SUBMITTED BY
Hrisko

ON
29.03.2022

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Dārgumu medību spēle



Dati:

- Vecuma grupa no 7 līdz 14 gadiem
- Vairāk nekā 8 dalībnieki
- Iekštelpās zālē vai ārā pilsētā
- Vismaz 3 vadītāji
- No stundas līdz pusotrai stundai

Materiāli:

- 2 vai 3 maisiņi (atkarībā no tā, cik dalībnieku būs), kurus var aizslēgt ar piekaramo slēdzeni
- 9 piekaramās slēdzenes ar dažādu bloķēšanu (3 ar 4 ciparu kombināciju, 3 ar 3 ciparu kombināciju un 3 piekaramās slēdzenes, kuras atbloķē ar atslēgu)
- 3 kartes, kas sagrieztas gabaliņos (piemēram, kāda pilsētas parka, kurā notiks spēle)
- Uzdrukāti krāsaini skaitļi, kas atbilst atslēgu kodiem ar 3 ciparu kombināciju
- Uzdevumu lapa
- Citronu sula
- Dzelzs
- Zīmes šablons

Spēles galvenais mērķis ir, lai bērni atrastu dārgumu.

1. Bērniem tiek iedota pirmā uzdevumu lapa, uz kuras viņiem ar citronu sulu jāuzraksta, kāds būs nākamais uzdevums vai kur viņiem jādodas, lai atrastu nākamo uzdevumu. Ar gludekli bērniem lapa ir jāizlīdzina, un tā parādīsies citronu sula. !!!Svarīgi!!! nākamajam uzdevumam jābūt saistītam ar kaut ko, kas viņiem ir jāsaskaita.

2. Kad viņi ir noskaidrojuši, kas ir viņu otrais uzdevums, un viņi dodas uz vietu, kur tas ir, viņiem ir jāsaskaita lietas (piemēram, dažas lampas, pakāpieni, koki vai kas cits). Jums iepriekš vajadzētu vienoties par personu, kurai bērni var piezvanīt un kura var viņus novirzīt uz nākamo uzdevumu. Uzdevumam vajadzētu izskatīties šādi: 0879694960 +_ _ = Mērķis ir, lai bērni, saskaitījuši, piemēram, lampas vai pakāpienus, saskaitītu doto skaitli un iegūtu numuru, uz kuru zvanīt. Uz lapas ir jābūt arī atslēgas vārdam, ko, bērniem sakot, cilvēks zina, kur viņus sūtīt.

3. Kad viņi ir runājuši ar šo personu un tā viņus ir novirzījusi uz nākamo uzdevumu, proti, atrast atslēgu no piekaramās slēdzenes noteiktā vietā, viņiem ir jādodas uz turieni un jāatrod atslēga.

4. Kad viņi ir atraduši atslēgu, viņi var atbloķēt piekaramo slēdzeni, kas atrodas pie mugursomas, kura tiek atbloķēta ar atslēgu. Tur viņiem jāatrod aploksne ar karti, kas ir izveidota kā puzle. Kartē var būt attēlots parks. Pirms tam uz kartes ir jāuzliek zīmes, kas atbilst skaitļiem, kuri ar krītu ir jāuzraksta parkā. Piemēram, A-9, B-2, C-1, D-5 - tā bērni zinās, ka tā ir skaitļu secība. Skaitļiem ir jāatbilst nākamās piekaramās slēdzenes kodam.

5. Kad bērni būs atbloķējuši šo piekaramo atslēgu, arī tur viņi atradīs rakstu ar caurumiem. Pirms tam jāatrod kāda zīme vai kaut kas līdzīgs, lai izveidotu šablonu. Ar burtiem no zīmes ir iepriekš jāizveido teikums, kas, kad viņi to izdomās, viņiem ir jāatgriežas pie dārgumiem, kas mūsu gadījumā bija tur, kur bijām sapulcējušies. Šablonam jābūt ļoti precīzi izgrieztam, lai tas darbotos. Jums ir jāizgriež caurumi nevis vietās, kur ir burti, kurus izmantojāt teikumam. Šādā veidā pēc tam, kad bērni uzliek šablonu uz plāksnes, caur caurumiem jāredz tikai tie burti, kurus jūs izmantojāt teikumā. Tie var būt sajaukti, bet tiem jābūt numurētiem.

6. Kad bērni ir atrisinājuši arī šo uzdevumu, viņiem jāatgriežas pie dārgumiem. Katrā mugursomas vai somas kabatā var atstāt vienu no izdrukātajiem cipariem, kas atbilst kodiem ar 3 ciparu kombinētajām piekaramajām atslēgām. Visbeidzot bērniem jāatbloķē savas grupas piekaramā atslēga, kas piestiprināta pie dārgumiem. Uz šīs piekaramās slēdzenes jāuzliek papīra lentes gabaliņš un jāatzīmē iepriekš sagatavotie skaitļi secībā ar krāsām. Piemēram, dzeltenais-9, sarkanais-2, zaļais-6 - šādi bērni noskaidros atslēgšanas kodu.

7. Jūs varat ielikt gardumu dārgumā vai izdomāt kaut ko, kas saistīts ar tēmu.

Weitere Informationen

Kategorijas
Spēles un nodarbības

Tags
Spēles brīvā dabā
Ārā
Jauniešu grupa
Grupu turnīrs
Ziņojumi

Vecums
8–12 gadi
13–16 gadi

Dalībnieku skaits
1–20
20–30
30 – 100

Bībele
Šī informācija nav pieejama.

Ilgums
1–2 stundas

Materiāls
Daudz darba

Failu lejupielāde
Failu lejupielādes nav

KI Generierter Inhalt
Saturs
Kategorijas
Tags
Vecums
Dalībnieku skaits
Bībele
Ilgums
Materiāls

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lv/wiki/art/dargumu-medibu-spele