



SUBMITTED BY

Irmgard

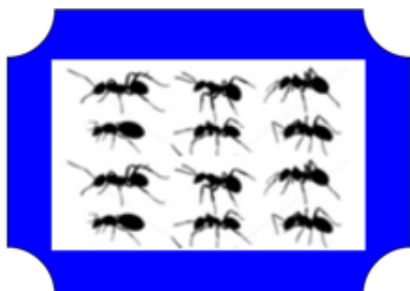
ON

11.07.2017



Keine Stimmen

Skudru kauja



Spēle par Ameisli

Spēles forma

Spēle notiek divās vai vairākās sacīkstēs. Katru sacīksti apzīmē ar krāsainu lentīti, ko nēsā pāri plecam. Katrai rasei ir skudru kalns.

Tas ir laukums (apmēram 4 m diametrā), kas norobežots ar plastmasas lentu. Katrā skudru miskastē ir skudru karaliene (vai skudru karalis). Tā ir vadītāja, kas uzrauga, kas notiek kaudzē. Katrs spēlētājs spēles sākumā saņem spēles caurlaidi un piecas spēles kartes.

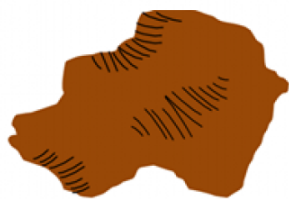
Mērķis

Katras sacīkstes mērķis ir savākt pēc iespējas vairāk spēles kāršu.

Skatīt PDF failu

sīkāku informāciju

[Skudru kauja](#)
[Spēļu kartes_II](#)



Stein

Avota kredīts:

Autors: Esther Salathé Attēli: Esther Salathé/ www.juropa.net

autortiesības: BESJ Šveice www.besj.ch

Weitere Informationen

Kategorijas

Spēles un aktivitātes

Tags

Ameisli

Spēle

Bērni

Jauniešu pulciņš

Programma

Vecums

4-7 gadi

Dalībnieku skaits

1-20

Bībele

Šī informācija nav norādīta.

Ilgums

Dati nav pieejami.

Failu lejupielāde

Pieejama failu lejupielāde

KI Generierter Inhalt

Saturs

Kategorijas

Tags

Vecums

Dalībnieku skaits

Bībele

Ilgums