

BESJ Teamweekend 2012



Teamweekend 12

Hier findest du alle Artikel und Posten, welche am BESJ Teamweekend 12 in Huttwil erstellt worden sind. Wir wünschen dir viel Spass beim Ausprobieren.

Posten des Jungscharleitertags

- Turm aus Holz bauen (Turmbau zu Babel)
- Verkleidungen (wie kann mit einfachen Mitteln wie Leinentücher eine gute Verkleidung gemacht werden, die vielseitig einsetzbar ist)
- **Seife, Badesalz, Körperöl** und **Salben** herstellen (Esther, Wellnessprogramm in Lagern, etc.)
- **Weben** (Jakob macht ein Gewand für Josef, gewebte Stoffe)
- Körbchen flechten (Mose Kind, aus Papierstreifen)
- **Brot backen** (als Alternative (zu) Schlangengebrot)
- Feuer am Altar entzünden (Elia) oder Feuerstellen allgemein
- Zwergenhüttchen bauen, Waldhütten, Gruppenplatz
- **Alte Schriftstücke herstellen** (Schriftrolle, Schatzkarte, Pergament, Urkunden etc.)
- **10 Gebote Tafeln** betonieren (Mose)
- Linsensuppe über Feuer machen (Esau und Jakob)
- **Steinschleuder flechten** (David und Goliath)
- Auf Bäume klettern (Seiltechnikposten, Strickleiter (Zachäus))
- **Schminken** (wie kann ich meine Verkleidung aufpeppen?)
- Diorama (Miniaturlandschaft mit Gegenständen aus der Natur gestalten und Szene stellen oder "Theater" spielen)
- Verschiedene Theaterarten vorstellen (Puppentheater von JS Dotzigen)
- **Zinngiessen** (Technik)
- **Fackeln herstellen** (Gideon)
- **Jona im Fischbauch**
- **Seilbrücke** (Flucht übers Rote Meer (oder andere Szenen))

- **Grasköpfe** (Vierteiliges Ackerfeld)
- **Geländespiel zum Thema Waffenrüstung** (Epheser 6)
- David in der Höhle mit Saul (spannend Geschichten erzählen und miterleben)

Posten des Ameislileitertags - Josef

- Jakobs Familie - **ein Bilderrätsel**
- Der Lieblingssohn - **Einstiegsidee für die Andacht**
- Der bunte Mantel - **weben**
- Der Traum mit den Garben - **Puste Wettspiel mit Trinkhalmen**
- Der Traum mit den Sternen - **Sternen Hüte aus Pappteller basteln**
- auf der Schafweide - **Sinnesspiel hören**
- gefangen im Brunnen - **Fangspiel**
- Karawane - **Lied/Singspiel**
- Gewürzhändler - **Sinnesspiel riechen**
- verkauft für 20 Silberstücke - Geschicklichkeitsspiel mit Münzen
- der rote Mantel - Stoff färben
- Sünde ist wie eine Lawine - ein Bild für die Andacht
- gefangen und gefesselt - Fesselknoten
- auf dem Sklavenmarkt - Fangspiel
- Hausarbeit bei Potifar - Staffette
- Frau Potifar verliebt sich - Memory
- Josef rennt weg - Anspiel mit PET Flaschen Figuren
- Versuchung - Einstiegsidee für die Andacht
- Josef im Gefängnis - Geschicklichkeitsparcours
- Hoffnung im Gefängnis - Bibelvers lernen
- Der Bäcker - Glutbrot backen
- Der Mundschenk - Sinnesspiel schmecken
- Der Traum vom Mundschenk - Naturkundequiz
- Der Traum vom Bäcker - Geschicklichkeitsparcours
- vergessen - Gedächtnis KIM Spiel
- 2 Jahre warten - Schätz Spiel
- Der Traum des Pharao - Spiel "Kampf der Kühe und Ären"
- eine bedeutungsvolle Begegnung - Ballon rasieren
- vom Gefängnis an den Königshof - Leiterlispiel
- Der Siegelring - Siegel Druck

- Die goldene Kette - Goldketten aus Teigwaren
- Josef wird geehrt - Blachen Wagenrennen
- ein neuer Name - Hieroglyphen
- 7 fruchtbare Jahre - Getreide Sammler Spiel
- 7 Jahre Hungersnot - Naturkunde Getreide
- Die Brüder reisen nach Ägypten - Andachtsmethode mit WC Rollen
- Das Geld im Kornsack - Staffette
- auf Benjamin aufpassen - blind zeichnen
- Geschenke für den Vize Pharao - Kekse verzieren
- wieder in Ägypten - Guckkasten als Andachtsmethode
- Die Brüder werden bedient - Esel füttern Geschicklichkeitsspiel
- erstaunliche Tischordnung - Tischkärtchen und -set basteln
- Kornsäcke füllen - Treffspiel
- der silberne Becher - Tastkisten
- Juda setzt sich für Benjamin ein - Keulenvölk mit PET Flaschen
- Josef gibt sich zu erkennen - Namens Kennenlernspiel mit Wolldecke
- Gott hat es gut geführt - Bibelvers lernen
- Umzug nach Ägypten - Umzugs Staffette
- Vergebung befreit - Andachtsmethode Idee
- Im Land der Pyramiden - Pyramiden Knobelspiel basteln
- Wüstensand - Sandkarten basteln

Bildnachweis

- Titelbild: Ramun Badertscher, www.ramunbadertscher.ch