PATEIKĖ
Irmgard

ON
2013-05-31

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Ugnies pėdsakas



Naktinis persekiojimas, kurio metu persekiojamieji duoda ženklus garsais ir ugnimi

Šis straipsnis yra iš žurnalo „Forum Heft“.

Naktinis žaidimas

Kai jaunieji skautai naktį patiria jaudinantį žaidimą, tai tikrai ilgam taps pokalbių tema. Čia pristatomas „ugnies takas“ neabejotinai užtikrins jaudinantį vakarą.

Istorija

Plėšikų gauja (pvz., vadovai) netrukus po apiplėšimo buvo išgąsdinta atsitiktinio praeivio. Gauja negalėjo įgyvendinti savo plano. Jie turėjo išsiskirstyti į visas puses, kad išvengtų suėmimo. Norėdami rasti kelią atgal vieni prie kitų, jie bando naudoti šviesos ir garso signalus, kad praneštų vieni kitiems apie savo buvimo vietą ir ketinimus. Tačiau, kadangi jie jau yra įvykdę keletą apiplėšimų, jų pagrindinis tikslas nėra susiburti, o užtikrinti, kad nė vienas iš bėglių nebūtų sugautas. Todėl jie nuolat bando suklaidinti savo persekiotojus (vaikus), kryžminai susidurdami su jais.

Žaidimo aikštelė „
“ Žaisti naktį nėra visiškai be rizikos. Todėl žaidimo vietą reikia rinktis atsargiai. Grioviai, akmenys, nuvirtę medžiai ir tankūs krūmynai žaidime „Fire Trail“ gali būti labiau kliūtis nei kas kita – ar netgi pavojingi. Todėl ieškokite vietovės, kurioje šių kliūčių būtų kuo mažiau. Tačiau krūmynai ir retos pušynėlės žaidimo aikštelėje yra priimtini. Idealiu atveju vietovė turėtų apimti tiek mišką, tiek atviras pievas. Dydžio nereikia konkrečiai apibrėžti, jei persekiojami yra žaidimo vadovai. Jei dalyviai vaidina persekiojamuosius, vietovė idealiu atveju turėtų būti apribota keliais takais ir užimti ne daugiau kaip vieną ar du hektarus. Ypač tinkama pasirodė esanti nedidelė slėnio vietovė, kurią galima apžvelgti iš tinkamų stebėjimo taškų.

Kadangi žaidimas vyksta naktį, geriausia pasitarti su miškininku ar medžiotoju, kad sužinotumėte, kur gali būti laukinių gyvūnų. Šių vietų reikėtų vengti. Taip pat gyvenamosios vietovės nėra tinkamos

žaidimui.

Įspėjimas: Žaidimai, susiję su ugnimi, yra ypač pavojingi. Būkite ypač atsargūs dėl miško gaisrų pavojaus. Sausu oru patartina žaidimą atidėti.

Žaidimo eiga

Prieš žaidimo pradžią vadovai, apsirūpinę ugnies uždegimo priemonėmis (žr. toliau) ir švilpuku, išsiskirsto po žaidimo aikštelę. Po starto švilpuko (kurį duoda žaidimo vadovas) vaikai bando sugauti kuo daugiau vadovų. Sugautas vadovas duoda sugavusiam vaikui „Mars“ batonėlį ar kažką panašaus.

Vadovai privalo duoti švilpuko signalą arba šviesos signalą bent kas 120 sekundžių. Svarbu, kad švilpukai ir šviesos signalai būtų duodami strategiškai parinktu laiku. Kiekvienas vadovas stengiasi kuo atidžiau stebėti žaidimą. Jei vienas iš taikinių netrukus bus sugautas, kiti „plėšikai“ turėtų stengtis atitraukti persekiotojo dėmesį, kuo dažniau, garsiau ir ryškiau atkreipdami į save dėmesį. Todėl kiekvienas „plėšikas“ yra bendrai atsakingas už tai, kad jo komandos nariai nebūtų sugauti.

Laimi tas žaidėjas, kuris surenka daugiausia „Mars“ (arba kokie bebūtų pergalės taškai). Vadovai bet kuriuo atveju pralaimi.

Reikalingų priemonių sąrašas

Be tinkamos žaidimo aikštelės, reikia pasirūpinti šiomis medžiagomis (po vieną komplektą kiekvienam vadovui):

- laikraštis, turintis ne mažiau kaip dešimt puslapių, geriausia – daugiau ➜ sukuria ryškų šviesos signalą, matomą tik trumpą akimirką
- pakelis fejerverkų ➜ sukuria ryškų šviesos signalą, matomą šiek tiek ilgiau
- šiek tiek (panaudoto) aliejaus ➜ juo galima įmirkyti laikraščio lapą
- Šviesos signalas yra silpnesnis, tačiau dega ilgiau
- keletas panaudotų dviračio, automobilio ar sunkvežimio vidinių kamerų skiautelių ➜ sukuria nedidelį šviesos signalą, kuris dega ilgai
- vienas ar du žiebtuvėliai signalams uždegti švilpukas ➜ garsus garsinis signalas
- Trys „Mars“ ar panašūs ➜ perduoti persekiotojams

„Fire Trail“

ugnies takas

Nuorodos



- **Turinys ir nuotrauka: „Forum Kind“** , 4/03 numeris, 26 puslapis. Naktinis persekiojimas, kurio metu persekiojamieji signalizuoja garsais ir ugnimi. © Autorinės teisės priklauso „www.forum-kind.ch“
- **Autorė:**Lori Keller, BESJ sekretorė, šį žaidimą išmoko viename Naujosios Zelandijos rančoje.

Weitere Informationen

Kategorijos
Žaidimai ir užsiėmimai

Žymos
Persekiojimo lenktynės

Dalyvių skaičius
Duomenų nėra.

Biblija
Istorija

Trukmė
Duomenų nėra.

Medžiaga
Daug darbo

Failų atsisiuntimas
Galima atsisiųsti failą

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Dalyvių skaičius
Biblija
Trukmė
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/ugnies-pedsakas