

PATEIKĖ

Irmgard

ON

2013-05-24

★ ★ ★ ★ ★

Keine Stimmen

Nešti Dievo šviesą į pasaulį



Ramus žaidimas gamtoje visiems – tema:

Nešti Dievo šviesą į pasaulį

Šis straipsnis yra iš žurnalo „Forum“.

Žaidimas lauke

Išėjimas į lauką turi daug aspektų. Vaikų tarnystė vyksta ne tik „lauke“ misijine prasme, bet ir labai praktiškai. Vasara – laikas žaidimams lauke. Šis žaidimas apjungia abu aspektus. Idėją įkvėpė Filipiečiams 2, 15: „Būkite Dievo vaikai, pavyzdingi tarp iškreiptos ir iškrypusios kartos, tarp kurios jūs šviečiate kaip žvaigždės pasaulyje.“ Tai puiki iliustracija pamaldai. Pamaldos metu galima sutelkti dėmesį į ištrauką apie „šviesą“. Tačiau šis žaidimas taip pat puikiai tinka tokioms temoms kaip „būti pavyzdžiu“, „išpažinti Jėzų“ ar „eiti su Dievu“.

Žaidimo koncepcija

Tikslas – iš centrinės vietos į savo miestą nunešti kuo daugiau žvakelių (rechaud žvakių). Laimi tas žaidėjas, kurio mieste pirmasis atsiranda nustatytas žvakių skaičius. Šį skaičių iš anksto paskelbia žaidimo vedėjas. Komandą sudaro mažiausiai keturi žvakelių nešėjai ir vienas žvakelių medžiotojas. Žvakelių nešėjai turi geltoną kortelę, o medžiotojai – juodą kortelę. Kiekviena komanda turi savo miestą. Miestai išdėstyti vienodu atstumu aplink centrą.

Šviesos nešėjai...

Šviesos nešėjų užduotis – nunešti „Liechtli“ iš centro į savo miestą. Taip pat galite pasiimti ugnį iš bet kurio kito miestelio. Visur galioja ta pati tvarka: šviesos nešėjas pateikia savo geltoną kortelę ir mainais gauna degančią liepsną. Jei liepsna užgesa, ugnį reikia vėl uždegti centre. Šviesos nešėjai neturi daryti vieni kitiems žalos – pavyzdžiui, pūsdami žvakes ar persekiodami vieni kitus.

...ir Šviesos medžiotojai

Nors Šviesos nešėjų pagrindinė užduotis yra labai taiki, Šviesos medžiotojai įneša į žaidimą jaudulio. Jie gali sustabdyti priešininkų nešėjus paspaudę jiems ranką. Bet būkite atsargūs! Visi nešėjai su degančia žvake ir tie, kurie yra bet kuriame mieste arba centre, yra apsaugoti. Sugautas nešėjas privalo atiduoti savo geltoną kortelę ir, jei taikoma, užgesintą žvakę. Tada jis paimamas į nelaisvę – į medžiotojo miestą. Be kortelės jis negali gauti naujos šviesos.

Kalinių išlaisvinimas

Šviesos medžiotojai dabar gali naudoti įsigytą kortelę, kad išlaisvintų savo Šviesos nešėjus iš nelaisvės kituose miestuose. Išlaisvinti Šviesos nešėjai gali iš karto išsinešti degančią žvakę iš miesto (jei tokių yra).

Medžiotojas gali surinktas neuždegtas žvakes atiduoti tiesiai centre arba perduoti jas Šviesos nešėjui, neturinčiam žvakės, kuris tada gali vėl uždegti žvakę centre.

Žaidimo eiga

Tikslinis žvakių skaičius turėtų būti pusantro ar du kartus didesnis už komandos narių skaičių. Tokiu būdu nė viena komanda negalės parnešti visų žvakių iš pirmo karto.

Pavyzdys: keturios komandos, po septynis žaidėjus kiekvienoje, turi pasiekti tikslą – surinkti 10–12 žvakių savo mieste. Tačiau centre išdalinta tik apie 35–40 žvakių. Tai reiškia, kad ne kiekviena komanda gali surinkti visas 12 žvakių iš centro. Taigi nuo pat pradžių visi turi būti pasirengę „vogti“ žvakes – tai gali žymiai prailginti žaidimą.

