YoungstarsWiki.org

SUBMITTED BY
eco2011

ON
28.09.2021

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Grimstoši kuģi (iekštelpu) apvidus spēle



Labi pazīstamā spēle "grimstošie kuģi" kā aktīva spēle iekštelpās vai ārā.

Katra komanda uz lielā plakāta uzzīmē 10x10 kvadrātu režģi. Uz atsevišķas lapas komanda atzīmē savu kuģu atrašanās vietu. Kuģu izvietojumam piemēro klasiskos nogrimstošo kuģu noteikumus:

1. Kuģi nedrīkst saskarties viens ar otru.
2. Kuģi nedrīkst būt uzbūvēti ap stūriem vai ar izliekumiem.
3. Kuģus var novietot arī uz malas.
4. Kuģus nedrīkst novietot pa diagonāli.
5. Katram spēlētājam kopumā ir desmit kuģi (lielums iekavās):

- viens kaujas kuģis (5 kastes)
- divi kreiseri (katrs 4 laukumiņi)
- trīs iznīcinātāji (katrs pa 3 laukumiem)
- četras zemūdenes (katra pa 2 laukumiem)

Dalībnieki ir sadalīti divās komandās. Viņiem jāsakārto munīcija (ja spēles virsma ir līdzena: monētas, diski utt.). ja spēles virsma ir nelīdzena: mazi smilšu maisiņi, piemēram, hakijmaisi, bultas, spieķi...). Viņi var šaut, iemetot savu munīciju pretinieka spēles laukumā. Par trāpījumu tiek uzskatīts tas laukums, uz kura šāviņš nokrīt. Ja šāviens paliek uz līnijas, par trāpījumu uzskata to laukumu, uz kura atrodas lielākā šāviena daļa. Ja rezultāts ir neskaidrs, metiens tiek atkārtots.

Munīciju sadala laukā. Vienlaikus drīkst pārvadāt tikai vienu šāvienu. Dalībnieki meklē munīciju un nogādā to pretinieka spēles laukumā. Tur viņi var šaut viens pēc otra.

Viens vadītājs no katras komandas stāv pie spēles lauka (šo uzdevumu var uzņemties arī dalībnieks). Viņi pārbauda, vai viņu kuģi ir trāpīti. Tam, kurš ir šāvis, ir atļauts spēļu laukumā ar krāsu atzīmēt rezultātu (trāpīts, trāpīts, nogremdēts kuģis).

Vadītājs regulāri savāc izšauto munīciju un sadala to pa laukumu.

Variācijas:

- Laukumu var arī piekārt. Tad uz to šauj ar šautriņām.
- Mežā laukumu var iezīmēt arī uz zemes ar auklām.
- Lai spēli padarītu nedaudz sarežģītāku, var iecelt ķērāju, kas dalībniekiem atņem munīciju. Vai arī komandas var atņemt munīciju viena otrai. Piemēram, ķerot un pēc tam spēlējot "akmens-napapīra

šķēres"/"Schnick-Schnack-Schnuck".

- Īpaši marķēta munīcija = dažādi īpaši ieroči. Uzmanību: ar īpašajiem ieročiem spēle beidzas ātrāk.
  - Raķete: Ja kuģim trāpa raķete, tas nekavējoties nogrimst.
  - Jūras mīnas: Triecieni uz vairākiem laukiem vienlaicīgi.
  - Radars: nerada bojājumus, bet atklāj visus kuģus kaimiņu laukumos.

Weitere Informationen

Kategorijas
Spēles un nodarbības

Tags
Spēle
Telpās vai ārā
Grupu turnīra spēle
Stratēģija
Grimstoši kuģi

Dalībnieku skaits
1–20

Bībele
Šī informācija nav pieejama.

Apvidus / apkārtne
Slēgtās telpās

Materiāls
Gandrīz bez piepūles

Failu lejupielāde
Pieejama failu lejupielāde

KI Generierter Inhalt
Saturs
Kategorijas
Tags
Dalībnieku skaits
Bībele
Apvidus / apkārtne
Materiāls

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lv/wiki/art/grimstosi-kugi-iekstelpu-apvidus-spele