

## Kazu mešana (ganu spēle)



Hit "kazu" ar savu akmeni, un neķerieties pieķerti

Vecums                no 12 gadiem

Spēlētāju skaits 8-10

Spēles vieta        Plāva

Spēles materiāli Nav

4 līdz 5 plakani akmeņi tiek sakrauti 10 līdz 12 soļu attālumā no mešanas līnijas, veidojot "kazu". To sargā kazas sargs.

Tagad pārējie spēlētāji pēc kārtas met pa kārtai pa plakanu akmeni uz "kazu" no mešanas līnijas. Ja kāds no tiem trāpa "kazlēnam", visi metēji var atgūt savus šāviņus un pēc tam aizbēgt aiz mešanas līnijas. Vispirms vārtsargam atkal ir jāuzber kaudzē "kazlēns". Pēc tam viņš var vajāt metējus laukā. Ja viņam izdodas trāpīt, pirms metējs ar savu akmeni ir šķērsojis mešanas līniju, nākamajā spēlē viņam ir jāspēlē turētājam.

Tiek piemēroti šādi noteikumi:

Ikviens, kurš ir iemetis savu akmeni tālāk par "estakādi", var aizbēgt ar to tieši aiz mešanas līnijas. Tomēr ikvienam, kura akmens ir tuvāk par "ezeli", vispirms ar paņemto akmeni ir jāaizskrien "ezeli", pirms viņš var bēgt atpakaļ.

Ja neviens nav trāpījis "kazlim", atsevišķi cilvēki vai grupas mēģina skriet laukumā, lai atgūtu savus mešanas akmeņus, turklāt turētājs var tos notriekt. Tomēr viņiem nav atļauts skriet atpakaļ aiz mešanas līnijas bez saviem akmeņiem.

Avota attēls: <https://unsplash.com/photos/Yig-SCHMCIO>