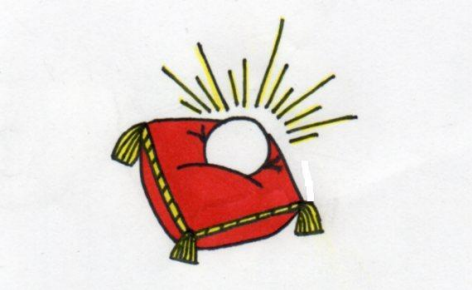
PATEIKĖ
Hesi07

ON
2013-01-23

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Perlų pardavėjas



Šio naktinio žaidimo tikslas - surinkti kuo daugiau perlų ir įvykdyti karaliaus įsakymus. Kuri gildija turi pranašumą?

Medžiagos

- Vėliavėlės ar panašūs ženklai stotelėms pažymėti
- Šviesos, kad stotys būtų atpažįstamos
- Žibintuvėliai
- Įvairių spalvų karoliukai ir kelios jų kopijos (pvz., 4 grupės = daug 4 skirtingų spalvų karoliukų)
- Šliaužtinukai / marškinėliai su numeriais
- įvairių spalvų krepinio popieriaus
- Pirmosios pagalbos rinkinys

Paruošimas

- Žaidimo lauke X (dydis priklauso nuo žaidėjų skaičiaus) pažymėkite stoteles
- Medžiagas sudėkite į stoteles: *perlus - į atitinkamas kasyklas, kūną / marškinėlius - į gyvybės fontaną*.
- Pastatykite karalių (=darbuotoją) sostinėje
- Kiekvienoje grupės bazėje parūpinkite po darbuotoją
- Priklijuokite krepinį popierių prie grupės narių viršutinės rankos ar panašiai (mėlyna grupė = mėlynas krepinis popierius)

Žaidimo įvadas

- Karalius paragino perlų prekeivių gildijas atnešti jam tam tikrą skaičių 4 brangiausių perlų (skirtingų perlų skaičius priklauso nuo dalyvių skaičiaus).
- **Žaidimo tikslas:** įvykdyti karaliaus nurodymus ir surinkti daugiausiai taškų.

Įgyvendinimas

- Dalyviai suskirstomi į 4 lygias grupes (= cechus) (grupių skaičius gali skirtis).
- 4 gildijos pavadinamos pagal tai, kokios spalvos perlus gali išgauti savo gildijos kasykloje (mėlyna, geltona, raudona, žalia). Kiekvienas gildijos narys aprūpinamas atitinkamos spalvos krepiniu popieriumi, kurį jis turi nešioti matomoje vietoje ant kūno viso žaidimo metu.
- Be grupės bazės, kiekviena gildija taip pat turi kasyklą, į kurią negali patekti jokia kita gildija. Todėl kiekviena grupė jau turi vieną iš 4 brangiųjų perlų.
- Tačiau kaip gildijai gauti likusias 3 spalvas?
- Jūsų gildija turi tam tikrus santykius su kitomis gildijomis:

medžiojama: gildiją medžioja kita gildija, kuri bando pavogti perlus.

sąjunginis: gildija gali draugauti su kita gildija, keistis, prekiauti...

kovinis: gildija gali vogti perlus iš kitos gildijos.

- Jei žaidėjas turi perlą (savo ar kito žaidėjo), jis neša jį į savo grupės bazę. Galima gabenti ne daugiau kaip 3 perlus, tačiau vienu metu galima gabenti tik vienos rūšies perlus!
- Atsidūrę grupės bazėje, žaidėjai nebegali pavogti daugiau perlų.
- Perlus galima pavogti perskaičius priešininkų žaidėjų marškinėlių numerius ir garsiai juos sušukus. Tuomet demaskuotas žaidėjas turi atiduoti visus turimus perlus priešininkui ir iš gyvybės šaltinio pasiimti naują numerį.
- Tačiau svarbu atkreipti dėmesį, kad perlus galite vogti tik iš gildijų, su kuriomis galite kovoti. Kokiai gildijai priklausote, galite sužinoti iš spalvoto krepinio popieriaus.
- Jei susitinka susivienijusios gildijos, jos gali prekiauti / keistis arba sudaryti sąjungą prieš priešiškas gildijas.
- Žaidimo pabaigoje grupės gauna šiuos taškus:

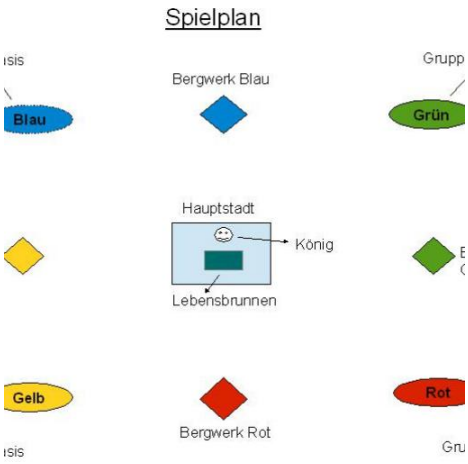
1 taškas už kiekvieną turimą perlą

už kiekvieną iškeistą perlą: 3 taškai

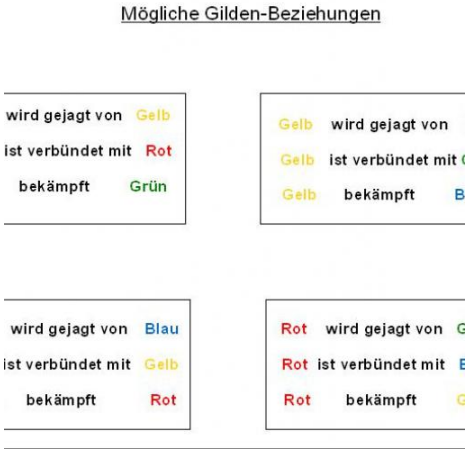
už kiekvieną pavogtą perlą - 5 taškai

- Daugiau taškų galima surinkti vykdant karaliaus įsakymus. Jis būna sostinėje ir prašo gildijų tam tikro skaičiaus perlų (pvz., "*Atneškite man 5 savo perlus ir po 3 kitų!*") Jei įsakymas įvykdomas, atitinkama gildija gauna 150 taškų! Karaliui pristatyti perlai į galutinį rezultatą žaidimo pabaigoje neįtraukiami.

Žaidimo planas



Galimi gildijų ryšiai



Šaltinio įrodymas

- Viršelio nuotrauka: Theresa Kluding
- išvardytos nuotraukos: Theresa Kluding

YoungstarsWiki.org

Weitere Informationen

Kategorijos
Žaidimai ir užsiėmimai

Žymos
Нощна игра
Konkursas
Strategija
Timo žaidimas
Сътрудничество

Amžius
Duomenų nėra.

Dalyvių skaičius
Duomenų nėra.

Biblija
Šios informacijos trūksta.

Trukmė
Duomenų nėra.

Medžiaga
Beveik be jokių pastangų

Failų atsisiuntimas
Failų atsisiuntimų nėra

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Trukmė
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/perlu-pardavejas