



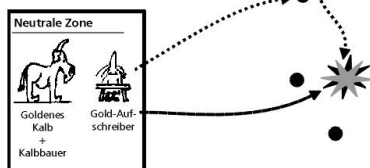
SUBMITTED BY
Markus.Sigrist

ON
12.03.2022

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Zelta telš

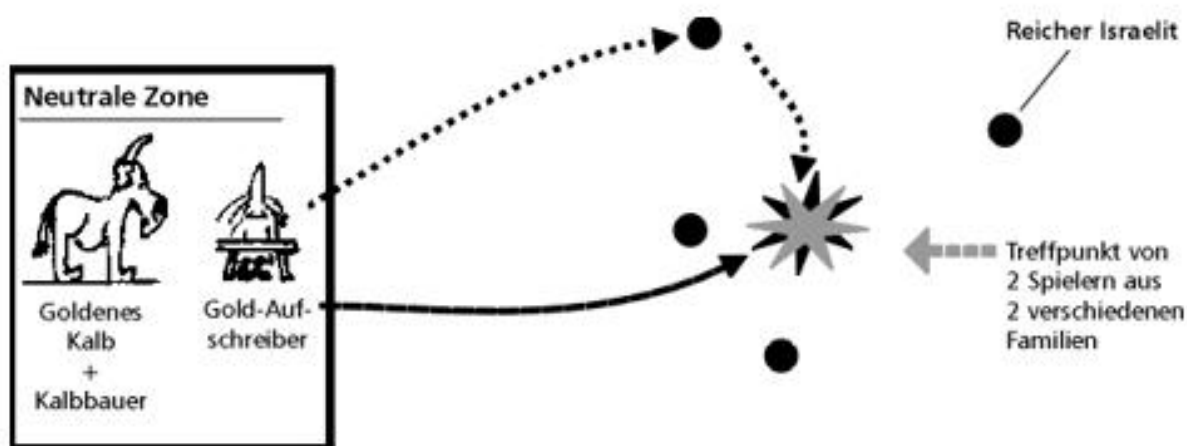
Spēle par Izraēla tautu Sinaja tuksnesī un zelta telšu.



Stāsts

Divus mēnešus pēc tam, kad izraēlieši bija pametuši Ēģipti, viņi ieradās Sīnāja tuksnesī un iekārtoja nometni pie Sīnāja kalna. Dievs aicināja Mozu uz kalnu un runāja ar viņu tur. Dievs deva Mozum desmit baušļus un citus likumus tautai.

Izraēlieši nometnē ilgi gaidīja Mozu, kad tas atgriezīsies. Kad viņš joprojām neatnāca, viņi aizskrēja pie Ārona un lūdza viņu izveidot dievu, kas viņus aizsargātu, vadītu un kuru viņi varētu redzēt. Visi izraēlieši atnesa Āronam savas zelta rotaslietas, un viņš gribēja no tām izveidot vērša tēlu...



Spēle

...bet Āronam bija pārāk maz zelta, un viņš aizsūtīja izraēliešus pie bagātajiem no viņu tautas. Tomēr šie bagātie izraēlieši negrib tik viegli atteikties no sava zelta.

Izraēliešiem (spēlmaņiem) ir jāspēlē ar viņiem azartspēles un jāatbild uz jautājumiem, lai viņi varētu saņemt savu zeltu.

- Pēc tam, kad ir izveidotas četras ģimenes (grupas) (skat. "Ģimenes"), spēle sākas. Katrā ģimenē ir tēvs, māte, 1-3 bērni un vectēvs. Katram ģimenes loceklim (spēlētājam) ir kartīte, kurā norādīts, kas viņš ir (tēvs, māte, ...). Visi ģimenes locekļi dodas meklēt bagāto izraēlieti (skatīt "Bagātie izraēlieši"). Šie bagātie izraēlieši uzturas noteiktā teritorijā, bet nav stacionāri. Ja zelta meklētājs izraēlietis atrod zelta bagātnieku izraēlieti, viņam ir jādara tieši tas, ko bagātnieks viņam saka. Viņš nesaņem zeltu tikai tā vien.
- Bagātais vīrs uzdod viņam jautājumus vai spēlē ar viņu azartspēles. Ja nabadzīgākais izraēlietis spēj atbildēt uz jautājumu vai ja viņam paveicas, tad viņš saņem zelta stieni. Ja viņš aiziet tukšām rokām, viņam ir jāmeklē cits bagāts cilvēks, kuram viņš varētu piesist.
- Pieņemot, ka nabadzīgākajam izraēlietim ir paveicies un viņš ir spējis paņemt zelta stieni no bagātā cilvēka, viņš dodas atpakaļ uz zelta teļu fermu. Ja pa ceļam viņš sastop kādu no citas ģimenes un kaut kur pieskaras viņam, tad cilvēkam ar zemāku ģimenes rangu (skat. "Rangu secība ģimenē") ir jāatdod savs zelta stienis otram cilvēkam. Ja satiekas divi cilvēki ar vienādu rangu, nekas nenotiek, un viņi atkal šķiras. Lai katrs iepriekš nezinātu, kāds ģimenes rangs ir otram, ģimenes ietvaros spēles laikā var apmainīties ar identifikācijas kartītēm.
- Ja zelta meklētājs ar savu zelta stieni ir nokļuvis līdz zelta teļu celtniecības vietai, viņš savu zelta stieni atdod zelta pierakstītājam. Zelta pierakstītājs (sk. "Zelta pierakstītājs") piešķir attiecīgajai

