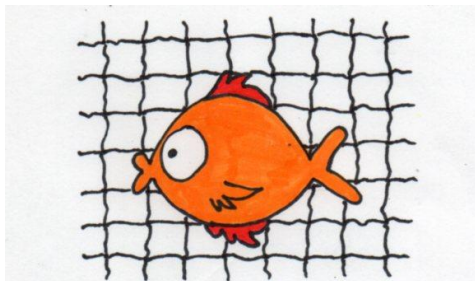


Zvejas tīkls



Šajā spēlē tavā tīklā nonāks diezgan daudz zivju!

Aprīkojums

- Lauka marķieri (piemēram, karogi, konusi vai līdzīgi priekšmeti)

Sagatavošanās

- Iezīmējiet spēles laukumu (divas viena pret otru vērstas līnijas, kas atrodas aptuveni 15–20 metru attālumā viena no otras)

Kā spēlēt

- Spēles laukuma vienā pusē atrodas zvejnieki, bet otrā pusē – zivis.
- Zvejnieki sadevušies rokās, veidojot tīklu.
- Abas grupas virzās viena pret otru. Tādējādi zvejnieki mēģina ar tīklu ielenkt zivis.
- Zivis var izvairīties tikai tik ilgi, kamēr tīkls ap tām nav pilnībā aizvērties. Zivīm nav atļauts izslīdēt zem zvejnieku rokām; tās var izklūst tikai caur aplī izveidoto spraugu.
- Zivs, kas tiek noķerta, kļūst par zvejnieku un tādējādi paplašina zvejas tīklu.
- Tīkls atkal atveras, un zvejnieki mēģina nozvejot jaunas zivis.

Atsauces

- Vāka attēls: Theresa Kluding