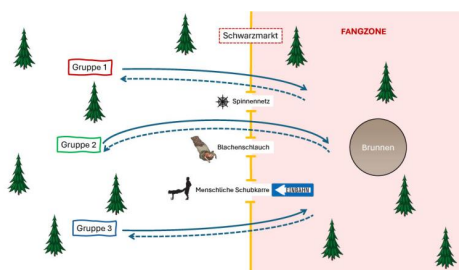


Teritorijas spēle: ūdens ņemšana ķēniņam Dāvidam



Trīs varoņi uzsāk izaicinošu misiju. Karalis vēlas iegūt ūdeni no ienaidnieka teritorijas. Cik daudz ūdens varoņi var atrast Dāvidam, neiekrītot noziegumā?

Uz vāka attēlā redzams spēles dēlis.

Spēles apraksts:

Ir trīs grupas, un katrai no tām ir sava bāze. Katram no bērniem tiek iedota krūzīte, ko var izmantot ūdens transportēšanai. Grupas mērķis ir spēles laikā no akas uz bāzi nogādāt pēc iespējas vairāk "ūdens". Tomēr, lai to izdarītu, viņiem ir jānokļūst līdz akai, kas atrodas ienaidnieka teritorijā. Šī ienaidnieka teritorija ir redzami norobežota. (Ir trīs veidi, kā iekļūt pilsētā: Zirnekļa tīkls : starp diviem kokiem ir izstiepts virvju tīkls ar dažādiem caurumiem. Bērniem kā grupai ir jāiziet cauri šim tīklam, nepieskaras tam. Katram bērnam jāiziet cauri citam caurumam. Audekla caurule : tiek sasieta audekla caurule, kas ved cauri pilsētas sienai (dzeltena norobežojuma, piemēram, ar bailīgu lentu). Grūtību līmeni var pielāgot pēc garuma. Melnais tirgus: Melnajā tirgū var iekļūt pilsētā, kādu uzpircot. Par šo amatu atbild vadītājs. Jums var jautāt par tādām lietām kā jauniešu grupas zināšanas vai uzdot kādu uzdevumu, piemēram, savākt malku. Apmaiņā pret to bērnam tiek atļauts šķērsot pilsētas mūri. Nonākuši pilsētā, bērni var uzņemt ūdeni no strūklakas savās krūzēs. Ir divi ūdens spēles varianti: Īsts ūdens: piemērots karstām dienām Akmentiņi: piemērots aukstām

dienām Tagad ūdens ir jānogādā uz savu bāzi. Ir divi veidi, kā izkļūt no pilsētas: Ratiņu kanāls: Šeit bērniem ir jāveido cilvēka ķerra pārāk tālu. Ūdens ir jāpārvadā ar ķerru. Tas ir, nevis cilvēkam, kas tur kājas. Šeit ir nepieciešama bērnu radoša pieeja ☐ Šādā veidā cauri sienai ir jānoiet zināms iezīmēts attālums. Melnais tirgus: tie paši noteikumi, kas aprakstīti iepriekš. Ūdens tiek savākts traukā, kas atrodas pamatnē. Pilsētas zonā var atrasties ķērāji. Ja vadonis noķer bērnu, viņam jāatdod ūdens. Ja viņi vēl nav savākuši ūdeni, viņiem atkal jāienāk pilsētā.

Materiālu saraksts:

Aizbaidīšanas lente (lauku marķēšanai) Konteiners (pamatnei un akām) Audekls (audekla šļūtenei) Virves (zirnekļa tīklam) Ūdens / oļi Krūzītes

Bībeles vēsture:

Bībeles stāsts, kas atbilst šai spēlei, ir stāsts, kurā trīs varoņi nes ūdeni no akas Dāvidam. Tas ir atrodams 1. Laiku 11:15-19

Avots: Jungschar Dielsdorf