YoungstarsWiki.org

SUBMITTED BY
StevenPeter

ON
05.06.2018

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Vilkači - ciema spēle



Šī apvidus spēle ir balstīta uz kāršu spēli "Die Werwölfe von Düsterwald" (pazīstama arī kā "Werwölflä"). To vajadzētu spēlēt ciematā vai pilsētā. Ar dažādu cilvēku palīdzību dalībniekiem ir jāatrod vilkači un jāatrod vilkači

Spēles mērķis

Dalībnieki tiek sadalīti vairākās grupās. Grupu mērķis ir noķert visus vilkačus. Vilkačiem ir acīmredzama pazīme (piemēram, aste un vilka ausis).

Īstenošana

Ir 2 spēles fāzes, kas vienmēr mainās:

- Diena (katra pa 15 minūtēm): Bērni mēģina noķert vilkaci. Vilkači ceļo kaut kur iezīmētajā teritorijā. Lai to izdarītu, vienam grupas dalībniekam, kurš vēl nav ievainots, ir jānozog vilkača aste. Vilkacis dod grupai kaut ko kā pierādījumu (piemēram, krāsainu lentīti) un pretī saņem atpakaļ savu asti. Katram vilkam ir sava krāsa, tāpēc grupa cenšas iegūt katru krāsu vienu reizi. Nav vērts ķert vienu un to pašu vilku vairākas reizes, jo jūs to jau esat atmaskojuši. Bērni var vērsties pēc palīdzības pie zīlnieka. Katrs redzētājs zina vilka pašreizējo atrašanās vietu (Whatsapp ir noderīga funkcija "Live location", atrašanās vietu, protams, var paziņot arī citā veidā). Ja kāds grupas dalībnieks vakar vakarā ir ievainots, visa grupa var doties pie dziednieka. Pie dziednieka ievainotajam ir jāizdzer dziedinošs eliksīrs un pēc tam jāārstē (dziednieks var uzlikt brūcei plāksteri). Kad grupa ir noķērusi visus vilkus, tā var doties atpakaļ uz norunāto tikšanās vietu (piemēram, pie dziednieka).
- Nakts (5 minūtes katram): Naktī grupai ir jāguļ, t. i., visiem dalībniekiem jāguļ vai jāsēž uz zemes. Ja vilkacis pamana grupu, viņš var tos noķert (dalībniekiem nav atļauts sevi aizstāvēt, viņi guļ). Ja viņš nakts laikā noķer kādu dalībnieku, viņš viņu ievaino (piemēram, uzzīmējot krustu uz rokas). Viņš drīkst ievainot tikai vienu dalībnieku naktī.

Spēle beidzas, tiklīdz viena grupa ir noķērusi visus vilkus vai ir beidzies laiks.

Variācija

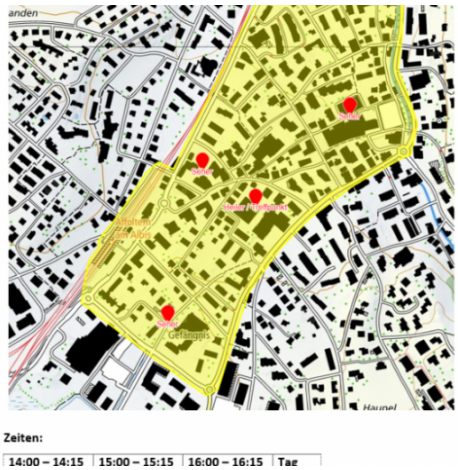
- Mēs spēlējām spēli ar 3 vilkiem, bet var būt arī vairāk vai mazāk.

- Var būt vai nu tikai viens zīlnieks, kurš sazinās ar visiem vilkiem, vai arī vairāki zīlnieki, kuri zina tikai viena vilka atrašanās vietu.
- Mūsu vizionāriem bija saulesbrilles vilkača atlīdzības krāsā, kas grupām atviegloja visu vilku atrašanu.
- Turklāt ieviesti arī citas lomas, piemēram, suni, kas arī pārģērbies skraida pa ciematu un tādējādi uzvilina bērnus uz viltus smakas, ja tas tiek noķerts, nekas nenotiek.

Materiāli

- Vilku atpazīšanas zīme, piemēram, aste un ausis (ar piestiprinātu matu lenti un kartona/ādas ausīm)
- Balva, kad vilks ir noķerts (piemēram, krāsaina lentīte, cukus utt.)
- Pildspalvas ievainojumu zīmēšanai
- Plāksteri ievainojumu "dziedēšanai"
- Dziedinošs eliksīrs
- Karte ar spēles laukuma robežām/laikiem (izveidota ar map.geo.admin.ch, piemēru skatīt zemāk)
- Mobilie tālruņi vai radio, lai paziņotu atrašanās vietu

Kartes piemērs



Atsauce uz avotu

Titullapas attēls: https://de.wikipedia.org/wiki/Wolf#/media/File:Canis_lupus_2_(Martin_Me…

Weitere Informationen

Kategorijas
Spēles un nodarbības

Tags
Vilkacis
Spēle
Komanda
Izpēte
Piedzīvojums

Vecums
13–16 gadi
no 16 gadu vecuma

Dalībnieku skaits
Dati nav pieejami.

Bībele
Šī informācija nav pieejama.

Ilgums
Dati nav pieejami.

Materiāls
Daudz darba

Failu lejupielāde
Failu lejupielādes nav

KI Generierter Inhalt
Saturs
Kategorijas
Tags
Vecums
Dalībnieku skaits
Bībele
Ilgums
Materiāls

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lv/wiki/art/vilkaci-ciema-spele