YoungstarsWiki.org

SUBMITTED BY
Irmgard

ON
18.11.2015

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Karjeras pokers



Lomu spēle par profesijas izvēli, darba intervijām, mobingu un karjeru.

Šīs tēmas ir pavisam jaunas arī mūsu pusaudžiem. Mēs izspēlējam nopietnas situācijas ne visai nopietnā veidā.

Spēles ievads

„Big Boss" un personāla vadītājs parādās atbilstošā apģērbā un izklāsta savu ideju:

„Mēs izveidosim uzņēmumu, kas būs veiksmīgs arī pēc tūkstošgades mijas. Mūsu uzņēmumam ir četri stāvi, katram ar savu sociālo slāni. Tātad – vadības stāvs, vadītāju stāvs, darbinieku stāvs un nekvalificēto darbinieku stāvs. Jūs izlemjat, kurā pozīcijā sāksiet darbu. Tomēr šī hierarhija, protams, vēlāk var mainīties.

Mēs, kā uzņēmuma īpašnieki, nodrošinām kapitālu un pieredzi uzņēmuma vadīšanai. Jūs izstrādājat produktu. Uzņēmuma mērķis ir kļūt par tirgus līderi sporta jomā. Mūsu produktam jāpiesaista jaunieši, un tam jākļūst par bestselleru.

Jūs varat prezentēt savu produktu, izmantojot divu minūšu reklāmas klipu. Laika pārsniegšana nav pieļaujama, jo reklāmas sekundes ir neticami dārgas!

Jūsu produktu var uzzīmēt, aprakstīt vai izgatavot. Turklāt jūsu „sacīkšu auto" ir nepieciešams iespaidīgs nosaukums. Šim uzdevumam jums ir atvēlētas 30 minūtes – laiks ir nauda! Uzņēmums ar nepacietību gaida veiksmīgus produktus! Veiksmi!"

Pusaudži tiks sadalīti četrās grupās, kas saglabāsies visā pasākuma laikā.

1. pieteikumu kārta – produktu prezentācija

Tiks prezentēti izdomātie izgudrojumi ar tikpat izdomātiem nosaukumiem.

Vērtēšanu veiks grupas:

- Komandas no Lielā priekšnieka saņems 1800 frankus (Monopola naudu).
- Katra grupa visus savus naudas līdzekļus ir jāizdala starp pārējām trim grupām.

- To darot, nedrīkst likt likmes uz sevi pašu.
- Sadalītās summas ir jāpatur slepenībā.

Naudu aploksnēs savāc personāla vadītājs.

Intervija par pieteikumu

Produkts ir svarīgs. Bet cilvēki, kas to veido, ir vēl svarīgāki! Tāpēc tagad viss ir atkarīgs no pareizo cilvēku izvēles.

Personāla atlases vadītājs un uzņēmuma vadītājs ir izstrādājuši uzņēmuma tēlu:

- pašpārliecināts izskats
- pilnīga atdeve uzņēmumam
- Personīgām sarunām un jautrībai šeit nav vietas
- Ārējām pazīmēm, piemēram, apģērbam, atzīmēm un diplomiem, nav lielas nozīmes
- Motivācija ir izšķiroša
- Galvenais priekšnieks novērtē glaimus
- Punktualitāte ir svarīga
- aizmirsti dokumenti nav tik traģiski, ja ir laba griba
- Ģimene nav slikta lieta, bet bērnu nedrīkst būt pārāk daudz un nedrīkst tai veltīt pārāk daudz laika

Šīs īpašības ir nepieciešamas, lai novērtētu turpmākos jautājumus. Viens pēc otra, viens kandidāts no katras grupas mēģina atbildēt. Tas, kurš visvairāk atbilst uzņēmuma idejām, saņem 50 frankus.

- Jūs ienākat birojā un sveicināties. Kā jūs to darāt?
- Aprakstiet savu apģērbu
- Kādu attaisnojumu tu izdomā, ja kavējies uz interviju?
- Ko jūs patiesībā domājat par manu kaklasaiti?
- Starp intervijām lielais priekšnieks kaut ko nomet uz grīdas. Kura grupa to pacels?
- Darbinieks ienāk tavā birojā plkst. 11:45 ar personīgu problēmu. Kā tu reaģē?
- Personāla vadītājs vēlas apskatīt jūsu pieteikuma dokumentus, bet jūs tos esat aizmirsis. Kā jūs reaģējat?
- Vai tev ir ģimene? Kāda tā izskatās un ko tā tev nozīmē?

