YoungstarsWiki.org

SUBMITTED BY
AnjaFritz

ON
23.03.2023

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

# Zelta akvārijs



Trīs komandas vēlas atvērt zivju un jūras velšu restorānu. Lai nodrošinātu restorāna izdzīvošanu ilgtermiņā, būtiska ir laba personāla apmācība. Turklāt vienmēr ir priekšrocība, ja restorāns var lepoties ar pēc iespējas vairāk zvaigznēm. Cienījama žūrija piešķirs zelta akvāriju restorānam ar oriģinālākajām un radošākajām idejām

## Spēles gaita

**Pirmā daļa**

- Tiek izveidotas trīs grupas (vai vairākas atkarībā no dalībnieku skaita)
- Katrai grupai ir viena telpa restorānam.
- Pārējās telpās tiek izvietoti dažādi mācību kursi (sīkāku aprakstu sk. turpmāk):

  Zivju kursi
  Iepirkšanas kurss
  Pasniegšanas kurss
  Runāšanas kurss
  Pavāru gatavošanas kurss
  Uzkopšanas kursi
  Norēķinu kursi
- Katrs grupas dalībnieks saņem caurlaidi (sk. "Kopēšanas veidlapu" - Aquarium.pdf), kurā ir apstiprināta kursu apmeklējuma vieta.
- Katrs spēlētājs pabeidz kursus pats, un viņam nav jāpievērš uzmanība pārējiem grupas dalībniekiem.
- Katru kursu var apmeklēt ne vairāk kā piecas reizes
- Postos nopelnītais ēdiens tiek saņemts restorānā.
- Ja katrs kurss apmeklēts vienu reizi, attiecīgajam spēlētājam tiek piešķirta viena zvaigzne, ja visi kursi apmeklēti divas reizes - divas zvaigznes utt.
- Pirmās daļas beigās tiek noteikts restorāna zvaigžņu skaits: Izšķirošais faktors ir minimālais zvaigžņu skaits, ko sasniedzis katrs spēlētājs. Tas nozīmē, ka, ja vienam grupas dalībniekam ir piecas zvaigznes, bet citam tikai divas, restorāns saņem tikai divas zvaigznes.
- Pirmajā spēles daļā spēlētāji, kuri jau ir savākuši daudz zvaigžņu, var pievērsties otrās daļas uzdevumiem (ēdienkartes sastādīšana, ēdienkartes sastādīšana utt.)

**Otrā spēles daļa**

- Tagad ir jāizveido restorāns. No pirmās spēles daļas ēdieniem jāsaliek kopā īpašā ēdienkarte un telpa jāpārveido par restorānu. Vairāk vai mazāk laika un materiālu var tērēt telpas dekorēšanai, vissvarīgākais ir oriģināls ēdienu noformējums.

- Vadības komanda izveido žūriju trīs cilvēku sastāvā, lai novērtētu restorānus. Vērā tiks ņemti šādi punkti (dalībnieki tiks informēti iepriekš):

  Apdare, iekārtojums (vērtē atbilstoši dotajiem apstākļiem telpā un pieejamajiem materiāliem. (Radoši un oriģināli veidots?).
  Ēdienkarte (cik labi tā bija pielāgota zivju restorāna tēmai?)
  Apkalpošana (pareiza apkalpošana, kā iemācīts?)
  Saimnieka prezentācija (Kā viss ir pārdots klientam?)
  Zvaigžņu skaits
  (Var vērtēt arī citus punktus.)
- Vērtēšanas procedūra (par to iepriekš jāinformē arī spēlētāji):

  Visi apmeklē vienu restorānu pēc otra.
  Vadītājs (ne no žūrijas) ir pieejams kā viesis.
  Attiecīgajai grupai tagad ir jāprezentē savs restorāns un ēdienkarte klientam, jāizskaidro utt.
  Viesis var arī uzdot uzmācīgus jautājumus, lai pārbaudītu personāla veiklību.
  Viesim jāpasniedz viņa pieprasītā ēdienkarte.
- Kad visi restorāni ir pārbaudīti, žūrija dodas apspriesties. Šajā laikā spēlētāji var piepildīt vēderus savos restorānos.
- Noslēgumā žūrija paziņo rangu sarakstu. Zelta akvārija apbalvošana.

## Amata vietas / Vadītāji

Uz amatiem attiecas šādi noteikumi:

Prasības paaugstinās katru reizi, kad spēlētājs apgūst kādu kursu. Nav runa par kursa atkārtošanu, kamēr tas nav pabeigts. Bērniem nevajadzētu praktizēt kursu pārāk ilgi. Tāpat arī viņiem nevajadzētu vienu kursu apmeklēt piecas reizes, bet citu - tikai divas reizes.

