

Peles vadonis!



Šajā spēlē, lai mainītu gaisotni, galvenais varonis nav kaķis, bet gan pele!

Aprikojums

- Lauka marķieri (piemēram, karogi, konusi vai līdzīgi priekšmeti)

Sagatavošanās

- Iezīmējiet spēles laukumu (divas viena pret otru vērstas līnijas, kas atrodas aptuveni 15–20 metru attālumā viena no otras)

Procedūra

- Spēlētāji tiek sadalīti divās grupās.
- Aiz vienas spēles laukuma līnijas stāv viena vai vairākas kaķi, atkarībā no spēlētāju skaita; piemēram, ja spēlētāju ir 10, tad ir 1–2 kaķi.
- Peles stāv laukuma otrā pusē.
- Tagad slepeni tiek izvēlēta viena pele, kas kļūst par peles līderi.
- Pēc starta signāla peles skrien garām kaķiem uz pretējo pusi.
- Nonākušas laukumā, kaķi var mēģināt noķert peles.
- Visas noķertās peles tiek izslēgtas no spēles.
- Ja kaķis noķer peles līderi, spēle beidzas.

Atsauces

- Vāka attēls: Theresa Kluding