Tagad grupas sadala un saskaita aploksnes ar naudu.

Birža

Tagad katrai komandai ir iespēja palielināt (vai zaudēt) savu kapitālu. Tomēr spekulācijas akciju tirgū ir brīvprātīgas. Grupa lemj, vai likt likmi un cik daudz naudas likt. Viņi paziņo savu lēmumu lielajam priekšniekam.

Spēles sagatavošana: uz galda tiek izklāta kāršu kaudze. Komandas nosūta pārstāvi, lai tas apgrieztu kārtis, kas ietekmē likmi.

- Sirds: dubultošana
- Lāpsta: zaudējums
- Stūris: stagnācija
- Krusts: atkārtota izloze

Hierarhijas noteikšana

Tas, kuram pēc biržas ir visvairāk naudas, sēž pie vadības galda, pēc tam seko kadri, strādnieki un nekvalificētie darbinieki.

Šis sadalījums visvairāk izpaužas galdu klājumā:

Vadībai ir porcelāna šķīvji, sudraba galda piederumi, vīna glāzes utt. Viņi dzer „Rimuss" un apelsīnu sulu.

Vadības komanda lieto kempinga šķīvjus, kempinga krūzes un parastos galda piederumus. Viņi dzer „Coke" un minerālūdeni.

Personālam ir papīra šķīvji, plastmasas krūzes un plastmasas galda piederumi. Viņi dzer tēju.

Nekvalificētajiem darbiniekiem ir metāla trauki un plastmasas karote. Viņi dzer parasto ūdeni.

Protams, viņiem ir jāpasniedz ēdiens priekšniekiem, pēc tam arī jāmazgā visi trauki un atkārtoti jāpasniedz ēdiens. Lai novērstu situācijas eskalāciju, vadītājam ir jāpārliecinās, ka viss notiek nopietni. Palīgu atvieglojuma labad viņiem katram priekšniekam ir jāpasniedz ēdiens tikai vienu reizi (pārējos ēdienus viņi var paši sev paņemt).

Šajā hierarhijā viņi ēd uzkodas (piemēram, salātus un maizītes). Tajā pašā laikā viņiem katrā stāvā ir jāizdomā savam statusam atbilstošs priekšnesums, ko izpilda pēc maltītes.

2. pārbaudes kārta

Pēc izrādes noskatīšanās 1800.- atkal tiks sadalīti starp grupām. Šī summa ir jāsadala starp pārējām komandām tāpat kā pirmajā reizē.

Brīdinājuma kartīte

Lai gan streiks nav īsta šveicieša cienīgs, šo karti var laimēt. Tomēr tā ir noderīga tikai nekvalificētiem darbiniekiem. Viņi to var izmantot, lai atteiktos no saviem „Ämtli", un trauku mazgāšanu un galda klāšanu jāveic darbiniekiem. Ja šo karti iegūst cita grupa, to var pārdot raunda beigās. Karti iegūst tā grupa, kas spēlē „Big Boss" izlozē visīsāko sērkociņu.

Notikums: Zādzība

Diemžēl arī mūsu uzņēmumā ir zagļi. Protams, vainīgi nekad nav augstākie vadītāji, bet gan strādnieki un nekvalificētie darbinieki.

Viņiem ir atļauts paslēpt nozagtās preces somās un vilnas segās, un viņiem ir jāierodas viens pēc otra augšējos stāvos. Pārējiem, protams, ir atļauts nēsāt somas utt., lai radītu apmulsumu. Lai gan preces nav redzamas, bieži vien pēc viņu uzvedības var pateikt, vai viņi nēsā nozagtas preces vai nē.

Direktori izvērtē nekvalificētos strādniekus. Vadītāji – strādniekus.

Par katru pareizi atminēto personu uzņēmums piešķir 250 franku prēmiju. Ja kontrabanda izdodas, zemākie slāņi saņem tādu pašu summu.