Pabaiga

Kai pirmoji komanda uždegs visas 10 žvakių, nuskamba švilpukas. Jei žaidimas truko labai trumpai, gali būti žaidžiamas naujas raundas. Galbūt reikia pakeisti taisykles, pertvarkyti grupes arba žaidimo vedėjas gali pateikti strateginių patarimų.

Kai tarpusavyje žaidžia vienodos stiprumo komandos, žaidimas nuo pat pradžių gali trukti gana ilgai. Tokiu atveju reikia sumažinti tikslą – žvakių skaičių – arba žaidimą nutraukti po tam tikro laiko.

Patarimai

Vaikams žvakutes reikėtų dėti į žemas taureles. Net lengvas vėjas gali labai apsunkinti žvakelių nešimą. Be to, žvakelių aliumininės taurelės labai įkaista.

Dirbant su vaikais, kiekviename mieste turėtų būti vadovas, atliekantis keletą priežiūros funkcijų:

- Ar nešamos tik uždegtos žvakės?
- Ar stovintys „šviesos nešėjai“ rodo savo geltonas korteles?
- Saugokite belaisvius
- Pasiekus nustatytą skaičių, nedelsiant pranešti žaidimo vadovams

Jei kiekviename mieste taip pat dega nedidelė ugnis, nelaisvė tampa lengviau išverti. Vadovas taip pat gali dainuoti dainas su šiais vaikais – kaip kadaise kalėjime darė Paulius ir Silas...

Žaidimas vyksta ramiai. Dėl žvakių nešimo žaidėjai turi eiti lėtai. Įtampa kyla tik tada, kai juda žmonės be žvakių ir pasirodo medžiotojai.

Faktai

Tikslas: uždegti 10 žvakių savo mieste.

Dalyvių skaičius: 20 ar daugiau žmonių, suskirstytų į 4 grupes.

Laikas: sutemos/naktis

Vieta: miškas arba vieta, kurioje ribotas matomumas; maždaug 200 x 200 m ploto teritorija be pavojingų vietų (jei tokių yra, jas nedelsiant aptverkite).

Ypatinga pastaba:„

“ Žibintuvėlius turi tik žaidimo vadovai.

Sausu oru miške rekomenduojama elgtis atsargiai!

Reikalingos priemonės

Priklausomai nuo žaidėjų skaičiaus:

- 50 žvakelių su aliuminiais indeliais
- 50 jogurto indelių
- 1 deglas kiekvienai komandai (arba nedidelė ugnis)
- Geltonos ir juodos kortelės (priklausomai nuo žaidėjų skaičiaus)

Žaidimo vedėjui:

- Žiebtuvėlis
- 500 m užtvaros juostos
- Žibintuvėliai
- Švilpukas

Pasirengimas

- Teritorijos apžiūra
- Iškirpkite korteles
- Aptverkite pavoingas zonas (ir informuokite žaidėjus)
- Pažymėkite miestelius
- Uždekite deglus arba sukraukite laužą (tai galima padaryti kartu su vaikais)
- Pažymėkite centrą
- Uždekite mažas žvakes ir pastatykite jas į puodelius
- Paruoškite žaidimo instrukcijas (pvz., nupieškite ant flipcharto)

Rami pabaiga

Ramioji žaidimo atmosfera – puiki proga apmąstyti žaidimo pabaigą. Kodėl gi nepaskaityti Biblijos ištraukos pabaigoje? Ramiai grįžti namo su deglais? Padainuoti keletą dainų prie laužo? Šis vakaras visai grupei liks maloniu prisiminimu.

„Šviesa pasauliui“

„Šviesa pasauliui“_YW

Nuorodos



- **Tekstas ir nuotrauka:** „Forum Kind“ , 2/02 numeris, 25–26 puslapiai. © „www.forum-kind.ch“
- **Autorius:**Giancarlo Voellmy

Weitere Informationen

Kategorijos

Žaidimai ir veiklos

Žymos

Žaidimas lauke

Amžius

Duomenų nėra.

Dalyvių skaičius

1–20

20–30

30 – 100

Biblija

Tema:

Trukmė

Duomenų nėra.

Medžiaga

Beveik be jokių pastangų

Failų atsisiuntimas

Galima atsisiųsti failą

KI Generierter Inhalt

Turinys

Kategorijos

Žymos

Amžius

Dalyvių skaičius

Biblija

Trukmė

Medžiaga