| Kursi | Kursa apraksts | Kursa materiāls |
|---|---|---|
| **Makšķerēšana** | Zivju restorānā ikvienam, sākot ar šefpavāru un beidzot ar apkopēju, ir jāprot zvejot ar aizsietām acīm:<br>▪ Filmu bundžas jāzvejo ar makšķeri<br>▪ Konservu kārbās ir sāls zivis<br>▪ Attālumu no zivīm var palielināt ar katru zvaigžņu līmeni. | ▪ Makšķerēšanas makšķeres<br>▪ Filmu bundžas vai kaut kas līdzīgs<br>▪ Sāļās zivis |
| **Iepirkšanās** | Iepirkšanās arī ir ļoti svarīga lieta:<br>▪ Iepirkumu grozs ir pilns ar precēm (vismaz 30)<br>▪ Atkarībā no tā, cik daudz priekšmetu kursa dalībnieks spēs iegaumēt, viņš saņems noteiktu pārtikas daudzumu. | ▪ Smarties, gumijas lācīši, sīrups, ...<br>▪ Iepirkumu grozs ar priekšmetiem<br>▪ Priekšmetu saraksts |

| | | |
|---|---|---|
| **Servēšana** | Servēšanas kurss veidojas no zvaigznes uz zvaigzni:<br>1. Šķēršļu trase pāri krēslam, galdam ar servēšanas paplāti<br>2. Pēc iespējas ātrāk uzklāt galdu.<br>3. Šķēršļu trase ar paaugstinātu grūtības pakāpi<br>4. pareiza servēšana<br>5. atkārtoti 1. līdz 4. tests | ▪ Trauki (vēlams no plastmasas)<br>▪ Galda piederumi<br>▪ Servēšanas paplāte<br>▪ Galds un krēsli |
| **Runāšana** | Vienmēr laipni un draudzīgi. Plus neliels runas kurss, lai jūsu mēle nekad neaizmaldītos:<br>1. Spēlētājam jāstāsta restorāna vai viesmīļa joks.<br>2. Skaļi nolasīt tekstu (no pavārgrāmatas)<br>3. Teiciens: Kad mušas lido aiz mušām, mušas lido aiz mušām.<br>4. Teiciens: Fišers Fricis makšķerē pēc svaigām zivīm, Fišers Fricis makšķerē pēc svaigām zivīm.<br>5. Teiciens: Dr Papscht het z'Spiez z'Bschteck z'spät bschtäult.<br>(Pārlasiet teicienus pēc iespējas ātrāk un pareizāk) | ▪ Skaļi lasāms teksts<br>▪ Loksne ar teicieniem |
| **Gatavošana** | 1. Sarīvē šokolādes tāfelīti<br>2. Izspiest apelsīnus<br>3. Nomizo ābolu (mizojiet pēc iespējas ilgāk)<br>4. piemēram, 1<br>5. piemēram, 3<br>Apstrādātos pārtikas produktus savāc amatā un beigās sadala vienādi visām grupām. | ▪ Šokolāde, apelsīni, āboli<br>▪ Rīvētājs, mizotājs, sulu spiede |
| **Tīrīšana** | Kārtība nav noteikta, dažādi tīrīšanas veidi:<br>Tīrīšanas veidi: grīdas uzkopšana, izlietnes tīrīšana, spoguļa tīrīšana, šķīvju mazgāšana.... | ▪ piemēroti tīrīšanas materiāli |
| **Aritmētika** | Lai trenētu aritmētiskās prasmes, spēlētāji spēlē Halli-Galli pret instruktoru (šīs spēles mērķis ir pēc iespējas ātrāk nospiest zvaniņu, kad uz galda uz spēļu kartēm ir pieci vienādi augļi). Šo spēli var spēlēt viens pret vienu vai ar vairākiem spēlētājiem, ja kursu apmeklē divi vai trīs vienlaicīgi. Instruktoram jābūt samērā labam Halli-Galli spēlētājam, lai viņš varētu spēlētājiem palielināt grūtības pakāpi no zvaigznes uz zvaigzni. | ▪ Halli-Galli |

## Materiāls

- Materiāls vienībām skatīt iepriekš
- Apdares materiāli, krāsošanas piederumi izkārtnēm u. c.
- Identifikācijas kartes (sk. kopiju volage - Aquarium.pdf)
- Zelta akvārijs (tas prasa vadītāju iztēli!)

**Avota apliecinājums**
**Vāka attēls**: Canva

**Spēles ideja**: Ar www.spielboerse.ch laipnu atļauju - Spielideen für die Jungschar!

## Weitere Informationen

*Kategorijas*
Spēles un nodarbības

*Tags*
Konkurss
Komanda
Restorāns
Radošs
Sadarbība

*Vecums*
Dati nav pieejami.

*Dalībnieku skaits*
1–20

*Bībele*
Šī informācija nav pieejama.

*Ilgums*
Dati nav pieejami.

*Apvidus / apkārtne*
Slēgtās telpās

*Materiāls*
Daudz darba

*Failu lejupielāde*
Pieejama failu lejupielāde

*KI Generierter Inhalt*
Saturs
Kategorijas
Tags
Vecums
Dalībnieku skaits
Bībele
Ilgums
Apvidus / apkārtne
Materiāls

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lv/wiki/art/zelta-akvarijs