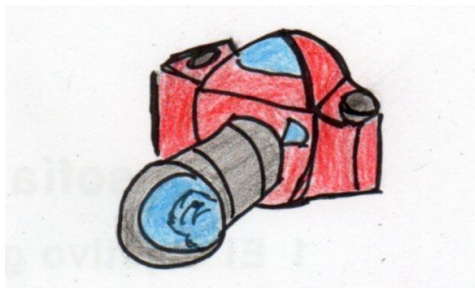


Foto rallijs



Atklājiet savu pilsētu un dodieties meklēt tās noslēpumainos stūrīšus un vietiņas!

Materiāli

- Atmiņas kartītes (skatīt norādījumus sadaļā „Sagatavošanās”)
- Staciju kartītes ar jautājumiem, konkrētu burtu vai piktogrammu, katra ievietota caurspīdīgā aploksnē
- Piespraudes vai līmlente uzdevumu lapiņu piestiprināšanai
- Viena pildspalva katrai grupai

Sagatavošanās

- Izvēlieties piemērotas ēkas vai orientierus pilsētā un nofotografējiet tos
- **Piezīme:** visiem izvēlētajiem objektiem jābūt sasniedzamiem no sākumpunkta saprātīgā laika periodā!
- Izveidojiet atmiņas kartītes (uzlīmējiet fotogrāfiju kopijas uz kartona; katrai grupai izgatavojiet vairākas kopijas)
- **Svarīgi:** Katrā izvēlētajā vietā būs kontrolpunkts. Šajos kontrolpunktos grupām jābūt iespējai ierakstīt kaut ko savās rezultātu kartēs, lai pierādītu, ka tās tur ir bijušas, bez darbinieka klātbūtnes.
- Tāpēc padomājiet, ko grupām vajadzētu atrast kontrolpunktos. Dažas iespējas:
1. Burti, kas veido atbildes vārdu; **2.** Piktogrammas; **3.** Veicami uzdevumi; **4.** Objekta nofotografēšana ar mobilo tālruni un parādīšana darbiniekam sākumpunktā (*ja objekts ir pareizs, grupa saņem punktu un drīkst izvilkt jaunu karti*)

- Atkarībā no tā, kā jūs organizējat aktivitāti, sagatavojiet burtus, uzdevumus vai piktogrammas un katru papīra sloksni ievietojiet plastmasas aploksnē, lai to pasargātu.
- Izveidojiet maršruta lapu un izgatavojiet kopijas atbilstoši grupu skaitam.
- Pirms spēles sākuma pie objektiem piestipriniet kontrolpunktu lapiņas.

Darba uzdevuma paraugs

Foto rallija rezultātu tabula

Procedūra

- Dalībnieki tiek sadalīti mazākās grupās. Katra grupa saņem pārbaudes lapu un pildspalvu.
- Ja spēli spēlē ar bērniem, katrai grupai jābūt vienam darbiniekam, kas to pavada.
- Atmiņas kartītes tiek izkārtotas ar priekšpusi uz leju centrālajā sākuma punktā.
- Pēc starta signāla katra grupa paņem vienu karti. To drīkst paturēt. Tagad grupas uzdevums ir atrast pilsētā objektu, kas attēlots uz kartes.
- Kad grupa ir atradusi objektu un tur esošo atbilstošo kontrolpunkta lapiņu, tai jāizpilda uzdevums un/vai jāieraksta atbilde, burts vai simbols savā rezultātu kartē.
- Pēc tam grupa skrien atpakaļ uz sākuma punktu un paņem jaunu karti.
- Spēlei ir noteikts laika limits.
- Pēc tam rezultāti tiek novērtēti atbilstoši konkrētajam uzdevumam.

Atsauces

- Vāka attēls: MariES
- Uzskaitītais fails: MariES