

Къде е кокошката



Как да се вземе кокошката, без да се разбере у кого е?

Данни

- възраст: 7+
- брой участници: 10+
- място: поле, гора
- брой ръководители: 3+

Материали

- пласмасова или гумена кокошка

Ход на играта

Ръководителят застава в единия край на игралното поле. До него има гумена кокошка, която е целта на играчите. Те трябва да я вземат!

Участници застават в редица един до друг в другия край на игралното поле.

Ръководителят, който е отпред, се обръща с гръб към участниците. Те тръгват към него.

Когато човекът отпред се обърне с лице към участниците зад него, те трябва да замръзнат в позицията, която са заели. Когато той се обърне отново с гръб към тях, те продължават.

Целта на играта е да се вземе кокошката без ръководителят да разбере. Когато това стане, играчите трябва да тръгнат назад към мястото, от което са тръгнали и с гръб към ръководителя. Когато човекът отпред се обърне с лице към участниците, има право да попита у кого е кокошката. Ако познае, играта започва отначало, ако не познае, играчите продължават да се движат, докато стигнат началната си позиция. Тогава те печелят играта.