SUBMITTED BY
Irmgard

ON
12.07.2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Torņa konstrukcija



Darbiem piesātināta apvidus spēle ar diviem spēles posmiem.

Šis raksts ir žurnāla Forum raksts.

Teritorijas spēle: Torņu būve

Kurš būvē augstāk, kurš tornis turas labāk? Vai jums izdosies uzlidot ar tiešo triecienu? Darbiem bagāta apvidus spēle ar diviem spēles posmiem.

Vācot celtniecības žetonus, jūs varat barterī samainīt kastes, lai uzceltu torni kazino. Jo vairāk kastu ir tornim, jo vairāk punktu tas saņem. Vācot bullīšu biļetes, kazino bartera veikalā var iegādāties bumbas, kuras var izmantot, lai iznīcinātu ienaidnieka torņus otrajā spēles daļā.

Galvenie dati par spēli

Ilgums: aptuveni 1 stunda

Nepieciešamais personāls

Bērni: 4 grupas pa 4 - 6 bērniem katrā

Vadītājs:

- Spēles banka: 2 - 3 cilvēki
- Spēles vadība: 1 - 2 cilvēki

Materiāli

- Barjerlente marķēšanai
- Rezultātu lapa
- Celtniecības lapa
- Bumbiņu taloni (ja nav pieejams pietiekami daudz bumbiņu, tās tiek dotas bumbiņu vietā)

- Bumbas
- Kartona kastes (piemēram, apavu kastes)

Spēles vieta:

- Pļava vai mežs

Spēles skaidrojums

Katrai no četrām grupām tiek izdalīta sava bāze, kuru tās ar barjerlenti atzīmē uz zemes. Šajā bāzē viņi atrodas

drošībā no ienaidniekiem. Visapkārt ir izvietots spēles laukums, kurā var savākt bullīšus (bumbiņām vai bumbiņu taloniem) un celtniecības talonus. Katrs spēlētājs vienlaikus drīkst paņemt tikai vienu lapiņu un atnest to uz bāzi. Papīra lapiņas var ņemt viena no otras. Spēkā ir šāda kārtība: viens spēlētājs pieklauvē otram spēlētājam pie pleca. Ja otram spēlētājam ir papīra lapiņa, abi bērni spēlē "akmens, papīrs, šķēres". Kurš uzvar, tas patur otra spēlētāja papīra lapu. Tikai šajā izņēmuma gadījumā viens spēlētājs var ņemt līdzi divas papīra lapas.

Kad grupa ir savākusi pietiekami daudz papīra lapiņu, viņi var doties uz kazino un iegādāties bumbiņas un kastītes. Vismaz diviem cilvēkiem grupā ir jādodas uz kazino kopā. Cenas kazino ir mainīgas, un tās var būt ļoti augstas vai ļoti zemas. Šīs cenas vislabāk ir paziņot, piemēram, pa megafonu. Bumbiņu un kastīšu balvas jāpielāgo spēles gaitai. (piemēram, 5 celtniecības biļetes = 1 kaste)

Iegādātās kastes var izmantot tūlītējai būvniecībai. Savukārt bumbas var glabāt tikai bāzē. Tās tiek izmantotas vēlāk. Kastes un bumbas nedrīkst ņemt viena no otras.

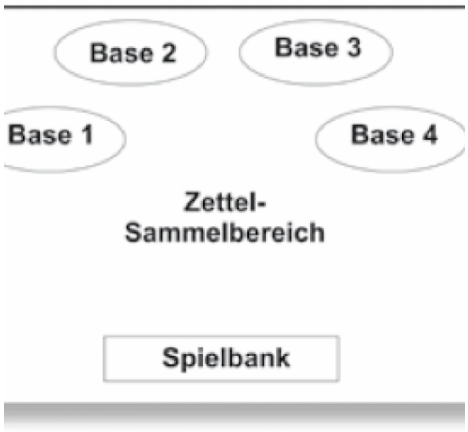
Mērķis

Mērķis ir uzcelt pēc iespējas augstāku torni. Tomēr nav svarīgs torņa faktiskais augstums, bet gan to, cik kastes ir sakrautas viena virs otras. Par to tiek piešķirti punkti (piemēram, divi punkti par vienu kasti). Pēc šī novērtējuma visas grupas tiek sapulcinātas kopā un nostājas rindā blakus pirmajai grupai. Tagad katra grupa var izmantot iegādātās bumbas, lai iznīcinātu pirmās grupas torni. Pirmā grupa var aizsargāt torni savā bāzē. Viņi drīkst stāvēt ap torni aplī, bet nedrīkst to turēt! Katrai grupai pašai jāizlemj, cik daudz bumbiņu tā vēlas izmantot pret kuru grupu. Bumbas tiek mestas ārpus bāzes. Kad visi ir iemetuši tik bumbiņu, cik vēlas, viņi pāriet pie nākamās grupas, līdz ir iemetuši visas.

Pēc tam, kad visas grupas ir iemetušas, tās atkal tiek vērtētas. No sākotnējā rezultāta tiek atņemta katra no torņa nokritušā kastīte. (piem., 1 punkts par katru kasti)

Uzvar tā grupa, kas beigās ir ieguvusi visvairāk punktu.

Spēļu lauks



Tower_YW

Atsauce uz avotu



- **Saturs un attēls:** Forum Kind izdevums 2/10 lappuse 26. Darbiem piesātināta spēle ar diviem spēles posmiem. © Autortiesības www.forum-kind.ch
- **Autors:** Adrian Eichenberger

YoungstarsWiki.org

Weitere Informationen

Kategorijas
Spēles un nodarbības

Tags
Rīcība
Spēles brīvā dabā
Stratēģija
Raksts
Plānošana

Vecums
Dati nav pieejami.

Dalībnieku skaits
Dati nav pieejami.

Bībele
Šī informācija nav pieejama.

Ilgums
Dati nav pieejami.

Materiāls
Daudz darba

Failu lejupielāde
Pieejama failu lejupielāde

KI Generierter Inhalt
Saturs
Kategorijas
Tags
Vecums
Dalībnieku skaits
Bībele
Materiāls

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lv/wiki/art/torna-konstrukcija