



SUBMITTED BY

LukiLeu

ON

25.02.2017



Keine Stimmen

## Šūtera spēle



Vienkārša spēle ar maisiņu, kas prasa ātru lēkāšanu.

### Materiāls

- Krīts vai tamlīdzīgs materiāls spēles laukuma iezīmēšanai

### Spēles gaita

Uz zemes (vai nu smilšainā zemē, vai uz ietves) komandas biedri uzzīmē gliemezi. Pie šīs gliemezes ieejas atrodas „zvaniņa poga”. Viens spēlētājs sēž gliemezes vidū – tas ir kurpnieks. Otrs spēlētājs stāv ārpusē un „zvana”, pieskaroties zvaniņa pogai. Tagad kurpnieks uz vienas kājas lēkā pa gliemeža spirālēm līdz izejai un jautā: „Ar ko varu palīdzēt?” Klients atbild: „Jaunu kurpju pāri!” Pēc tam abi atkal lēkā atpakaļ gliemeža čaulā, protams, atkal uz vienas kājas. Nonācis tur, kurpnieks ar mazu nūjiņu uz grīdas uzzīmē klienta pēdas kontūru. „Lūk, tas ir viss. Vai varu kaut ko vēl darīt?” „Jā, lūdzu, jaunas kurpju auklas!” Taču, lai tās paņemtu, kurpniekam ir jāpagriežas. Šajā brīdī klients mēģina, lēkājot, nokļūt līdz izejai. Protams, cik ātri vien iespējams, jo kurpnieks ir pamanījis „bēgšanas mēģinājumu” un nekavējoties sāk pakalīdzīšanos, arī lēkājot. Ja kurpnieks spēj noķert klientu, pirms tas sasniedz izeju, nākamajā kārtā klients kļūst par kurpnieku. Ja tomēr kurpnieka pakalīdzīšanās izrādās nesekmīga, viņš saglabā savu lomu, un „veikalā” ienāk jauns klients!

### Avotu norādes

- Vāka attēls: © Karina Sturm / [pixelio.com](http://pixelio.com)
- Spēles ideja: ar [www.spielboerse.ch](http://www.spielboerse.ch) atļauju – Spēļu idejas jauniešu grupai!

## Weitere Informationen

*Kategorijas*

Spēles un aktivitātes

*Tags*

Spēle ar bikšu kabatu

Lēkšanas spēle

Kustību spēle

Nav nepieciešama

sagatavošanās

Ātri

*Vecums*

4-7 gadi

*Dalībnieku skaits*

1-20

*Bībele*

Šī informācija nav norādīta.

*Materiāls*

Gandrīz bez piepūles

*Failu lejupielāde*

Failu lejupielādes nav

*KI Generierter Inhalt*

Saturs

Kategorijas

Tags

Vecums

Dalībnieku skaits

Bībele

Materiāls