SUBMITTED BY
Irmgard

ON
20.04.2016

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Meža diena – spēļu bloks II



Varbūt mēs jau esam saskārušies ar „burvīgām” vietām mežā un varam iedomāties, ka senos laikos mežā dzīvoja arī dīvainas būtnes, piemēram, pūķi, milži un rūķi. Protams, arī šīs būtnes zināja dažādas spēles. Šeit iepazīstināsim ar divām no tām.

Spēles: Rūķu sacensības, pūķa astes medības

Organizatoriskie

Dažādas grupas pulcējas norunātajā laikā un vietā.

Varbūt mēs jau esam saskārušies ar „burvīgām” vietām mežā un varam iedomāties, ka senos laikos mežā dzīvoja arī dīvainas būtnes, piemēram, pūķi, milži un rūķi. Protams, arī šīs būtnes pazina spēles. Divas no tām ir aprakstītas šeit.

Rūķu sacensību„
” Nometnes dalībnieki sadalās grupās pa aptuveni 12 cilvēkiem.

Vieglākais grupas dalībnieks kļūst par drosmīgo rūķi, kuram ir spēja jāties uz briesmīgo pūķi. Pārējie veido apli, vērsti uz āru, un savstarpēji saķer rokas. Šī formācija ir pūķis, kuru mazais rūķis ir pieradinājis.

Rūķis sēž uz pūķa un liek tam virzīties uz priekšu. Nav precīzi norādīts, kā rūķim jāsēž uz pūķa. Viņam vienkārši nedrīkst pieskarties zemei un jāspēj noturēties, lai neizkristu, kad pūķis kustas.

Pārvietot pūķi uz priekšu nav tik vienkārši, jo visi cilvēki, kas veido pūķi, ir vērsti dažādos virzienos. Lai varētu notikt īstas sacensības, iespējams, būs nepieciešams kādu laiku trenēties, kā jājājas uz pūķa. Ja sacensību laikā rūķis nokrīt no pūķa, visai grupai ir jāatgriežas sākuma punktā.

Pūķa astes medības

Tiek izveidotas grupas, katrā apmēram 6 cilvēki. Grupas dalībnieki izkārtojas rindā un tur priekšā stāvošo cilvēku ap vidukli (pūķi).

Pēdējais dalībnieks savā jostasvietā (pūķa astē) ievieto zariņu vai lielu lapu, kas ir labi redzama no aizmugures. Priekšā stāvošais dalībnieks (pūķa galva) mēģina izraut lapu vai zariņu no cita pūķa, bet vienlaikus viņam jānovērš, ka tiek izrauta viņa paša pūķa aste.

Pēdējais dalībnieks cenšas izraut lapu vai zariņu no cita pūķa, bet vienlaikus viņam jānovērš, ka tiek izrauta viņa paša pūķa aste

(Sīkāka informācija atrodama PDF failā)

Spēle „Block_II“

Avota norāde:

Saturs: Klemens Niederberger sadarbībā ar CH WALDWOCHEN Šveices Bērnu un jauniešu asociācijās, 1990?

Aizbildniecība: „
” – Federālās padomes loceklis Flavio Cotti, FDHA
- Mežsaimniecības direktoru konference (FDK)
- Izglītības direktoru konference (EDK)

Atbalstītāji:
- Šveices Vides izglītības centrs (SZU)
- Pasaules Dabas fonds (WWF)
- Šveices Dabas aizsardzības savienība (SBN)
- Federālā vides, mežu un ainavas aģentūra (BUWAL)
- Federālais Mežu, sniega un ainavas pētniecības institūts (WSL)
- Mežsaimniecības centrālā pārvalde (FZ)
- Šveices mežkopju asociācija (VSF/ASF)
- Šveices Mežkopības asociācija (FZ). Mežkopji (VSF/ASF)
- Šveices Jaunatnes organizāciju apvienība (SAJV)
- Šveices skolotāju jumta organizācija (LCH)
- Šveices vecāku organizāciju forums (FSEO)

autortiesības: CH Forest Weeks, Zofingen

Foto: Klemenss Nīderbergers, Pēters Frejs, Filips Pomonts un citi

Weitere Informationen

Kategorijas
Spēles un nodarbības

Tags
Mežs
Spēle
Iztēle
Daba
Vēsture

Vecums
Dati nav pieejami.

Dalībnieku skaits
Dati nav pieejami.

Bībele
Šī informācija nav pieejama.

Ilgums
Dati nav pieejami.

Materiāls
Nav

Failu lejupielāde
Pieejama failu lejupielāde

KI Generierter Inhalt
Saturs
Kategorijas
Tags
Vecums
Dalībnieku skaits
Bībele
Ilgums
Materiāls

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lv/wiki/art/meza-diena-spelu-bloks-ii