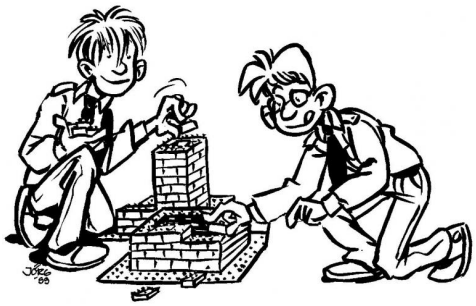
YoungstarsWiki.org

PATEIKĖ
Hesi07

ON
2013-01-17

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

# Babilono rūmai



Šio vietovės žaidimo tikslas - sukurti didingo pastato karaliui modelį. Leiskite pasireikšti savo kūrybiškumui ir nustebinkite karalių savo meno kūriniu.

## Medžiagos

- Barjerinė juosta, vėliavėlės ar panašios priemonės, skirtos grupių stotelėms pažymėti ir žaidimo aikštelei nužymėti
- Geltonos, žalios, mėlynos, rudos spalvos statybinės kaladėlės (= žaliavos: grūdai, mediena, rūda, molis)
- Juostelės (krepinio popieriaus ar panašios)
- Medinės lentos (= pagrindas)
- Medvilnės pumpurai (=piltai)
- Klijai (=cementas)
- Popieriaus lapeliai su informacija apie karaliaus pageidavimus

## Paruošimas

- Pažymėkite grupių stoteles
- Pagrindinius prekybininkus (=darbuotojus) tolygiai paskirstykite pažymėtoje žaidimo aikštelėje X. Žaidimo lauko dydis ir pagrindinių prekiautojų skaičius priklauso nuo dalyvių skaičiaus.
- Prie žaidėjų viršutinių rankų pririškite gyvybės juosteles
- Žaidimo lauke tolygiai paskirstykite statybinius blokelius

## Įgyvendinimas

- Dalyviai suskirstomi į vienodo dydžio grupes.
- Kiekviena grupė savo ruožtu suskirstoma į : Statybininkai, pirkliai ir architektai (suskirstymas paliekamas patiems žaidėjams ir gali būti keičiamas žaidimo metu)
- Statybininkų užduotis - surinkti žaliavas (= statybinius blokelius) pažymėtame X lauke. Vienu metu galima nešti tik **vieną** žaliavą, kuri vėliau nunešama į kvartalus. Kiekvienam statybininkui duodama

gyvybės juostelė, kurią priešininkų žaidėjai gali nuplėšti, po to žaliava turi būti atiduota puolėjui. Tačiau "užpulti" galite tik tada, jei patys nenešiojate jokių žaliavų. Naujų gyvybės juostelių galima įsigyti grupės kvartaluose.
- Šiuos surinktus išteklius galima iškeisti į statybines medžiagas (pvz., 1 grūdas + 1 rūda = 1 stulpas) tam tikromis kainomis (kurios žaidimo metu gali kisti) pagrindinėje prekyvietėje . Taip pat galite prekiauti tarp genčių (prekybininkas su prekybininku). Taip pat leidžiama derėtis.
- Architektams tenka užduotis suplanuoti stabilų ir didingą pastatą, atitinkantį karaliaus pageidavimus ir turintį labai individualų pranašumą (planavimas = statyba).
- Norėdami sužinoti karaliaus norus, žaidėjai gali bėgti pas karalių į žaidimo lauką, kuris jiems duoda popieriaus lapelius, ant kurių atskleidžia po vieną norą.
- Praėjus nustatytam laikui (pvz., 30-60 min.), karalius (= žaidimo vedėjas arba darbuotojas) nusprendžia, kuris modelis geriausiai atitinka jo didingų rūmų idėją.

## Šaltinio įrodymas

- Viršelio paveikslėlis: Viršelio paveikslėlis: **Klipai** iš leidyklos buch+musik ejw-service gmbh, Štutgartas - www.ejw-buch.de **iš: Jungscharleiter Grafik-CD plus**; antrasis pataisytas leidimas 2002 m. **© buch+musik ejw-service gmbh, Štutgartas**

## Weitere Informationen

*Kategorijos*
Žaidimai ir užsiėmimai

*Žymos*
Kūrybiškumas
Състезание
Meninis rankdarbis
Planavimas
Komandinis darbas

*Amžius*
8–12 metų
13–16 metų

*Dalyvių skaičius*
Duomenų nėra.

*Biblija*
Šios informacijos trūksta.

*Medžiaga*
Daug darbo

*Failų atsisiuntimas*
Failų atsisiuntimų nėra

*KI Generierter Inhalt*
Turinys
Kategorijos
Žymos
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/babilono-rumai