YoungstarsWiki.org

SUBMITTED BY
Irmgard

ON
20.04.2016

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Meža diena – Spēļu bloks I



Spēles par tēmu: Meža kā dzīvesvides izpēte

Tagad mēs vēlamies izmantot zināšanas par tuvāko apkārtni, lai kopīgi atrastu vietu, kur varētu spēlēt „fangis“, neradot pārāk lielus postījumus. Šajā vietā vajadzētu būt lielākiem kokiem un nedrīkst būt daudz apakšaugsnes.

Izmantojot zarus, atzīmējiet aptuveni pusi no grupas dalībnieku skaita koku. Šie koki iezīmē peles alas. Viens dalībnieks uzņemas lapsas lomu, pārējie ir peles, kas bēg no lapsas. Peles ir drošībā pie atzīmētajiem kokiem, bet diemžēl pie katra konkrētā alā esošā koka var atrasties tikai viena pele. Tātad, ja pie koka ierodas jauna pele, tai, kas tur atradās iepriekš, ir jāaiziet.

1. variācija
1 Ieslodzīta pele paliek savā vietā, bet divas citas peles var to atdzīvināt, ja to aiznes uz apli, kas iezīmēts pirms spēles sākuma. Protams, lapsa vienmēr uzmanīs šo apli un mēģinās noķert arī „glābējpelītes”.

Pēc noteiktā laika (piemēram, 10 minūtēm) pēc spēles vadītāja signāla spēle pēkšņi mainās: peles sāk vajāt lapsu, un tai savukārt jāmeklē patvērums iezīmētajā aplī. Ja lapsu noķer ārpus šī apļa, visas peles kādu laiku to nes pa mežu kā trofeju.

2. variants
Katra pele nes līdzi zaru vai čiekuru. Par katru noķerto peli lapsa novieto zaru vai čiekuru uz zemes iezīmētajā aplī.

Noķertās peles uz tiem sakrauj meža materiālus, pirms spēles sagatavotajiem karogiem (piemēroti ir arī palagi vai vecas vilnas segas). Tomēr nedrīkst izmantot lielus koka gabalus vai akmeņus. Noķertās peles krauj meža materiālus uz pārsegiem, līdz kāda vēl dzīva pele var paņemt zaru vai čiekuru un atdot to kādai noķertajai pelei. Protams, tas izdodas tikai tad, ja lapsa neuzrauga apli pārāk uzmanīgi. Atbrīvotā pele var atgriezties spēlē.

Pēc noteiktā laika, pēc īpaša signāla, visas peles kopīgi cīnās pret lapsu un apgrūtina viņai dzīvi. Ja lapsa nevar nokļūt drošībā aplī, viņai jāiet zem „meža dušas”. Lai to izdarītu, pār lapsu izlej pārklājus,

kas piepildīti ar meža materiālu.

(Sīkāka informācija atrodama PDF failā)

Spēle „Block_I“

Avota norāde:

Saturs: Klemenss Nīderbergers sadarbībā ar CH WALDWOCHEN Šveices Bērnu un jauniešu asociācijās, 1990?

Aizbildniecība: „
” – Federālās padomes loceklis Flavio Cotti, FDHA
- Mežsaimniecības direktoru konference (FDK)
- Izglītības direktoru konference (EDK)

Atbalstītāji:
- Šveices Vides izglītības centrs (SZU)
- Pasaules Dabas fonds (WWF)
- Šveices Dabas aizsardzības savienība (SBN)
- Federālā vides, mežu un ainavas aģentūra (BUWAL)
- Federālais Mežu, sniega un ainavas pētniecības institūts (WSL)
- Mežsaimniecības centrālā pārvalde (FZ)
- Šveices mežkopju asociācija (VSF/ASF)
- Šveices Mežkopības asociācija (FZ). Mežkopji (VSF/ASF)
- Šveices Jaunatnes organizāciju apvienība (SAJV)
- Šveices skolotāju apvienība (LCH)
- Šveices vecāku organizāciju forums (FSEO)

autortiesības: CH Forest Weeks, Zofingen

Foto: Klemenss Nīderbergers, Pēters Frejs, Filips Pomonts un citi

Weitere Informationen

Kategorijas
Spēles un nodarbības

Tags
Mežs
Spēles
Daba
Izpēte
Āra aktivitātes

Vecums
8–12 gadi

Dalībnieku skaits
Dati nav pieejami.

Bībele
Šī informācija nav pieejama.

Ilgums
Dati nav pieejami.

Materiāls
Gandrīz bez piepūles

Failu lejupielāde
Pieejama failu lejupielāde

KI Generierter Inhalt
Saturs
Kategorijas
Tags
Vecums
Dalībnieku skaits
Bībele
Ilgums
Materiāls

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lv/wiki/art/meza-diena-spelu-bloks-i