YoungstarsWiki.org

SUBMITTED BY
Irmgard

ON
05.07.2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Visu veidu turnīri



Spēles un sports ir lielisks veids, kā izkustēties, uzlabot savu sniegumu un apgūt sociālās prasmes. Tomēr nav pārāk jautri visu laiku tikai trenēties: lielisks turnīrs nodrošina piemērotu ietvaru, lai salīdzinātu iegūtās prasmes.

Šis raksts ir žurnāla Forum raksts.

Turnīri ar bērniem

Neatkarīgi no tā, vai tas ir komandu vai individuālais sporta veids, vai vienkārši spēle: daudzas turnīru formas var pielāgot jūsu situācijai bez lielām pūlēm. Ikvienam, kas organizē turnīrus ar bērniem, vispirms sev jāuzdod daži pamatjautājumi:

- Kādi ir mūsu mērķi? Atrast spēcīgāko spēlētāju, spēcīgāko komandu? Vai galvenais ir jautrība?
- Vai spēlētāji jau pazīst viens otru? Cik daudz laika ir pieejams?
- Cik komandas/spēlētāju piedalās?
- Vai veiksmei var būt nozīme?

Ideālā gadījumā jauniešu grupu darbā notiek ne tikai vienas spēles vai viena sporta veida turnīri, bet arī dažādu spēļu kombinācija. Tas ļauj bērniem ar atšķirīgām stiprajām pusēm sacensties savā starpā. Ne tikai "vienspēlētājiem", bet arī "daudzspēlētājiem" vajadzētu būt iespējai.

"Neveiksmīgie" turnīri

Šajā sadaļā ir aprakstīti turnīri, kuros veiksmei nav nozīmes vai tai ir tikai neliela nozīme.

Rotācijas turnīrs

Mērķi:

- Visi spēlē pret visiem
- Tiek pārbaudīts snieguma līmenis

Rotācijas turnīrā katra komanda spēlē viena pret otru. Ja komandu skaits ir nepāra, tiek ieviests pārtraukuma postenis. Šāda veida turnīrā laukumos var tikt izspēlētas arī dažādas spēles; šajā gadījumā visas komandas rotē.

Variants:

Futbolā ar komandu A-H: pirmā spēle A:B beidzas 3:1. A sāk otro spēli pret C ar rezultātu 3:1, B pret E ar rezultātu 1:3. A sāk otro spēli pret C ar rezultātu 3:1, B pret E ar rezultātu 1:3.

Imperatora turnīrs

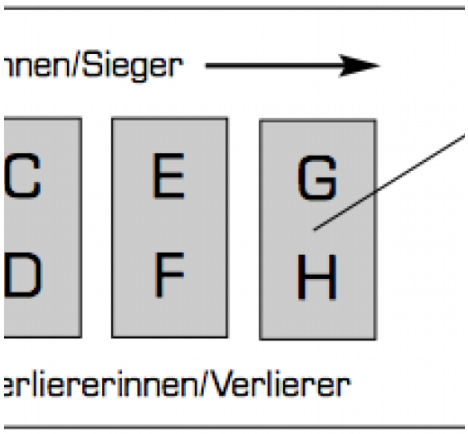
Mērķis:

- Tiek izvēlēts labākais spēlētājs

Imperatora turnīrā komandas ir sadalītas pa spēles laukumiem. Šajā gadījumā ir nepieciešams pāra skaits komandu. Beidzoties spēles laikam/ja uzvarētājs ir noteikts, zaudētāji pārceļas par vienu spēli pa kreisi, bet uzvarētāji - pa labi. Zaudētājs, kurš jau ir spēlējis pa kreisi, vai uzvarētājs pa labi, paliek laukumā.

Variants ar sēdošo bumbu

Visi spēlētāji sāk spēlēt vidējā laukumā. Tas, kurš ir guvis sitienu, pārvietojas par vienu laukumu pa kreisi, tas, kurš ir guvis sitienu, pārvietojas par vienu laukumu pa labi.



Klasika: izslēgšanas turnīrs

Iespējams, ka vislabāk zināmais veids ir izslēgšanas turnīrs: lielākā daļa oficiālo turnīru notiek saskaņā ar šo veidu.

Tā mērķis ir noteikt spēcīgāko komandu.

Ja dalībnieku spēki ir zināmi jau iepriekš, labākie tiek izvietoti pēc iespējas tālāk tabulā. Katrs uzvarētājs iekļūst nākamajā kārtā, savukārt zaudētāji tiek izslēgti.

Izmantojot šo turnīru, labāko spēlētāju var noteikt nelielā spēļu skaitā.

Turnīri ar veiksmes faktoru

Bērnu darbs bieži vien ir vairāk saistīts ar izklaidi un sociālajām prasmēm nekā ar sportisko spēju mērīšanu. Šajā gadījumā veiksmes faktors var ievērojami dažādot darbību.

Izlozes turnīrs

Izlozes turnīrā spēles partnerus izlozē. To var izdarīt, piemēram, izlozējot Jass karti, ar numurētiem žetoniem utt. Spēļu laukumiem jābūt skaidri apzīmētiem, piemēram, Jass kartēm ar 6, 7, pīlāru, dūzi.

