



PATEIKĖ

MariES

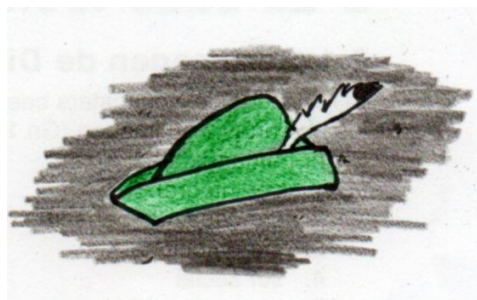
ON

2013-01-17



Keine Stimmen

## Robinas Hudas - Naktinis žaidimas



Šis lenktynių ir taktikos žaidimas jau buvo žaidžiamas stovykloje. Apsirūpinkite įranga ir padėkite Robinui Hudui kovoti už teisingumą!

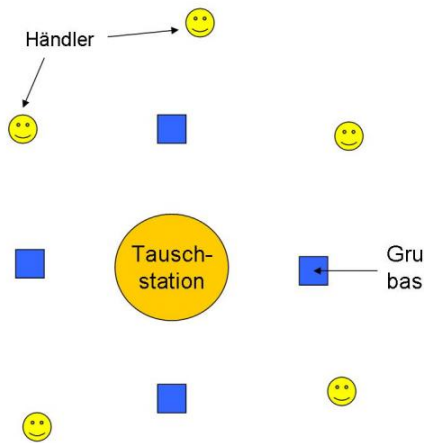
### Medžiaga

- Gyvenimo juosta
- Mainų medžiaga: akmenukai, oda, vilna, kardai, odos, strėlės, peiliai
- Gyvybės juosta tiekėjams
- Ženklas prekybininkams
- Stočių ženklinimas
- Žibintai stotyse
- Patrulio ženklinimas
- Pirmosios pagalbos rinkinys

### Paruošimas

- suraskite tinkamą žaidimų vietą (mišką)
- Jei reikia, nubrėžkite žaidimo teritorijos ribas
- Pažymėkite grupių pagrindus
- Pažymėkite ir įrengkite mainų stotelę (paruoškite ginklų ir odų)
- Aprūpinkite prekybininkus žibintuvėliais ir barterinių mainų medžiagomis
- Paskirstykite prekiautojus miške

### Žaidimo sąrankos eskizas



## Reikalaujamas darbuotojų skaičius

- 1 darbuotojas vienai grupės bazinei stočiai
- Prekybininkas prekėmis (skaičių pritaikykite prie dalyvių skaičiaus)
- 1-4 darbuotojai mainų stotyje
- Patruliavimo darbuotojai (priklausomai nuo dalyvių skaičiaus)
- Darbuotojai, kurie nuimtas gyvybės juosteles grąžina į atitinkamą bazę

## Žaidimo tikslas

- Robinas Hudas nori suburti elitinę savo žmonių grupę.

## Igyvendinimas

- Dalyviai suskirstomi į grupes.
- Kiekviena grupė žaidžia savarankiškai. Kiekviena grupė stengiasi miške gauti ginklų (daiktų, kurie svarbūs išgyvenimui miške) (pvz., kalavijų, strėlių, peilių ir odų).
- Žinoma, daiktai miške ne tik auga; reikia rinkti išteklius, kuriuos vėliau galima iškeisti į ginklus.
- **Kardai: 3 akmenukai, 2 vilnos, 2 odos = 10 taškų**
- **Peiliai: 3 vilnos, 2 odos = 6 taškai**
- **Strėlės: 2 akmenukai, 1 oda = 4 taškai**
- **Odos: 1 oda, 1 vilna = 2 taškai**
- Grupės pasiskirsto aplink stotelę miško viduryje. Šioje stotelėje surinktas žaliavas galima iškeisti į ginklus ir odas.
- Žaliavų (vilnos, odos, akmenų) galima gauti iš miške esančių darbuotojų, kurie apie savo padėtį praneša trumpai mirktelėdami žibintuvėliu.
- Kiekviena grupė turi po 3 prekybininkus, kurie keičiasi žaliavomis. Jie yra pažymėti kaspinu aplink galvą. Prekiautojai žaidimo metu taip pat gali pasikeisti vaidmeniu su savo grupės tiekėju.
- Kiti grupės nariai yra žaliavų tiekėjai. Vienu metu jie gali vežti tik vieną žaliavą.
- Grupės taip pat gali keistis tarpusavyje.
- Yra šerifo patruliai, kuriems leidžiama paimti žaliavas iš tiekėjų, bet ne iš prekybininkų. Patruliai gaudo tiekėjus, paimdami jų gyvybės lentą.

- Jei tiekėjas pagaunamas, jis atiduoda savo žaliavą patruliui ir eina į savo bazę pasiimti naujos gyvybės juostelės.
- Laimi daugiausiai taškų surinkusi grupė.

## Žaidimo laikas

- Pirmoji galimybė - apriboti žaidimo trukmę (apie 30-45 min.). Čia svarbu turėti pakankamai mainų medžiagos!
- Antrasis variantas - baigti žaidimą, kai bus išpirkti visi ginklai ir odos. Šiuo atveju taip pat svarbu, kad darbuotojai iš mainų stoties ir patrulių surinktus išteklius nuneštų atgal prekybininkams, kad nenutrūktų žaidimas.

## Šaltinio įrodymas

- Viršelio nuotrauka: MariES
- Eskizas: MariES

### Weitere Informationen

*Kategorijos*

Žaidimai ir veiklos

*Žymos*

Състезание

Тактик

Robinas Hudas

Strategija

Komandinis darbas

*Dalyvių skaičius*

Duomenų nėra.

*Biblija*

Šios informacijos trūksta.

*Trukmė*

Duomenų nėra.

*Medžiaga*

Daug darbo

*Failų atsisiuntimas*

Failų atsisiuntimų nėra

*KI Generierter Inhalt*

Turinys

Kategorijos

Žymos

Dalyvių skaičius

Biblija

Trukmė

Medžiaga