

Mister X ar velosipēdu



Izsekot Mister X ar velosipēdu, izmantojot koordinātas.

Spēles skaidrojums:

Bērni tiek sadalīti grupās (aptuveni 5 bērni + 1 vadītājs). Viņi kopā meklē X kungu. Šī (nezināmā) persona pārvietojas ar velosipēdu. Ik pēc 15 minūtēm pašreizējā atrašanās vieta tiek nosūtīta grupu vadītājiem koordinātu veidā, izmantojot īsziņu. Bērni atšifrē koordinātas, izmantojot karti un kartes mērogu. Tagad tiek uzsākta izsekošana.

Vēsturiskais konteksts:

Mēs spēlējam šo spēli saistībā ar Jāzepu, kad Potifara sieva apsūdzēja Jāzepu par viņas uzmākšanos (1. Mozus 31:1-19). Pirms spēles bija teātris. Īsi pirms Potifara sievas apsūdzības Jāzeps izgāja un aizbrauca ar velosipēdu. Pēcifars uzzina par šo incidentu no savas sievas un lūdz jaunos ganu (spēlējošos kalpus) atrast Jāzepu, lai Pēcifars varētu viņu iemest cietumā.

Materiāls:

- Materiāls: Velosipēdi
- Karte (1 katrai grupai)
- Kartes mērogs (1 katrai grupai)
- Mobilais tālrunis ar uztveršanas iespēju (1 grupai)

Stammheim jauniešu klubs