



SUBMITTED BY

MariES

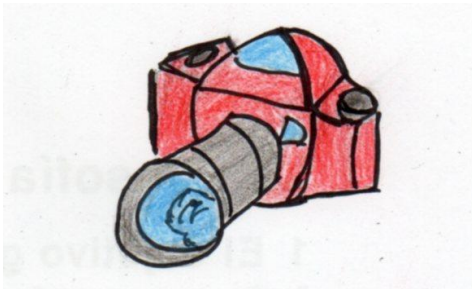
ON

10.01.2013



Keine Stimmen

Foto rallijs



Atklājiet savu pilsētu un dodieties meklēt tās noslēpumainos stūrīšus un vietiņas!

Materiāli

- Atmiņas kartītes (skatīt norādījumus sadaļā „Sagatavošanās”)
- Staciju kartītes ar jautājumiem, konkrētu burtu vai piktogrammu, katra ievietota caurspīdīgā aploksnē
- Piespraudes vai līmlente uzdevumu lapiņu piestiprināšanai
- Viena pildspalva katrai grupai

Sagatavošanās

- Izvēlieties piemērotas ēkas vai orientierus pilsētā un nofotografējiet tos
- **Piezīme:** visiem izvēlētajiem objektiem jābūt sasniedzamiem no sākumpunkta saprātīgā laika periodā!
- Izveidojiet atmiņas kartītes (uzlīmējiet fotogrāfiju kopijas uz kartona; katrai grupai izgatavojiet vairākas kopijas)
- **Svarīgi:** Katrā izvēlētajā vietā būs kontrolpunkts. Šajos kontrolpunktos grupām jābūt iespējai ierakstīt kaut ko savās rezultātu kartēs, lai pierādītu, ka tās tur ir bijušas, bez darbinieka klātbūtnes.
- Tāpēc padomājiet, ko grupām vajadzētu atrast kontrolpunktos. Dažas iespējas: **1.** Burti, kas veido atbildes vārdu; **2.** Piktogrammas; **3.** Veicami uzdevumi; **4.** Objekta nofotografēšana ar mobilo tālruni un parādīšana darbiniekam sākumpunktā (*ja objekts ir pareizs, grupa saņem punktu un drīkst izvilkt jaunu karti*)
- Atkarībā no tā, kā jūs organizējat aktivitāti, sagatavojiet burtus, uzdevumus vai piktogrammas un katru papīra sloksni ievietojiet plastmasas aploksnē, lai to pasargātu.
- Izveidojiet maršruta lapu un izgatavojiet kopijas atbilstoši grupu skaitam.
- Pirms spēles sākuma pie objektiem piestipriniet kontrolpunktu lapiņas.

Darba uzdevuma paraugs

Procedūra

- Dalībnieki tiek sadalīti mazākās grupās. Katra grupa saņem pārbaudes lapu un pildspalvu.
- Ja spēli spēlē ar bērniem, katrai grupai jābūt vienam darbiniekam, kas to pavada.
- Atmiņas kartītes tiek izkārtotas ar priekšpusi uz leju centrālajā sākuma punktā.
- Pēc starta signāla katra grupa paņem vienu karti. To drīkst paturēt. Tagad grupas uzdevums ir atrast pilsētā objektu, kas attēlots uz kartes.
- Kad grupa ir atradusi objektu un tur esošo atbilstošo kontrolpunkta lapiņu, tai jāizpilda uzdevums un/vai jāieraksta atbilde, burts vai simbols savā rezultātu kartē.
- Pēc tam grupa skrien atpakaļ uz sākuma punktu un paņem jaunu karti.
- Spēlei ir noteikts laika limits.
- Pēc tam rezultāti tiek novērtēti atbilstoši konkrētajam uzdevumam.

Atsauces

- Vāka attēls: MariES
- Uzskaitītais fails: MariES

Weitere Informationen

Kategorijas

Spēles un aktivitātes

Tags

Pilsētas spēle

Vecums

Dati nav pieejami.

Dalībnieku skaits

Dati nav pieejami.

Bībele

Šī informācija nav norādīta.

Ilgums

Dati nav pieejami.

Materiāls

Daudz darba

Failu lejupielāde

Pieejama failu lejupielāde

KI Generierter Inhalt

Saturs

Kategorijas

Tags

Vecums

Dalībnieku skaits

Bībele

Ilgums

Materiāls