

Meža spēle ar 2 virvju tiltiem pār upi



Spēles mērķis:

- Izdzēst lāpu no otra ciemata
- Pagatavojiet ēdienu (piemēram, uzkodas, vakariņas)
- jums ir jāuztur uguns

Par uzvarētāju kļūst tas ciemats, kurā lāpas ir nodzisušas vismazāk, un personīgo uzvaru gūst tas, kurš pagatavojis labāko maltīti.

Veidi, kā nopelnīt punktus:

- Šaušana ar bultu
- Zelta rakšana upē
- Bībeles viktorīna

Katrs spēlētājs saņem punktu karti, uz kuras tiek atzīmēti/ pielīmēti punkti. Punktus var izmantot, lai veiktu pirkumus veikalā:

- Ugunsdzēsības materiāli
- Pārtikas produkti un katli (kruasāni, sāls, tomātu mērce, desa, banāns, šokolāde, kartupeļi, zāļu sviests, alumīnija folija, karotes u. c.)
- Ūdens baloni, lai nodzēstu pretinieku lāpas

Noteikumi:

Jūs nedrīkstat šķērsot upi kājām, bet jums jāšķērso pa virvju tiltu. Pārbraukšana maksā vienu punktu (veikalā var iegādāties vairāku braucienu biļetes, kuras var apmainīt grupas ietvaros).

Ar ūdens baloniem drīkst nodzēst tikai pretinieku lāpas, nevis uguni (un nedrīkst šķērsot ciema barjeru).

Ja lāpa ir nodzēsta, viss ciemats tiek bloķēts, un pretinieki vairs nedrīkst gūt punktus, līdz lāpa atkal tiek aizdegta. Ja viņiem nav punktu krājumu, viņiem ir jāņem kredīts veikalā.

Tirgotājs:

Viņš dala kontrabandistu kārtis. Kontrabandista karte ļauj jums kājām šķērsot upi. Dīleris var brīvi pārvietoties spēles laukumā.

>

Sargs:

Viņš pārbauda, vai neviens nepāriet pāri upei bez kontrabandista kartes.

Muitnieks:

Viņš palīdz bērniem uzvilkt Gstädtli / kāpšanas siksnas virvju tiltam un atzīmē šķērsošanas punktu kartē.

Kā variācija var būt arī tikai viens veikals vienā upes krastā un punktu vākšanas posteņi otrā upes krastā, lai to kompensētu. Tilti ir vienvirziena (t. i., pieejami tikai vienā virzienā).

Spēles plāns / mērķis loka šaušanai



PDF fails

JS FMG Wetzikon meža spēle ar 2 virvju tiltiem pār upi

Avota kredīti:

Saturs un attēli: autortiesības: Jungschar FMG Wetzikon