SUBMITTED BY
hggerster

ON
15.11.2017

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Dāvids un Goliāts



Dāvids paļāvās uz Dievu, un viņš uzvarēja lauvu, lāci un kailoni. Taču viņš arī zināja, kā mērķēt ar savu ragavu. Mēs vingrināsimies ar tādu kā Dāvids ar praku, kā arī citos ziņojumos par šo tēmu.

Post1 izgatavošana un izdzīvošana ar praku

Post2 bēgšana no lauvas un lāča

Post3 katapulta

Dati

- Vecums 6+
- Dalībnieku skaits 10 līdz 30
- Vieta ārpus telpām
- Vadītāju skaits 3
- Ilgums 50 min.

Materiāli

- **Post1**
- Mērķa alvas
- Kukurūzas graudi vai oļi
- Pudeles ar platu kaktiņu
- Baloni
- zāģis, ja ir vairāk bērnu vairāki
- šķēres
- Virve līnijas iezīmēšanai
- **Pasts2**
- Pildītas rotaļlietas: lauva, lācis vai citas
- krīts
- akmens
- **Post3**
- Katapulta un tenisa bumbiņas (5)
- Kaut kas ēdams, ko mest, pa vienam katram dalībniekam
- Kaut kas, ar ko iezīmēt līniju

Sagatavošana

- **Post1**
- izvēlieties drošu vietu šāviena veikšanai un nosakiet attālumu no mērķa līdz līnijai, no kuras var šaut.
- izkārtojiet skārda bundžas mērķī
- **2. postenis**
- uz asfalta vai cita piemērota laukuma uzzīmēt laukumu, kas līdzīgs dambretes spēlei - ar laukumiem, kas numurēti no 1 līdz 9.
- **Post3**
- piemērota vieta, aiz katapultas izveidot sienu
- iezīmēt līniju, no kuras mest bumbiņas

Spēles progress

Bērni tiek sadalīti grupās atbilstoši viņu pozīcijām un sāk spēli citā vietā. Kad viņi pabeidz vienu amatu, viņi mainās.

- **1. postenis** Katram bērnam izgatavot stropu un pēc tam vingrināties šaut uz alvas. Šī ir saite, kas izskaidro stropu izgatavošanu. https://www.youtube.com/watch?v=XrNsqQ0SqKE&feature=share
- **2. postenis** Katrs bērns met akmeni. Lodziņā, kurā akmens nokrīt, vadītājs novieto lauvu vai lāci, vai abus. Bērns lēkā ar vienu kāju no lauciņa uz lauciņu, neuzkāpjot uz lauciņa, kurā atrodas dzīvnieks. Atpakaļceļā viņš apstājas pie lauciņa ar dzīvnieku, paceļ to un aiziet ar to līdz galam. Ja ir pieļauta kļūda, jāsāk no sākuma.
- **3. postenis** No līnijas met tenisa bumbiņu uz mērķi. Izdzīvošanas gadījumā katapulta metīs uz jums novietotos priekšmetus. Paredziet, lai bērns būtu gatavs noķert priekšmetu. Atļaujiet tik daudz mēģinājumu, cik nepieciešams, lai noķertu novietoto priekšmetu/koķeti.

Vēl viena iespēja

Plīša rotaļlietu stabs: jūs varat paslēpt vairākas plīša rotaļlietas krūmos noteiktā attālumā. No noteiktas vietas var skatīties un meklēt, kur tās atrodas.

Var pievienot citus stabus.

Piezīme

Brīdiniet bērnus, ka ar stropu nedrīkst šaut uz dzīvniekiem, cilvēkiem vai priekšmetiem, kas var salūzt. Ir labi par to informēt arī vecākus.

Fotoattēla izcelsme

Hans-Georgs, EPA Gorna Orjahovica

Weitere Informationen

Kategorijas
Spēles un nodarbības

Tags
Deivids
Bībeles
1 Samuēla 1
Piedzīvojums
Spēle

Vecums
8–12 gadi

Dalībnieku skaits
1–20

Bībele
Vēsture
Persona

Ilgums
Dati nav pieejami.

Materiāls
Daudz darba

Failu lejupielāde
Failu lejupielādes nav

KI Generierter Inhalt
Saturs
Kategorijas
Tags
Vecums
Dalībnieku skaits
Bībele
Ilgums
Materiāls

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lv/wiki/art/davids-un-goliats