



SUBMITTED BY
Markus.Sigrist

ON
18.03.2026

★ ★ ★ ★ ★
0% / 5 Stimmen

Makšķerēšana ar magnētu

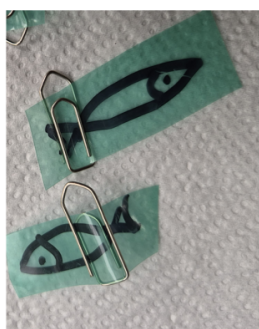


Kopsavilkums

Ar spēcīgu magnētu var izveidot aizraujošas zivju sacensības. Piestipriniet papīra saspraudi pie mazas plastmasas plēves zivtiņas tā, lai tā nogrimst seklā ūdenī. Tad ar magnētu to var izķert.

Materiāls:

- 2 spēcīgi magnēti. Svarīgi: pārbaudiet, ka magnēti nesavienojas, citādi tos būs gandrīz neiespējami atdalīt. Ja tie ir kopā, starp tiem jābūt vismaz diviem bieziem kartona gabaliem. Kur iegādāties: piemēram, www.udobaer.ch vai www.hagemann.de, ļoti spēcīgus - www.supermagnete.ch
- Krāsaina plastmasas plēve (piemēram, no vecas krāsainas mapes), ūdensnecaurļaidīgs flomāsters
- Papīra saspraude
- Aukla
- 2 plastmasas maisiņi magnētu nostiprināšanai



Sagatavošana

- Uz krāsainas plastmasas loksnes ar ūdensnecaurļaidīgu flomāsteri uzzīmējiet apmēram 40 zivis un izgrieziet tās (izgriešanai nav jābūt pārāk precīzai)
- Piestipriniet katrai zivij papīra saspraudi
- Pārbaudiet, vai zivis nogrimst ūdenī
- Izgatavo 2 zivju makšķeres: ielieciet magnētu nelielā plastmasas maisiņā, piesieniet to pie auklas (aptuveni 1,5 m garas) un otru galu pie kociņa.



Atvienojiet spēli:

- Veiciet to seklā dīķī (jābūt ļoti mierīgam, ne dziļāk kā 20 cm), pietiekami daudz vietas 2 zvejas vietām
- Katrā vietā novietojiet 20 zivis. Abām vietām jābūt vismaz 2 metru attālumā vienai no otras, lai turpmākās stafetes laikā grupas netraucētu viena otru.

Alternatīva:

Ja nav pieejams sekls dīķis, var izmantot arī divus vienāda izmēra ūdens spaiņus un zivis tajos nogremdēt aptuveni 20 cm dziļumā.

Spēles gaita:

Tas ir tipisks stafete:

2 grupas izkārtotas rindā, priekšā esošais bērns saņem makšķeri.

Pēc starta signāla pirmie bērni skrien uz dīķi, noķer zivi un pēc tam nogādā to noteiktā vietā blakus grupai. Ja kādam uz magnēta ir 2 zivis, viena no tām jāatdod atpakaļ dīķī. Tāpēc ir svarīgi, lai vadītājs uzmanīgi seko līdzi dīķim.

Tad makšķeri nodod nākamajam grupas bērnam, kurš nekavējoties skrien un atnes nākamo zivi.

Uzvar tā grupa, kas pirmā izvelk visas zivis.

Bībeles atsauce:

Jūs varat spēlēt spēli pēc ievades par Pētera zvejas ekspedīciju (Lk.ev.5, 1-11 vai Jņ.ev.21, 1-23).

Atsauce uz avotu:

Visas bildes ir autors. Šī spēle ir labi zināmās stafešu spēles variācija

Weitere Informationen

Kategorijas

[Spēles un aktivitātes](#)

Tags

[Mākslas amatniecība](#)

[Ūdens](#)

[Veiklība](#)

[Spēle](#)

[Bērni](#)

Vecums

[4-7 gadi](#)

[8-12 gadi](#)

[13-16 gadi](#)

Dalībnieku skaits

[1-20](#)

Bībele

Tēma:

Ilgums

[Līdz 1 stundai](#)

Apvīdus / apkārtne

[Ūdeņi](#)

[Pilsēta](#)

[Mežs](#)

[Pļava](#)

Materiāls

[Daudz darba](#)

Failu lejupielāde

[Failu lejupielādes nav](#)

KI Generierter Inhalt

[Saturs](#)

[Tags](#)

Sniedzēji

[Markus.Sigrist](#)

[admin_eeo](#)