

## Suspensijas spēle



Dalībnieki ar automašīnu tiek aizvesti uz vietu, kas viņiem nav īpaši pazīstama. No šīs vietas dalībniekiem ir jāatrod ceļš atpakaļ uz sākuma punktu.

## Drošība

- Tā kā dalībnieki ceļo vieni (bez vadītāja), ir lietderīgi izvēlēties tādu apvidu, kurā nav lielu briesmu.
- Grupas jāorganizē tā, lai visur būtu pieredzējuši dalībnieki.
- Tā kā, braucot ar automašīnu, dalībnieki neredz pa logu, dažiem var būt slikti.
- Katrai grupai būtu jādod mobilais tālrunis (bez GPS) ārkārtas gadījumiem.
- Būtu jābūt pieejamai automašīnai ar autovadītāju kā avārijas automašīnai.

## Mācīšanās efekts dalībniekiem

- Tas veicina dalībnieku neatkarību.
- Dalībnieki ir atstāti paši saviem spēkiem.
- Vecākie dalībnieki mācās uzņemties atbildību par jaunākajiem dalībniekiem.

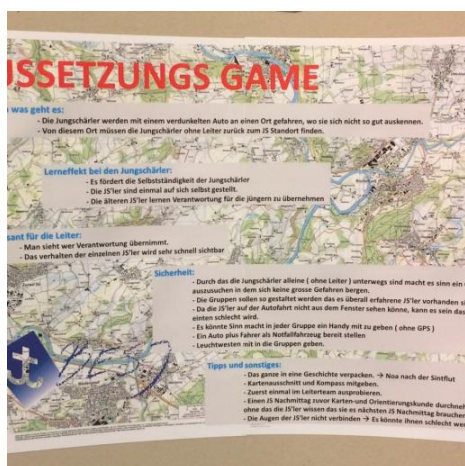
## Interesanti līderiem

- Vadītāji var atpazīt, kuri dalībnieki uzņemas atbildību.
- Dalībnieku uzvedība bez līdera ātri kļūst pamanāma.

## Padomi un dažādi

- Spēli var ietvert stāstā (piem., Noa).
- Dalībniekiem jādod kartes (fragmenti) un kompass.
- Spēle vispirms jāizmēģina ar vadības komandu.
- Vienu pēcpusdienu pirms šīs spēles ar dalībniekiem var praktizēt kartes un kompasa lietošanas prasmes.

## Plakāts vernisāžā



## Atsauce uz avotu

- **Vāka attēls:** heinz dahlmanns / [pixelio.de](http://pixelio.de)
- **Plakāts:** BESJ Team Weekend 2017, [www.besj.ch](http://www.besj.ch)
- **Ideja:** Šī ideja nāk no "Ideju vernisāžas" BESJ Teamweekend 2017. gada komandu nedēļas nogalē. Vairāk ideju no šīs vernisāžas var atrast rakstā [BESJ Teamweekend 2017. gadā](#).