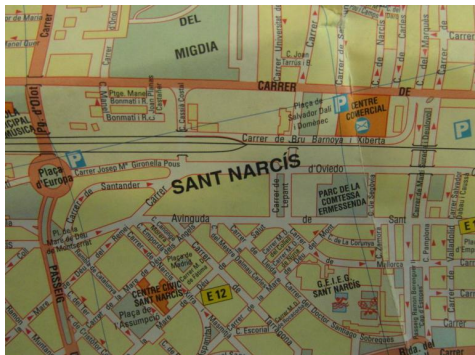


## Pilsētas spēle



Šī spēle ved dalībniekus cauri viņiem vairāk vai mazāk pazīstamai pilsētai un māca viņiem pievērst uzmanību sīkumiem.

## Materiāli

- Pārbaudes saraksts katrai ēkai, veikalam vai līdzīgai vietai, kas jāapmeklē
- Viena pārbaudes lapa un viena pildspalva katrai grupai

## Sagatavošana

- Izstrādāji uzdevumus, pamatojoties uz pilsētas veikaliem un to vitrīnām
- Sagatavojiet uzdevumu lapas; tās vienmēr ir sadalītas trīs daļās: **1.** Uzdevuma numurs **2.** Uzdevums **3.** Norādījumi, kā nokļūt līdz nākamajam uzdevumam
- **Piezīme:** Katrai grupai ir nepieciešams atšķirīgs maršruts — un tādējādi arī atšķirīgi kontrolpunkti un atbilstošas maršruta lapas —, lai spēles laikā grupas pēc iespējas mazāk sastaptos. Var izmantot vienus un tos pašus kontrolpunktus, taču grupām tie jāapmeklē pa daļām. Pēdējam kontrolpunktam visiem jābūt vienādam, jo tas, tā teikt, ir finiša līnija.
- Pirms spēles sākuma ievietojiet kontrolpunktu lapiņas plastmasas aploksnēs un piestipriniet tās pie veikaliem vai to tuvumā
- Izveidojiet maršruta lapas

## Preču saraksta un darba uzdevuma paraugs

„City Game“ pārbaudes saraksts

## Procedūra

- Dalībnieki tiek sadalīti mazās grupās atkarībā no dalībnieku skaita. Ja dalībnieki ir bērni, katrai grupai jābūt vienam pavadonim no personāla.
- Vai nu spēles vadītājs katrai grupai norāda, kur atrodas pirmais kontrolpunkts, vai arī katra grupa saņem pilsētas karti, kurā ir atzīmēts kontrolpunkts.
- Katra grupa saņem arī maršruta lapu un pildspalvu.
- Pēc starta signāla bērni skrien uz atzīmēto kontrolpunktu, tur veic pirmo uzdevumu un, vadoties pēc norādēm, dodas uz nākamo kontrolpunktu.
- Uzvar tā grupa, kuras atbildes uz rezultātu kartiņas ir pareizas un kura pirmā ierodas pie pēdējā kontrolpunkta.

## Atsauces

- Vāka attēls: MariES
- Uzskaitītie faili: MariES