Notikums: negadījums

Diemžēl ir noticis nelaimes gadījums darbā. Tas kaitē uzņēmuma reputācijai, un direktoriem par akciju vērtības zaudējumu tiek atskaitīti 150 franki. Par to, kurš vēl ir vainīgs, lemj ar spēles palīdzību:

Ar satiksmes zīmēm tiek iezīmēts maršruts. Tas jāveic ar piekrautu paliktņu ratiņu vai bagāžas ratiņu palīdzību.

Par katru nogāztu „monstru“ tiek piemērots sods

Par katru nogāztu „monarchu“ tiek uzlikts naudas sods 100 franku apmērā. Lēnākā grupa papildus samaksās 300 frankus.

Birža

Kā iepriekš paziņots, pārbaudes posms tiks pabeigts apmaiņas laikā.

Pēc tam tiek saskaitīta nauda un pārskatīta hierarhija. Vēl var pārdot streika karti, kas joprojām var ietekmēt sadalījumu. Pēc galīgā lēmuma pieņemšanas šajā sastāvā tiek baudīta galvenā maltīte.

3. izturības posms

Pēc tam, kad esam nomazgājušies un saņēmuši ēdienu no strādniekiem (vai arī strādnieki mums ir izsnieguši ēdiena kartes), sākas izturības posms. Atkal ekonomika mums nelabvēlīgi ietekmē.

Notikums: vides skandāls saistībā ar korupciju

Diemžēl mūsu notekūdeņos ir iekļuvusi neliela ķimikāliju daļa (bet sabiedrībai nav jāuztraucas). Protams, tas kaitē uzņēmuma tēlam, un vadība zaudē 150 frankus. Taču atkal ir skaidrs, ka galvenā atbildība jāuzņemas vienam no departamentiem. Bet kurš? Vainīgos nosaka ar kauliņiem. Katra grupa nosūta delegātu. Viņi met kauliņus viens pēc otra. Pirmā grupa, kas savāc 20 vai vairāk punktus, tiek atbrīvota no atbildības. Pēdējā samaksā 500 frankus par nodarīto vides postījumu.

Pirms met kauliņus, tomēr jāņem vērā šāds fakts: šķiet, ka korupcija pastāv arī mūsu uzņēmumā... lielais priekšnieks vai personāla vadītājs pieņem kukuļus (par to jāvienojas iepriekš). Nodaļas var izlemt, vai tās vēlas kādam samaksāt kukuļu 50 franku apmērā.

Ja viņi ir uzpirkuši pareizo personu un tiek atzīti par vainīgiem, tad viņiem nav jāmaksā 500 franki. Bet, ja viņi ir uzpirkuši nepareizo personu un tiek atzīti par vainīgiem, viņi papildus kukuļam un sodam maksās 200 frankus par izraisīto kukuļošanas skandālu. Samaksāta kukuļa gadījumā, ja vēlāk netiek pierādīta vaina, sekas netiek piemērotas.

Notikums: nodokļu krāpšana

Nekavējoties pēc vides skandāla beigām jau gaida nākamā nelaime. Nodokļu iestādes ir konstatējušas trūkumus grāmatvedībā. To, kurš pieļāvis šo kļūdu, nosaka ar vienkāršu aprēķinu: Visas nodaļas saņem šādu aprēķinu: 15 233 + 16 105 - 2553 x 2 + 18 228 - 23 x 5 + 11 001 = 55 346

Katra grupa, kas sniedz nepareizu rezultātu, ir vainīga un maksā 200 frankus. Ātrākā saņem 300 frankus kā atlīdzību par īpašiem nopelniem. Otrā – 200 frankus. Trešā – 100 frankus.