ģimenei vienu punktu par katru zelta stieni un nodod zeltu zelta teļu būvētājam (līderim), kurš uzbūvē teļu. Tagad viss process sākas no jauna, līdz zelta teļš ir pabeigts.

- Mērķis: katra ģimene cenšas iegūt pēc iespējas vairāk zelta stieņu. Ģimene, kas ir nogādājusi visvairāk zelta stieņu, uzvar.....

Spēles beigas

Visi izraēlieši stāv ap teļu un apbrīno savu mākslas darbu. Tad kāds kliež no kalna (vai varbūt arī ne), ka Mozus ir atgriezies ar bauslības plāksnēm un visiem vajadzētu ātri nākt. Visi skrien pie vīra, kurš ir izsaucis. Bet viss, ko viņi atrod, ir salauzta bauslības plāksne, ko Mozus dūsmās uz ļaudīm sadragājis. Tikmēr kāds iznīcina zelta teļu.

Tagad izraēliešu ģimenēm jāsaprot, ka tās ir darījušas kaut ko nepareizi un ka neviens no viņiem nav uzvarējis.

Ģimenes

- Četras ģimenes sastāv no 4-6 ģimenes locekļiem: tēvs, māte, pirmais bērns, otrais bērns, trešais bērns un vectēvs (bērnu skaitu var pielāgot).
- Katram ģimenes loceklim ir kartīte ar viņa rangu (tēvs, māte...) un ģimenes vārdu.
- Ģimenes vārdi: Ben Gurion, Ben Hur, Ben Chorin, Ben Hanan

Hierarhija ģimenē

Tas, Tas, Tas, Tas ieņem augstāku vietu nekā (saņem zelta stieni no):

Tēvs	Māte, 1. bērns, 2. bērns, 3. bērns
Māte	1. Bērns, 2. bērns, 3. bērns
1. Bērns	2. Bērns, 3. bērns, vectēvs
2. Bērns	3. Bērns, vectēvs
3. Bērns	Vectēvs
Vectēvs	Tēvs, māte

Bagātie izraēlieši

Vadītāji spēlē bagātos izraēliešus, kas pārvietojas noteiktā teritorijā. Viņiem līdzī ir daudz zelta stieņu un dažādas azartspēles.

Ja nabadzīgs izraēlietis, kas meklē zeltu, atnāk pie bagātnieka, bagātnieks var izlemt, kas tiks spēlēts. Izraēlietis saņem zelta stieni tikai tad, ja viņš ir uzvarējis spēlē vai pareizi atbildējis uz jautājumu.

Spēles:

- Kauliņi (iemet noteiktu skaitli, iemet divus vienādus skaitļus, ...)
- "Izlozē nūjiņas"

- "Akmens, papīrs, šķēres"
- ...

Jautājumi par Mozus stāstu līdz šim brīdim.

Zelta ierakstītājs

- Katru zelta stieņu nodod zelta rakstītājam. Kad izraēlietis uzrāda savu personas apliecību, viņa ģimenei tiek pierakstīts punkts.
- Pie zelta pierakstītāja var apmainīt arī bojātas personas apliecības un uzdot jautājumus par spēli.

Materiālu saraksts

- Identifikācijas kartes ģimenēm
- Kauliņi bagātajiem izraēliešiem
- Diapozitīvu kastītes (dzeltenas Kodak kastītes) kā zelta stieņi
- Likumu tabulas
- Pamatne teļa būvei

Avota apliecinājums

Vāka attēls: Ar www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Spēles ideja: Ar www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Weitere Informationen

Kategorijas

[Spēles un aktivitātes](#)

Tags

[Mozus](#)

[Vecā Derība](#)

[Spēle](#)

[Zelta teļš](#)

[Sinaja tuksnesis](#)

Vecums

[Dati nav pieejami.](#)

Dalībnieku skaits

[Dati nav pieejami.](#)

Bībele

[Vēsture](#)

[Persona](#)

Ilgums

[Dati nav pieejami.](#)

Materiāls

[Daudz darba](#)

Failu lejupielāde

[Failu lejupielādes nav](#)

KI Generierter Inhalt

[Saturš](#)

[Kategorijas](#)

[Tags](#)

[Vecums](#)

[Dalībnieku skaits](#)

[Bībele](#)

[Ilgums](#)

[Materiāls](#)