SUBMITTED BY
AnjaFritz

ON
30.12.2012

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Bufalu spēle brīvā dabā



Spēle brīvā dabā par indiāņiem, kovbojiem, Mežonīgo Rietumu vai līdzīgu tēmu...

Spēles dati

- **Vecums**: 6+
- **Skaits**: 20+
- **Teritorija**: pļava, mežs
- **Vadītājs**: 5+
- **Ilgums**: 1h+

Materiāls

- Zelta pērlītes (piemēram, akmentiņi, kas nokrāsoti zelta krāsā)
- Kartiņas (zirgs, šķēps, mokasīni) – pietiekamā daudzumā
- Bifeļa galva (piemēram, mērķis)
- Loks (vai šautriņas u. tml.)
- Norobežojoša lenta
- Bifeļu punkti (piemēram, kartītes ar bifeļa attēlu)

Sagatavošanās

- Dažādus medību apgabalus/teritorijas (grupu teritorijas/cilšu teritorijas, Silbersee, tirdzniecības vietu/centrālo punktu un vietu, kur tiks nomedīts bifeļš) labi redzami iezīmējiet/marķējiet ar norobežojošo lenti.
- Zelta pīrāgus novietot pie Silbersee.
- Kartiņas (zirgs, šķēps, mokasīni) pie tirdzniecības vietas/centrālās bāzes nodot tur atbildīgajam vadītājam.
- Bufalo galvu (piemēram, mērķi) vietā, kur tas tiks nošauts, labi nostiprināt un sagatavot loku (dartu bultas vai tamlīdzīgas) un bufalo punktus (piemēram, kartiņas ar bufalo attēlu) un nodot tos atbildīgajam vadītājam (nododiet).

- Veidojiet/sadaliet grupas. Piemēram, ja bērnu ir vairāk nekā 20, veidojiet trīs vai četras grupas/cilts. Jo vairāk bērnu, jo vairāk grupu var izveidot. Katra grupai ir nepieciešama atpazīšanas zīme (piemēram, visiem vienas grupas/cilts bērniem ir vienas krāsas lente. Arī grupas/cilts teritorija tad būtu jāatzīmē ar šo krāsu).
- Kojotus (vadītājus) atzīmējiet kā tādus (piemēram, ar īpašu lenti vai galvassegu) un paskaidrojiet bērniem viņu funkcijas.
- Izskaidrojiet spēles noteikumus (ja iespējams, izmantojot spēles plānu).

Spēles gaita

- Bērni savās grupās/pulkos dodas uz savām grupu/pulku teritorijām. Ja ir pietiekami daudz vadītāju, katrai grupai/pulkam var tikt norīkots viens vadītājs, kurš kopā ar bērniem dodas uz teritoriju. Viņš paliek tur spēles laikā. Tiklīdz visi bērni un vadītāji ir sasnieguši savu sākuma vietu, spēles vadītājs (spēles laikā viņš parasti atrodas centrālajā punktā/pie tirdzniecības vietas) var sākt spēli ar iepriekš saskaņoto zīmi/signālu.
- Bērni meklē zelta pīšļus Sudraba ezerā un nogādā tos savā grupas teritorijā.
- Ar zelta gabaliņiem bērni tirdzniecības vietā (pie centrālās bāzes) var iegādāties kartītes (zirgs, loks, mokasīni). Cenas mainās atkarībā no spēles gaitu.
- Kad bērniem ir visas trīs kartītes, viņi drīkst 3 reizes ar loku (dartu bultiņām) šaut uz bifeļa galvu (mērķi).
- Par katru trāpījumu viņi saņem vienu bifeļa punktu (= viens nomedīts bifeļš).
- Spēles laikā ir 3 kojoti (ķērēji). Viņi ķer bērnus starp drošības zonām (grupu teritorijā/cilts teritorijā, pie Sudraba ezera, tirdzniecības vietā/galvenajā mītnē un pie bifeļa šaušanas vietas bērni ir aizsargāti). Ja bērnus noķer, viņiem jānodod viss (zelta pīrāgi un kartītes: zirgi, loki, mokasīni). Ja bērniem ir visas trīs dažādās kartītes, kas nepieciešamas, lai šautu uz bifeļu, viņiem kartītes nav jānodod. Bērniem nav jānodod arī bifeļu punkti. Tie viņiem ir drošībā.

Spēles beigas

Pēc noteiktā laika (piemēram, vienas stundas) spēles vadītājs ar iepriekš saskaņoto signālu pabeidz spēli. Visi bērni atgriežas savā grupas/cilts teritorijā. Katrai grupai/ciltij tiek saskaitīti visi savāktie bifeļu punkti. Grupa ar visvairāk bifeļu punktiem ir spēles uzvarētāja. Ja vēlas, var notikt apbalvošanas ceremonija.

Spēļu grafiks

Bueffel-Gelaendespiel-Plan.pdf

Attēla avots

Titullapa attēls: © Anja Fritz, Kidscamp Lietuva 2011

Weitere Informationen

Kategorijas
Spēles un nodarbības

Tags
Spēles brīvā dabā

Dalībnieku skaits
Dati nav pieejami.

Bībele
Šī informācija nav pieejama.

Materiāls
Daudz darba

Failu lejupielāde
Pieejama failu lejupielāde

KI Generierter Inhalt
Saturs
Kategorijas
Tags
Dalībnieku skaits
Bībele
Materiāls

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lv/wiki/art/bufalu-spele-briva-daba