāli: oļi, āda, vilna, zobeni, ādas, bultas, naži
- Dzīvības lente piegādātājiem
- Marķējums tirgotājiem
- Staciju marķēšana
- Lampas stacijās
- Patruļas marķējums
- Pirmās palīdzības aptieciņa

Sagatavošana

- atrast piemērotu rotaļu vietu (mežu)
- Ja nepieciešams, norobežojiet spēļu zonu
- Atzīmējiet grupu pamatnes
- Atzīmējiet un izveidojiet maiņas punktu (sagatavojiet ieročus un ādas)
- Aprīkot tirgotājus ar lukturīšiem un bartera materiāliem
- Sadaliet tirgotājus mežā

Spēles iestatījumu skice



Nepieciešamais darbinieku skaits

- 1 darbinieks uz grupas bāzes staciju
- Preču tirgotājs (pielāgot skaitu dalībnieku skaitam)
- 1-4 darbinieki maiņas stacijā
- Patruļas darbinieki (atkarībā no dalībnieku skaita)
- Darbinieki, kas nogādā noņemtas dzīvības lentes atpakaļ uz attiecīgo bāzi

Spēles mērķis

- Robins Huds vēlas sapulcināt savu cilvēku elites grupu.

Īstenošana

- Dalībnieki tiek sadalīti grupās.
- Katra grupa spēlē pati. Katra grupa cenšas mežā iegūt ieročus (lietas, kas ir svarīgas izdzīvošanai mežā) (piemēram, zobenus, bultas, nažus un ādas).
- Protams, mežā lietas neaug tikai mežā; ir jāvāc resursi, kurus pēc tam var apmainīt pret ieročiem.
- **Zobeni: 3 oļi, 2 vilna, 2 ādas = 10 punkti**
- **Naži: 3 vilnas, 2 ādas = 6 punkti**
- **Bultas: 2 oļi, 1 āda = 4 punkti**
- **Ādas: 1 āda, 1 vilna = 2 punkti**
- Grupas ir sadalītas ap staciju meža vidū. Šajā stacijā savāktās izejvielas var apmainīt pret ieročiem un ādām.
- Izejvielas (vilna, āda, akmeņi) ir pieejamas pie darbiniekiem mežā, kuri paziņo par savu atrašanās vietu, īslaicīgi mirkšķinot ar lukturīti.
- Katrā grupā ir 3 tirgotāji, kas apmainās ar izejvielām. Viņi ir apzīmēti ar lentīti ap galvu. Tirgotāji spēles laikā var arī apmainīties ar savas grupas piegādātāju.
- Pārējie grupas dalībnieki ir izejvielu piegādātāji. Vienlaikus viņi drīkst pārvadāt tikai vienu izejvielu.
- Grupas var apmainīties arī savā starpā.
- Ir šerifa patruļas, kurām ir atļauts ņemt izejvielas no piegādātājiem, bet ne no tirgotājiem. Patruļas noķer piegādātājus, atņemot viņiem dzīvības lenti.

- Ja piegādātājs tiek noķerts, viņš atdod savus resursus patruļai un dodas uz savu bāzi, lai saņemtu jaunu dzīvības lenti.
- Uzvar tā grupa, kas ieguvusi visvairāk punktu.

Spēlēšanas laiks

- Pirmā iespēja ir ierobežot spēles ilgumu (aptuveni 30-45 minūtes). Šeit ir svarīgi, lai būtu pieejams pietiekami daudz apmaiņas materiālu!
- Otrā iespēja ir beigt spēli, kad ir nopirkti visi ieroči un ādas. Arī šajā gadījumā ir svarīgi, lai darbinieki savāktos resursus no maiņas stacijas un patruļām nogādātu atpakaļ tirgotājiem, lai nepārtrauktu spēli.

Avota apliecinājums

- Vāka attēls: MariES
- Skice: MariES

Weitere Informationen

Kategorijas
Spēles un nodarbības

Tags
Състезание
Тактик
Robins Huds
Stratēģija
Komandas darbs

Dalībnieku skaits
Dati nav pieejami.

Bībele
Šī informācija nav pieejama.

Ilgums
Dati nav pieejami.

Materiāls
Daudz darba

Failu lejupielāde
Failu lejupielādes nav

KI Generierter Inhalt
Saturs
Kategorijas
Tags
Dalībnieku skaits
Bībele
Ilgums
Materiāls

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lv/wiki/art/robins-huds-nakts-spele