

SUBMITTED BY

josi

ON

29.09.2015



Keine Stimmen

## Katānas indiāņi



Iedomājies, ka esi Mežonīgajos Rietumos: pēc ilgām klejošanām indiāņi ir sasnieguši nezināmu zemi. Tā saucas Katana! Taču tu neesi vienīgais. Arī citi drosmīgi indiāņi jau atrodas Katanā: sacensība par apdzīvotības izveidi ir sākusies!

### Process

Bērni tiek sadalīti **4 ciltīs**. Katrai ciltij ir noliktava, kurā atrodas konkrēts resurss (koksne, dzelzs, māls un graudi). Dažādas ciltis cenšas iegūt citu cilšu izejvielas, tās nozogot no pretinieku noliktavām (piezīme: no noliktavas vienlaikus var nozagt tikai vienu izejvielu, ja vien tev jau nav kāda pie sevis). Ja pretinieks pieskaras spēlētājam, iznākums ir atkarīgs no attiecīgās cilts funkcijas (sk. sadaļu „Cilts funkcija”). Uzvarētājs iegūst visus resursus, kas ir pie pretinieka. (Šajā gadījumā ir iespējams turēt pie sevis vairāk nekā vienu resursu, taču risks ir lielāks!) Ja cilšu funkcijas ir vienādas, abi spēlētāji patur savus resursus. Cita starpā ir arī „noķērēji”, kas var pārspēt jebkuru indiāņu funkciju.

Spēles laukuma vidū atrodas vēl viena noliktava — zemes un būvniecības pārvalde. Šajā noliktavā tagad varat iegādāties zemes ar iegūtajiem resursiem. Ir 40 dažādas valstis, un katru valsti var pārdot tikai vienu reizi. Katrai valstij ir atšķirīgs preču klāsts (darbarīki, zelts, sudrabs, zirgi, celtniecības materiāli un miera pīpes tabaka). Tās tiek izmaksātas, kad jūs iegādājaties valsti. Iegādātās preces citas ciltis nevar nozagt. Šīs dažādās preces ir nepieciešamas, lai uzceltu apmetni. Ja jums ir pietiekami daudz preču, zemes un celtniecības pārvaldē varat iegādāties apmetnes ēkas (pārsegtu ratiņu, izejvielu noliktavu, ceļu, ciema laukumu, dzīvojamo ēku, staļli un pasta ratiņu staciju). Šīs dažādās ēkas dod atšķirīgu uzvaras punktu skaitu. Arī uzvaras punktus nevar nozagt.

**Spēles mērķis ir savākt pēc iespējas vairāk uzvaras punktu, lai izveidotu iespējami lielāko apmetni.**

### Cilšu funkcijas

Katrā ciltis ir vairākas cilts funkcijas (sarindotas pēc nozīmības):

- Vadonis (pārspēj visus, izņemot zintnieku)
- Tipi pārvaldnieks
- Jātnieks
- Kareivis

- Mediators
- Loka meistars
- Zāļu vīrs (pārspēj tikai virsaiti)

Vadonis pārspēj visus, izņemot zintnieku. Tipi pārvaldnieks pārspēj jātnieku, karavīru, pārspējēju, loku meistaru un zintnieku. Jātnieks pārspēj karavīru, pārspējēju, loku meistaru un zintnieku. Tas turpinās, līdz paliek tikai zintnieks, kurš var pārspēt tikai vadoni.

## Zvejnieki (bālie sejas)

Tagad joprojām ir noziedznieki (baltsejas (=> kāpnes)), kuri var pārspēt visus indiāņus izolē un nozagt viņu izejvielas. Tomēr bālo seju var uzpirkt ar miera pīpes tabaku, un tādējādi viņi atdos visus savus iepriekš sagūstītos resursus tiem indiāņiem, kuriem tie mēģināja tos nozagt. Indiāņiem nedrīkst noķert bālo seju, pat ja viņiem ir tabaka!

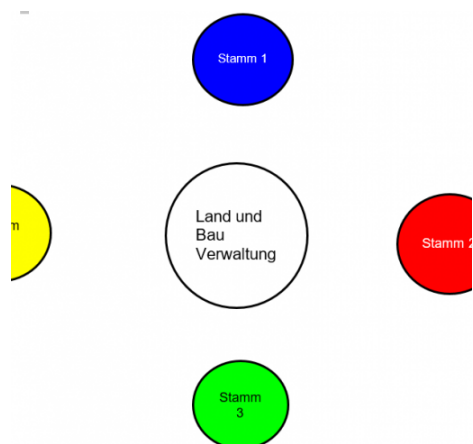
## Shēma

legūst izejvielas -> Pērk zemi (savāc preces) -> Būvē (savāc uzvaras punktus)

## Informācija

- Spēle ir paredzēta jauniešu vecuma grupai (aptuveni 9-13 gadi)
- Optimālais dalībnieku skaits grupā ir 8-10 spēlētāji un 3-4 uztvērēji.
- Vislabāk ir, ja katrā nometnē ir vadītājs, kas palīdz bērniem laukos un ēku iegādē, piemēram, skaitot izejmateriālus.
- Spēlei nepieciešama liela sagatavošanās. Piemēram, jāizdrukā un jāizgriež izejmateriāli, preces un cilšu funkcijas.

## Spēles plāns



## Attēli



## Drukāšanas veidnes

Drukāšanas veidnes atrodas Dropbox.

Ir divas versijas: viena ar 120 precēm katrā noliktavā un otra ar 160 precēm katrā noliktavā. Versija ar 160 izejvielām katrā noliktavā loģiski ir nedaudz garāka (cenu līmenis valstīs ir augstāks). Turklāt to var spēlēt ar lielākām grupām.

[https://www.dropbox.com/sh/nyyy2uy4qj66tg7/AAC\\_VYtVH4z2\\_DTtxmIC9a-Da?dl=0](https://www.dropbox.com/sh/nyyy2uy4qj66tg7/AAC_VYtVH4z2_DTtxmIC9a-Da?dl=0)

Faili\_pabeigti

Laukuma spēle „Sola“, versija 120

Lauka spēle 2015, versija 160

## Attēlu avoti

Visi attēli un faili: © Jungshar Schöftland & Rued

## Faili

## Weitere Informationen

*Kategorijas*

Spēles un aktivitātes

*Tags*

Mežonīgais Rietums

Stratēģija

Apdzīvotība

Spēles svaigā gaisā

Konkurss

*Vecums*

8-12 gadi

13-16 gadi

no 16 gadu vecuma

*Dalībnieku skaits*

1-20

*Bībele*

Šī informācija nav norādīta.

*Ilgums*

Dati nav pieejami.

*Materiāls*

Nav

*Failu lejupielāde*

Pieejama failu lejupielāde

*KI Generierter Inhalt*

Saturs

Kategorijas

Tags

Vecums

Dalībnieku skaits

Bībele

Ilgums

Materiāls