

Puzles spēle brīvā dabā



Šo puzles spēli var spēlēt dažādās variācijās. Piemēram, var izveidot vairākas grupas un katrai grupai sagriezt vienu papīra lapu. Tām var būt dažādas krāsas, vai arī katrai papīra lapai uz papīra gabaliņiem ir atšķirīgs apzīmējums. Tagad katrai grupai ir jāsavāc tikai viena papīra lapas gabaliņi. Vai nu tas jau ir iepriekš noteikts, vai arī grupa var pati vienoties, kurus papīra gabaliņus tā vēlas savākt, lai no tiem saliktu vienu papīra lapu kā puzli. Otrajā variantā starp grupām var notikt arī apmaiņa.

Šo puzles spēli var spēlēt arī saistībā ar dažādām tēmām. Tādējādi atkarībā no tēmas var atšķirīgi nosaukt gan „ķērējus”, gan arī „glābēju”. Piemēram, ja tēma ir „Nārnija”, „ķērēji” ir Baltās raganas kalpi, bet „glābēja” ir Lūcija ar dziedinošo dziru.

Informācija par spēli

- **Vecums:** 6+
- **Spēlētāju skaits:** vismaz 10
- **Reljefs:** mežs, lauks
- **Vadītājs:** 1 vai vairāk
- **Ilgums:** vismaz 20 minūtes

Materiāli

Vismaz viens papīra lapas, sagriezts vairākās daļās. Ja nepieciešams, skaidri marķieri, lai iezīmētu spēles laukumu (piemēram, barjeras lenta, ...)

Sagatavošanās

Daudzie papīra gabaliņi ir izkaisīti pa mežu vai atklātā laukā noteiktā, ar mietiņiem iezīmētā un marķētā spēļu laukumā. Jo vairāk bērnu, jo vairāk papīra gabaliņu un jo lielāks spēļu laukums.

Spēles gaita

*Savāc dažādus papīra gabaliņus un nogādā tos uz noteiktu puzles vietu.

*Tur dažādie papīra gabaliņi jāsaliek kopā kā puzzle.

*Taču tur ir mednieki. Ja „ķērējs” pieskaras bērnam, šim bērnam jāstāv nekustīgi, it kā būtu pārvērties akmenī. Puzles zona ir īpaši atzīmēta, un „ķērēji” drīkst noķert bērnus ne tālāk kā trīs metru attālumā no puzles zonas. Ir arī „glābējs”. Glābējs var atbrīvot „iesaldētos” bērnus, pieskaroties viņiem, un viņu pašu nevar noķert.

Spēles beigas

Spēle beidzas, kad papīra lapa atkal ir vesela — tas ir, kad visi puzles gabaliņi ir salikti kopā.

Attēla avots

- **Vāka attēls:** <http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Jigsaw.png>