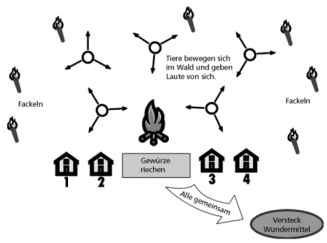


SUBMITTED BY
Markus.Sigrist

ON
18.03.2023

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

# Vīruss




Mēs visi esam inficējušies ar bīstamu vīrusu. Slimība ir ļoti lipīga un kļūst aizvien nopietnāka, tāpēc mēs esam izraidīti no saviem ciematiem. Ir paredzēts, ka ir brīnumlīdzeklis, kas var uzveikt vīrusu.

Kopsavilkums:

Mēs visi esam inficējušies ar bīstamu vīrusu. Slimība ir ļoti lipīga un kļūst aizvien smagāka, tāpēc mēs esam izraidīti no saviem ciematiem. Taču tiek runāts, ka šajā apgabalā ir brīnumlīdzeklis, kas spēj uzveikt vīrusu. Diemžēl neviens to vēl nav atradis, bet mums tas ir vitāli nepieciešams. Tāpēc mēs devāmies to meklēt. Tā kā tas varētu prasīt ilgu laiku, mēs sadalāmies pa ģimenēm un iepērkam visu, kas nepieciešams mūsu mājsaimniecībai.

**Spēle**

**1. Daļa**

Dalījums grupās: 4-5 cilvēki/grupā

Katra grupa saņem "māju" un "iepirkumu sarakstu" ar dažādiem dzīvnieku nosaukumiem. Šie dzīvnieki ir paslēpti mežā, un tie ir jāmeklē un jāatrod pēc dzirdes (lukturīši aizliegti). Paslēptie "dzīvnieki" ne vienmēr izdod vienu un to pašu skaņu. Viņi ir samaisījuši pierādījumu lapiņas, un katra no tām pārstāv dzīvnieku, kas atrodas kaudzes augšpusē. Šādā veidā dzīvnieki pastāvīgi maina savu atrašanās vietu, un nav nepieciešams tik daudz palīgu.

Grupa var sadalīties, lai meklētu, bet vismaz diviem spēlētājiem vienmēr jāpaliek kopā. Ja tiek atrasts dzīvnieks no iepirkumu saraksta, jūs no šī "dzīvnieka" saņemat pierādījumu, ka esat to atraduši (piemēram, papīra lapiņu ar dzīvnieka vārdu). Atrastie dzīvnieki (papīra lapiņas) tiek savākti mājā. Kamēr dzīvnieki tiek meklēti, citi grupas dalībnieki var sajust garšvielu smaržu un mēģināt tos identificēt. Tās nav jāmeklē, bet jāatrod pie centrālā posteņa (piemēram, pie liela ugunskura). Spēles pirmās daļas beigās visus atrastos dzīvniekus un atpazīto garšvielu pierādījumus atnes uz spēles sākumu.

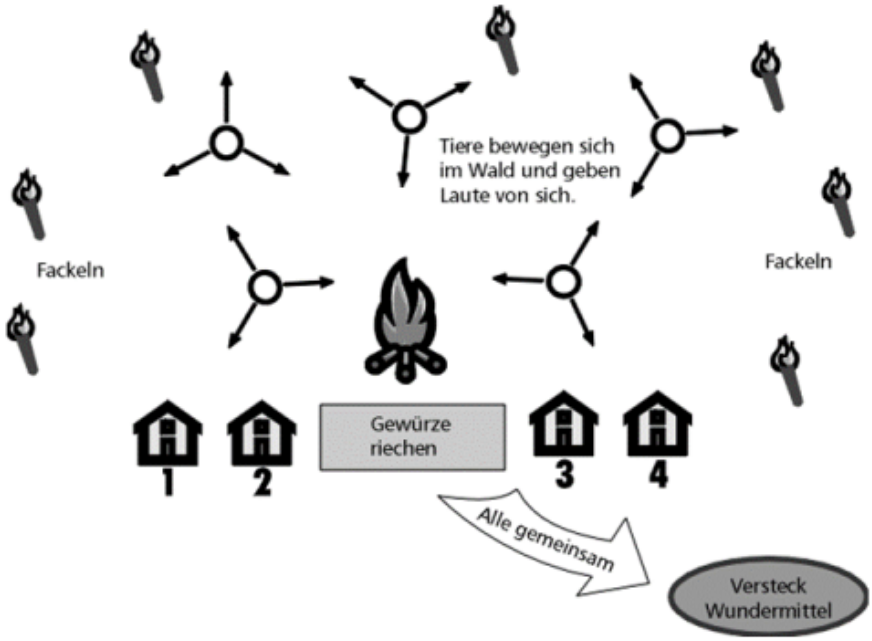
Spēles laiks 1. daļa: aptuveni 45 min.

**2. Daļa**

Par katru atrasto dzīvnieku vai atpazīto garšvielu pierādījumu jūs tagad saņemat daļu kartes, kurā ir atzīmēta brīnumlīdzekļa slēptuve. Drīz vien jūs sapratīsiet, ka katra grupa ir saņēmusi tikai daļu kartes un ka jūs varat atrast šo līdzekli tikai kopā. Tagad visas grupas saliek kopā karti, un meklēšana var sākties. Beigās brīnumlīdzekli var paņemt visi kopā (piemēram, lielu maisu ar cukuru).

**Vingrinājuma mērķis:**

Bērniem vajadzētu izmantot abas maņas - "ožu" un "dzirdi", kā arī iemācīties atšķirt un atpazīt dažādus dzīvniekus un augus. Tiek stiprināta kopības izjūta, jo visi atrodas vienā situācijā. Nevis spēle vienam pret otru, bet gan vienam ar otru.




**Materiāli**

- Putnu lente stabu marķēšanai
- Lāpas spēles laukuma iezīmēšanai
- dažādas garšvielas jogurta trauciņos
- Iepirkumu saraksts katrai grupai
- Papīra lapiņas ar dzīvnieku un garšvielu nosaukumiem (kā pierādījumi)
- Karte ar iezīmētu brīnumlīdzekļa atrašanās vietu (sagriezta)

**Avota apliecinājums**

Vāka attēls: Ar www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Spēles ideja: Ar www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

## Weitere Informationen

*Kategorijas*
Spēles un nodarbības

*Tags*
Slimība
Bīstamība
Spēles brīvā dabā
Piedzīvojumi
Vēsture

*Vecums*
8–12 gadi

*Dalībnieku skaits*
Dati nav pieejami.

*Bībele*
Tēma:

*Ilgums*
Dati nav pieejami.

*Materiāls*
Daudz darba

*Failu lejupielāde*
Failu lejupielādes nav

*KI Generierter Inhalt*
Saturs
Kategorijas
Tags
Vecums
Dalībnieku skaits
Bībele
Ilgums
Materiāls

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lv/wiki/art/viruss