Variants:

Komandu spēlēs komandu sastāvus var arī izlozēt, piemēram, karaļi: dūzi, pēni - dāmas, 9:8 utt.

Svarīgi: katram spēlētājam ir jāpieraksta iegūtie punkti.

Montekarlo metode

Montekarlo metode patiesībā nav turnīra veids. Drīzāk nejaušības faktors ir integrēts kādā no turnīra veidiem. Tas nejauši maina reitingu.

Piemēri:

- Laiku pa laikam nākamajam punktam vai vārtiem tiek piešķirta piecas reizes lielāka vērtība.
- Laiku pa laikam tiek izspēlēta īsa spēle (piemēram, ceturtā daļa no parastā spēles laika).
- Katra trešā punkta vērtība ir trīs reizes lielāka.
- Neto kļūdas tiek skaitītas divreiz, sieviešu vārti / kreisie vārti trīskāršoti utt.

Handikapa turnīrs

Handikapa turnīrā vājākajiem spēlētājiem (piemēram, zināmiem no iepriekšējās Kaiserturnier) atkarībā no organizatoru ieceres var piešķirt dubultpunktus vai mazākus spēles laukumus.

Var arī noteikt vairākus dažāda lieluma spēles laukumus un tos piešķirt ar izlozes palīdzību.

Šveices īpatnība: Kästli turnīrs

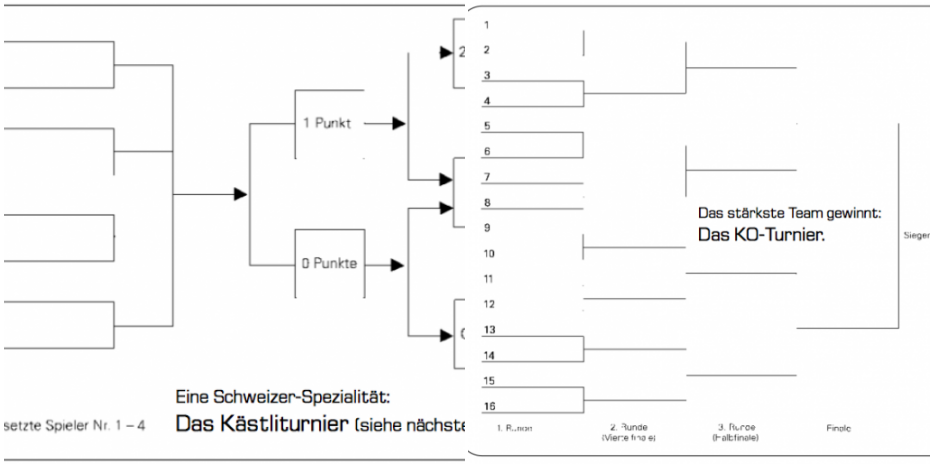
Mērķis:

- Katrs spēlētājs izspēlē vienādu partiju skaitu
- Katrs izspēlē pēc iespējas vairāk spēļu pret vienāda spēka spēlētājiem

Šajā veidā spēcīgākie spēlētāji tiek izvietoti pēc iespējas tālāk viens no otra, līdzīgi kā izslēgšanas turnīrā. Vājākiem spēlētājiem tiek piešķirts pretinieks. Otrajā kārtā uzvarētāji un zaudētāji spēlē savā starpā un tā tālāk.

Ja komandu/spēlētāju skaits nav vienāds, izkritušajiem spēlētājiem tiek piespriesta uzvaras zaudēšana.

Lai sastādītu rangu sarakstu, tiek saskaitīti katra dalībnieka uzvaras punkti plus to spēlētāju punkti, pret kuriem viņš turnīra laikā ir uzvarējis.



Papildu idejas spēļu turnīriem

var atrast JS brošūrā "Turnierformen", brošūra Nr. 30.80.055d, kas pieejama dok.js [at] baspo.admin.ch (dok[dot]js[at]baspo[dot]admin[dot]ch).

Vairāk spēļu tabulu var atrast internetā: www.sport.admin.ch/dok_js/ upload/771_turnierp_e_e_e.pdf

Visu veidu turnīri_YW

Atsauce uz avotu



- **Saturs un attēls:** Forum Kind issue 2/05, page 19 + 20 © Autortiesības www.forum-kind.ch
- **Autors:** Lori Keller

Weitere Informationen

Kategorijas
Spēles un nodarbības

Tags
Forums
Konkurss
Spēles
Sports
Raksts

Vecums
Dati nav pieejami.

Dalībnieku skaits
Dati nav pieejami.

Bībele
Šī informācija nav pieejama.

Ilgums
Dati nav pieejami.

Materiāls
Nav

Failu lejupielāde
Pieejama failu lejupielāde

KI Generierter Inhalt
Saturs
Kategorijas
Tags
Vecums
Dalībnieku skaits
Bībele
Materiāls

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lv/wiki/art/visu-veidu-turniri