

PATEIKĖ

Fuchs45

ON

2011-09-19



Keine Stimmen

## Kur yra Jėzus?



Naudodamiesi žemėlapiu padėkite Jėzaus tėvams surasti vietovėje "pasiklydusį" Jėzų.

### Žaidimo duomenys

- **Amžius:** nuo 7 metų
- **Skaičius:** 20-80 (priklausomai nuo grupių skaičiaus)
- **Vietovė:** pasirinktinai, pieva, miškas su pažymėtais takais arba miško nameliais
- **Valdymas:** 2 žaidimo vadovai rūpinasi ir koordinuoja, Marija ir Juozapas tikrina plano dalis
- **Trukmė:** maždaug 1 valanda (gali būti pratęsta/kontroliuojama pagal variantus)

### Žaidimo tikslas

Naudodamiesi žemėlapiu padėkite Jėzaus tėvams surasti vietovėje "pasiklydusį" Jėzų.

### Paruošimas

#### Paruoškite žemėlapi

- Ant vyniojamojo popieriaus (arba panašaus popieriaus) nubraižykite žaidimų zonos žemėlapi. Geriausia, jei jame būtų pažymėti tokie svarbūs taškai, kaip miško nameliai, kelio išsišakojimai, dideli akmenys ir t. t., kuriuos vaikai galėtų lengvai atpažinti! (Peržiūrėti krokodilą)
- Kelias iš žaidimų zonos pas Jėzų nupiešiamas skirtingomis spalvomis, priklausomai nuo grupių skaičiaus. (pvz., 3 grupės = 3 spalvos)
- Dabar žemėlapis perpjaujamas į (3) dalis (priklausomai nuo grupių skaičiaus).
- Dabar kiekviena dalis vėl atsitiktine tvarka perpjaujama (dėlionės stiliumi).

### Užuomina

Dėmesio: jei lyja, naudokite plastifikuotą popierių arba tiesioginį statybinį plastiką (iš "Jumbo" arba "Coop"), kuris yra šiek tiek storesnis.

## Istorija

Jėzus su tėvais buvo Jeruzalės šventykloje. Tėvai grįžta namo ir nesupranta, kad Jėzus dingio. Jie grįžta atgal ir *visur* jo ieško!

*Biblija, Lk 2, 43-46*

## Iššūkis: Kaip rasti Jėzų ir jo tėvus?

*Šventyklos tarnai nenori, kad mes būtume šventykloje, ir bando mus išvaryti (gaudytojai).*

## Žaidimas

- Lentos dalys atsitiktinai paskirstomos lauke.
- Kiekviena grupė turi savo spalvą. Jie ieško lauke brežento gabalėlių, neatsižvelgdami į spalvą.
- Į savo bazę grįžtama su plano gabalėliu (vienu metu galima gabenti tik 1 gabalėlį). Grupės spalvos gabalėlius galima sudėti tiesiogiai. "Priešininko" spalvos figūrėles galite iškeisti į savo spalvos figūrėles pas dalintoją.
- Jei grupė turi visas žemėlapių figūrėles, ji turi parodyti savo žemėlapių figūrėlę Marijai ir Juozapui šventykloje.
- Žinoma, reikia, kad visos grupės gautų visą žemėlapį ir surastų Jėzų.
- Pirkliai gali tam daryti įtaką.
- Tam įtakos gali turėti gaudytojai.
- Gaudymo zonoje galite būti sustabdyti bakstelėdami į nugarą. Kas laimės, sprendžiama žaidime "akmuo-popieriaus-žirklys". Tai suteikia lygius šansus jauniems ir seniems. Tas, kuris pralaimi, turi atiduoti savo kortelės gabalėlį. (Jei lyderiai yra gaudytojai, jie NEGALI turėti kortelės gabalėlio, kitaip vaikai "gaudys" lyderius, užuot susikoncentravę į jų surinkimą ir gabenimą)

## Žaidimo uždarymas

Kai visos grupės kartu parengia savo plano dalį, prireikia vadovų "teatrinių įgūdžių". Jie turi pradėti ir pripažinti, kad Jėzų rasime tik tada, jei visi laikysimės kartu ir sudėsime plano dalis.

Visi išsiruošiamie ieškoti Jėzaus.

### 1 versija

Mes Jį randame (vadovas vaidina Jėzų). Įmanoma, priklausomai nuo biblinio požiūrio.

### 2 versija

Paskirties vietoje randame raštelį, kuriame sakoma, kad Jėzus jau grįžo namo, bet paliko mums "užkandį". Užkandį valgome kartu.

## Variantai

- Gaudytojai gali būti lyderiai arba vaikai.
  - Lyderiai gali geriau vadovauti žaidimui.

- Vaikams gali būti smagu gaudyti vieniems kitus.
- Priklausomai nuo žaidimo eigos, dalintojas gali paprašyti 2 ar daugiau priešininko figūrų už vieną.
- Marija ir Juozapas taip pat gali būti įprasti lyderiai.
- Pirkliai nebūtinai turi būti fiksuoti, jie taip pat gali judėti po žaidimo lauką. Tačiau jie turi būti pažymėti apyranke ar panašiai!
- Kelias iki "Jėzaus" gali būti ilgesnis arba trumpesnis.
- Į "ilgąjį" kelią pas Jėzų galima integruoti ir maldą. Po to seka paskutinė atkarpa ir užkandis.

## Medžiaga

Gabalas Kas

|     |                                                                            |
|-----|----------------------------------------------------------------------------|
| 1   | Kortelė, supjaustyta į 3 dalis à 3 dalys, supjaustytos į mažus gabalėlius  |
| 1-3 | Skaidri lipni juosta žemėlapiui suklijuoti                                 |
| div | Pauščius atbaidanti juosta bazės, prekiautojo arba gaudymo zonos žymėjimui |
| ev  | Užkandis taikiniui iš žemėlapiu                                            |
| ev  | Marijos ir Juozapo maskuotės                                               |

## Šaltinio nuoroda

**Viršelio paveikslėlis:** Klipas iš leidyklos buch+musik ejw-service gmbh, Štutgartas - [www.ejw-buch.de](http://www.ejw-buch.de) iš: Jungscharleiter Grafik-CD plus; antrasis pataisytas leidimas 2002 m

© buch+musik ejw-service gmbh, Štutgartas

## Weitere Informationen

*Kategorijos*

[Žaidimai ir veiklos](#)

*Žymos*

[Žaidimas lauke](#)

[Paieškos žaidimas](#)

[Jėzus](#)

[Žemėlapis](#)

[Vaikai](#)

*Dalyvių skaičius*

[1-20](#)

[20-30](#)

*Biblija*

[Istorija](#)

[Asmuo](#)

*Medžiaga*

[Daug darbo](#)

*Failų atsisiuntimas*

Failų atsisiuntimų nėra

*KI Generierter Inhalt*

Turinys

Kategorijos

Žymos

Dalyvių skaičius

Biblija

Medžiaga