

PATEIKĖ

MariES

ON

2013-03-06



Keine Stimmen

Didžioji kova



Šis žaidimas gali išvarginti net ir pačius energingiausius.

Medžiagos

- vienas ar daugiau kamuolių
- kažkas, kuo pažymėti žaidimo aikštelę (pvz., kreida)

Vystymasis

- Žaidėjai yra žaidimo aikštelėje.
- Treneris meta kamuolį iš šoninės linijos.
- Kiekvieno žaidėjo tikslas – mesti kamuolį ir pataikyti į vieną iš kitų žaidėjų.
- Laikydamas kamuolį rankoje, žaidėjas gali žengti tik 3 žingsnius.
- Jei žaidėjas yra pataikytas ir kamuolys nukrenta ant žemės, tas žaidėjas privalo pasitraukti į žaidimo aikštelės kraštą. Jis privalo tiksliai prisiminti, kas metė kamuolį, kuris jį pataikė. Jis gali grįžti į žaidimo aikštelę tik tada, jei tas asmuo yra pataikytas ir privalo pasitraukti į kraštą.
- Jei kamuolys išmestas už žaidimo aikštelės ribų, prie krašto esantys žaidėjai privalo jį sugauti ir mesti atgal, bandydami pataikyti į ką nors.
- Jei žaidėjui pavyksta sugauti į jį mestą kamuolį, jam nereikia eiti į aikštelės kraštą.
- Jei žaidėjas yra pataikytas, bet kitas žaidėjas pagriebia kamuolį prieš jam paliesiant žemę, pataikytasis žaidėjas gali tęsti žaidimą.
- Laimi tas žaidėjas, kuris išlieka žaidimo aikštelėje iki pat pabaigos.

Variantas

- Taip pat galite žaisti su daugiau kamuoliukų, kad žaidimas taptų įdomesnis.

Šaltinis

- Pagrindinis paveikslėlis: MariES

Weitere Informationen

Kategorijos

Žaidimai ir veiklos

Žymos

Adrenalinas

Amžius

Duomenų nėra.

Dalyvių skaičius

Duomenų nėra.

Biblija

Šios informacijos trūksta.

Trukmė

Duomenų nėra.

Medžiaga

Daug darbo

Failų atsissiuntimas

Failų atsissiuntimų nėra

KI Generierter Inhalt

Turinys

Kategorijos

Žymos

Amžius

Dalyvių skaičius

Biblija

Trukmė

Medžiaga