Notikums: mīlas dēka

Vismaz kopš Klintona laikiem ikviens uzņēmums zina, cik postoša var būt mīlas dēka. Acīmredzot arī mūsu uzņēmumā notiek dažas neķītras darbības, taču tās var paciest tikai nodaļu ietvaros. Spēles gaita: Personāla vadītājs izvēlas četrus līdzīgus izskata puišus no katras nodaļas, un grupas izraugās meiteni, kuru jāaizved prom no redzesloka. Kad viņi ir aizgājuši, puišiem atsevišķā telpā noņem gredzenus un brilles, kā arī apmaina džemperus un bikses. Pēc tam viņus atved atpakaļ un sēdinā uz četriem sagatavotiem krēsliem. Tad telpā ieved pirmās grupas meiteni ar aizsietām acīm. Tagad viņai, pieskaroties un ožot, jānoskaidro, kurš puisis pieder viņas nodaļai. Protams, jebkāds troksnis no grupu vai dalībnieku puses tiek sodīts ar lielu naudas sodu. Ne vēlāk kā pēc 2 minūtēm meitenei ir jāizlemj, un viņa apsēžas izvēlētā puiša klēpī. Ja viņa kļūdās, šim nodaļai nāksies samaksāt 300 frankus

advokātiem, lai atkal sakārtotu šo lietu.

Notikums: produkta defekts

Kā noslēguma uzdevums mūsu uzņēmumā notiek vēl viens produkta defekts. Tā novēršanai nepieciešama ārkārtēja ātrdarbība un precizitāte, un par to tiek atbilstoši atalgots.

Spēles gaita: Atbildes vārds (piemēram, „iekārtas iestatījumi") tiek uzrakstīts četrās krāsās, un atsevišķie burti tiek izgriezti. Tie tiek izkaisīti pa telpu. Katrai grupai tiek piešķirta sava krāsa. Grupas kopīgi meklē burtus un cenšas atminēt atbildes vārdu. Ātrākā grupa saņem 500 frankus. Diemžēl vadībai joprojām tiks atskaitīti 100 franki sakarā ar ražošanas zaudējumiem.

Birža

Izturības kārta tiek pabeigta – kā jau zināms – apmaiņas brīdī.

Pēc tam tiek saskaitīta nauda un hierarhija tiek atjaunota. Vēl var pārdot streika karti, kas joprojām var ietekmēt sadalījumu.

Pēc galīgā rezultāta noskaidrošanas šajā sastāvā tiek baudīts deserts un veikti pienākumi.

4. Svarīgas piezīmes

Ja vēlaties iekļaut šo tēmu sarunā pie galda, tas ir piemērots veids, kā to darīt. Piemērotas tēmas ir:

- Netaisnība skolā/darbā
- Pārmērīga uzmākšanās
- Sieviešu naids
- Savstarpējā kalpošana
- Rīcība ar varu/naudu Dievs = lielais priekšnieks? Labi darbi – atalgojums, slikti darbi – sods?

Spēles vadītājiem ir labi paņēmieni, kā uzturēt disciplīnu, sodot vai apbalvojot nepieklājīgas piezīmes un labus darbus ar finansiāliem līdzekļiem. Tomēr to nedrīkst pārspīlēt, citādi tam piešķir pārāk lielu nozīmi.

Šī spēle ilgst ilgu laiku. Pamata sporta kursā, kurā piedalījās apmēram 70 dalībnieki, aprakstītā pilnā versija ilga vairāk nekā sešas stundas! Tāpēc to var spēlēt gandrīz tikai nometnē vai nedēļas nogalē.

Tas ir tā vērts! Neskatoties uz ilgumu, noskaņojums paliek lielisks, un jaunieši ir pilnīgi sajūsmā.

Karjera_Pokers_YW

Avota atsauce:

Saturs un vāka attēls: Autortiesības pieder BESJ, www.besj.ch

Autors: Matthias Spiess, BESJ komandas sekretārs

Weitere Informationen

Kategorijas
Spēles un nodarbības

Tags
Lomu spēle
Pusaudžu klubs
Profesijas izvēle
Karjera
Mobbing

Vecums
13–16 gadi

Dalībnieku skaits
1–20

Bībele
Šī informācija nav pieejama.

Ilgums
Dati nav pieejami.

Apvidus / apkārtne
Slēgtās telpās

Materiāls
Daudz darba

Failu lejupielāde
Pieejama failu lejupielāde

KI Generierter Inhalt
Saturs
Kategorijas
Tags
Vecums
Dalībnieku skaits
Bībele
Ilgums
Apvidus / apkārtne
Materiāls

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lv/wiki/art/karjeras-pokers