

## Milžinų mūšis



Tai sudėtingas konkurencinis žaidimas su juokingomis dvikovomis.

## Medžiaga

- Švilpukas
- Stopkameros

## Žaidimai

### Paimk rankšluostį (greitis)

**Medžiaga:** 1 ar daugiau mažų rankšluosčių

- Sudaromos poros, kuriose yra vienodas dalyvių skaičius.
- Jie atsistoja nugarą į nugarą, susikibę vienas kitam už kojų. Tarp jų padedamas rankšluostis.
- Žaidimo vadovui davus ženklą, kiekvienas partneris stengiasi pirmas sugriebti rankšluostį per kojas. Laimi tas, kuriam tai pavyksta.
- Kiekvienas laimėjęs partneris dabar sudaro naują porą su vienu iš kitų laimėtojų.
- Žaidimas žaidžiamas tol, kol lieka tik vienas laimėtojas.
- Jo grupė gauna vieną tašką.
- Jei dalyvių skaičius nelyginis, tarpusavyje gali varžytis ir trys žaidėjai.

### Svarmenų kilnojimas (jėga)

**Medžiaga:** 1 svarmuo vienam dalyviui (pvz., tetrapakas maišeliuose ar pan.)

- Kiekvienas dalyvis gauna po svarmenį.
- Žaidimo vadovui davus ženklą, kiekvienas dalyvis ištiesta ranka pakelia svarmenį.
- Laimi tas, kuris paskutinis nuleidžia ranką.

## **Bananų vėrimo žaidimas (greitis)**

**Medžiaga:** po 1 bananą kiekvienam dalyviui; prie bananų pritvirtintos vienodo ilgio virvutės; kitame virvutės gale pritvirtinti smeigtukai

- Kiekvienas dalyvis gauna po vieną bananą, paruoštą su siūlais ir smeigtukais.
- Dalyviai padeda savo bananą ant grindų viename aukštyje ir eina prie starto linijos.
- Žaidimo vadovui davus starto signalą, žaidėjai stengiasi kuo greičiau užvynioti siūlą ant smeigtuko, kad pirmieji paimtų į rankas bananą.
- Laimi tas žaidėjas, kuris pirmas atidaro ir suvalgo bananą.

## **Butelio ir pieštuko žaidimas (tikslumas)**

**Medžiaga:** 1 butelis vienam dalyviui ir prie virvutės pritvirtintas rašiklis

- Virvelė pritvirtinama prie kiekvieno dalyvio diržo arba diržo kilpos.
- Už kiekvieno dalyvio nugaros yra tuščias butelis, į kurį jis turi pataikyti rašikliu.
- Laimi tas, kuris pirmas tai padaro.

## **Gyvatės valgymo varžybos (įgūdžiai)**

**Medžiaga:** 4 cukrinės gyvatės vienam dalyviui, pritvirtintos prie ilgos virvelės

- Du pagalbininkai laiko virvutę su cukrinėmis gyvatėmis horizontaliai ore (gyvatės turi būti vos pasiekiamos).
- Žaidimo vadovui davus ženklą, žaidėjai stengiasi kuo greičiau vieną po kitos suvalgyti savo 4 gyvates.
- Laimi tas, kuris pirmas tai padaro.

## **Grimasų žaidimas (veido išraiškos)**

**Medžiaga:** 1 guma vienam dalyviui

- Kiekvienas dalyvis gauna po gumytę, kurią turi užsidėti ant galvos ir pritvirtinti prie nosies galiuko ir už ausų.

- Žaidimo vadovui davus ženklą, dalyviai, darydami veido išraiškas ir grimasas, bando perkelti gumą iki kaklo.
- Laimi tas žaidėjas, kurio guma pirma pasiekia kaklą.

## **Babelio bokštas (vikrumas)**

**Medžiaga:** 1 tuščias butelis be dangtelio vienam dalyviui, degtukai

- Žaidimo vadovui davus ženklą, dalyviai iš degtukų ant butelio angos bando pastatyti bokštą, kuris būtų aukštesnis už kitų žaidėjų bokštus.
- Laimi tas, kuris po 5 minučių pastato aukščiausią bokštą.

## **Aš esu geriausias (talpa)**

**Medžiaga:** avinžirniai ar panašūs produktai, po 1 indą ar maišelį kiekvienam dalyviui, svarstyklės

- Dalyviai stengiasi į burną įsidėti kuo daugiau avinžirnių.
- Tada jie turi garsiai ir aiškiai pasakyti "Aš geriausias".
- Tada žaidėjų avinžirniai sudedami į skirtingus indus ir atskirai pasveriami.
- Laimi tas, kurio burnoje yra daugiausia avinžirnių.

## **"Man nusispjaut į sausainius!" (greitis)**

**Medžiaga:** 2 didesni sausi sausainiai vienam dalyviui

- Kiekvienas dalyvis stengiasi kuo greičiau suvalgyti savo du sausainius ir tada sušvilpti.
- Laimi tas, kuris pirmas garsiai sušvilpia.

## **Burkimo varžybos (garsumas)**

**Medžiaga:** 1 pilnas "Coca-Cola" (arba kito gazuoto gėrimo) butelis, 1 didelis puodelis vienam dalyviui

- Kiekvienas dalyvis išgeria savo puodelį Coca-Cola.
- Laimi tas, kuris po to garsiausiai atsikrenkščia.

## **Šaltinio įrodymas**

- Viršelio nuotrauka: MariES