



PATEIKĖ
MariES

ON
2013-01-18

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Milžinų mūšis



Tai sudėtingas konkurencinis žaidimas su juokingomis dvikovomis.

Medžiaga

- Švilpukas
- Stopkameros

Žaidimai

Paimk rankšluostį (greitis)

Medžiaga: 1 ar daugiau mažų rankšluosčių

- Sudaromos poros, kuriose yra vienodas dalyvių skaičius.
- Jie atsistoja nugarą į nugarą, susikibę vienas kitam už kojų. Tarp jų padedamas rankšluostis.
- Žaidimo vadovui davus ženklą, kiekvienas partneris stengiasi pirmas sugriebti rankšluostį per kojas. Laimi tas, kuriam tai pavyksta.
- Kiekvienas laimėjęs partneris dabar sudaro naują porą su vienu iš kitų laimėtojų.
- Žaidimas žaidžiamas tol, kol lieka tik vienas laimėtojas.
- Jo grupė gauna vieną tašką.
- Jei dalyvių skaičius nelyginis, tarpusavyje gali varžytis ir trys žaidėjai.

Svarmenų kilnojimas (jėga)

Medžiaga: 1 svarmuo vienam dalyviui (pvz., tetrapakas maišeliuose ar pan.)

- Kiekvienas dalyvis gauna po svarmenį.
- Žaidimo vadovui davus ženklą, kiekvienas dalyvis ištiesta ranka pakelia svarmenį.
- Laimi tas, kuris paskutinis nuleidžia ranką.

Bananų vėrimo žaidimas (greitis)

Medžiaga: po 1 bananą kiekvienam dalyviui; prie bananų pritvirtintos vienodo ilgio virvutės; kitame virvutės gale pritvirtinti smeigtukai

- Kiekvienas dalyvis gauna po vieną bananą, paruoštą su siūlais ir smeigtukais.
- Dalyviai padeda savo bananą ant grindų viename aukštyje ir eina prie starto linijos.
- Žaidimo vadovui davus starto signalą, žaidėjai stengiasi kuo greičiau užvynioti siūlą ant smeigtuko, kad pirmieji paimtų į rankas bananą.
- Laimi tas žaidėjas, kuris pirmas atidaro ir suvalgo bananą.

Butelio ir pieštuko žaidimas (tikslumas)

Medžiaga: 1 butelis vienam dalyviui ir prie virvutės pritvirtintas rašiklis

- Virvelė pritvirtinama prie kiekvieno dalyvio diržo arba diržo kilpos.
- Už kiekvieno dalyvio nugaros yra tuščias butelis, į kurį jis turi pataikyti rašikliu.
- Laimi tas, kuris pirmas tai padaro.

Gyvatės valgymo varžybos (įgūdžiai)

Medžiaga: 4 cukrinės gyvatės vienam dalyviui, pritvirtintos prie ilgos virvelės

- Du pagalbininkai laiko virvutę su cukrinėmis gyvatėmis horizontaliai ore (gyvatės turi būti vos pasiekiamos).
- Žaidimo vadovui davus ženklą, žaidėjai stengiasi kuo greičiau vieną po kitos suvalgyti savo 4 gyvates.
- Laimi tas, kuris pirmas tai padaro.

Grimasų žaidimas (veido išraiškos)

Medžiaga: 1 guma vienam dalyviui

- Kiekvienas dalyvis gauna po gumytę, kurią turi užsidėti ant galvos ir pritvirtinti prie nosies galiuko ir už ausų.
- Žaidimo vadovui davus ženklą, dalyviai, darydami veido išraiškas ir grimasas, bando perkelti gumą iki kaklo.
- Laimi tas žaidėjas, kurio guma pirma pasiekia kaklą.

Babelio bokštas (vikrumas)

Medžiaga: 1 tuščias butelis be dangtelio vienam dalyviui, degtukai

- Žaidimo vadovui davus ženklą, dalyviai iš degtukų ant butelio angos bando pastatyti bokštą, kuris būtų aukštesnis už kitų žaidėjų bokštus.
- Laimi tas, kuris po 5 minučių pastato aukščiausią bokštą.

Aš esu geriausias (talpa)

Medžiaga: avinžirniai ar panašūs produktai, po 1 indą ar maišelį kiekvienam dalyviui, svarstyklės

- Dalyviai stengiasi į burną įsidėti kuo daugiau avinžirnių.
- Tada jie turi garsiai ir aiškiai pasakyti "Aš geriausias".
- Tada žaidėjų avinžirniai sudedami į skirtingus indus ir atskirai pasveriami.
- Laimi tas, kurio burnoje yra daugiausia avinžirnių.

"Man nuspjaut į sausainius!" (greitis)

Medžiaga: 2 didesni sausi sausainiai vienam dalyviui

- Kiekvienas dalyvis stengiasi kuo greičiau suvalgyti savo du sausainius ir tada sušvilpti.
- Laimi tas, kuris pirmas garsiai sušvilpia.

Burkimo varžybos (garsumas)

Medžiaga: 1 pilnas "Coca-Cola" (arba kito gazuoto gėrimo) butelis, 1 didelis puodelis vienam dalyviui

- Kiekvienas dalyvis išgeria savo puodelį Coca-Cola.
- Laimi tas, kuris po to garsiausiai atsikrenkščia.

Šaltinio įrodymas

- Viršelio nuotrauka: MariES

Weitere Informationen

Kategorijos

[Žaidimai ir veiklos](#)

Žymos

[Konkursas](#)

[Dvikova](#)

[Varžybos](#)

[Desafío](#)

[Habilidad](#)

Amžius

[Duomenų nėra.](#)

Dalyvių skaičius

[Duomenų nėra.](#)

Biblija

[Šios informacijos trūksta.](#)

Trukmė

[Duomenų nėra.](#)

Vietovė / aplinka

[Uždaroje patalpose](#)

Medžiaga

[Daug darbo](#)

Failų atsisiuntimas

[Failų atsisiuntimų nėra](#)

KI Generierter Inhalt

[Turinys](#)

[Kategorijos](#)

[Žymos](#)

[Amžius](#)

[Dalyvių skaičius](#)

[Biblija](#)

[Trukmė](#)

[Vietovė / aplinka](#)

[Medžiaga](#)