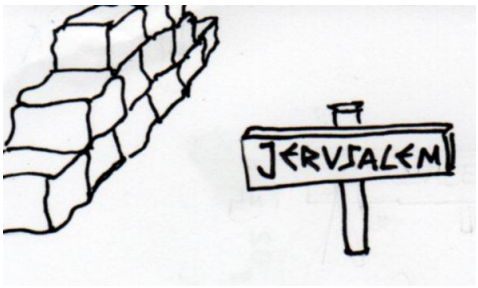
PATEIKĖ
MariES

ON
2013-01-16

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Jeruzalė – sienos atstatymas



Nesibaiminkite dėl daugybės žaidimo taisyklių! Tai linksmas, veiksmo kupinas lauko žaidimas, kuriame dvi statybos bendrovės aršiai konkuruoja tarpusavyje.

Žaidimo koncepcija

Atsiduriame Nehemijo laikais, kai izraelitai grįžo į Izraelį iš tremties Babilone. Jeruzalės atstatymas neišvengiamas.
Nehemijo vardu dvi statybos bendrovės – kiekviena turinti savo karjerą – pradeda atstatyti miesto sieną. Ilgose miesto sienose yra keletas įtrūkimų, kuriuos reikia užtaisyti. Nehemijas siūlo dosnų atlygį tai statybos įmonei, kuri užtaisys daugiausia įtrūkimų. Kad baigus statybas būtų lengviau atskirti užbaigtas sienos atkarpas, kiekviena įmonė turi uždegti savo spalvos deglą ir jį ten pastatyti. Be to, į naują mūrą turi būti įkomponuotas Biblijos eilėraštis. Siekiant užtikrinti atkaklią, bet sąžiningą konkurenciją, statybininkai gali atšaukti vieni kitų darbo leidimus, taip laikinai pašalindami kitą darbininką iš darbo.

Deja, taip pat paaiškėjo, kad tarp minios yra įsiskverbę kai kurie arabai. Sakoma, kad jie užsikrėtę gyvybei pavojinga liga. Abiem statybų komandoms patariama elgtis atsargiai, nors, kaip pranešama, pirminis kontaktas vis dar yra saugus.

Medžiaga

- Apsauginė juosta
- 30 juodų šiukšlių maišų (120 l)
- 30 mėlynų šiukšlių maišų (120 l)
- 6 ritiniai lipnios juostos
- 80 guminių juostelių (šiukšlių maišams užsandarinti)
- 40 mėlynų guminių juostelių (darbo leidimas)
- 40 geltonų guminių juostelių (darbo leidimas)
- 14 mėlynų šviečiančių lazdelių
- 14 geltonų šviečiančių lazdelių
- Veido dažai arba numeruoti liemenės
- Transparantas skaidrių projektoriui
- 2 skaidrių projektoriai
- 3 raudoni „Edding“ žymekliai

- 4 „Edding“ žymekliai
- 14 medinių kaiščių
- 14 vinių
- Liemenės ar panašūs daiktai, skirti užsikrėtusiems darbuotojams atpažinti

Teritorija

- Didelė, tankiai mišku apaugusi teritorija (maždaug 350 x 350 metrų) tinka žaidimų aikštelei. Teritorija gali būti tankiai mišku apaugusi ir kalvota.

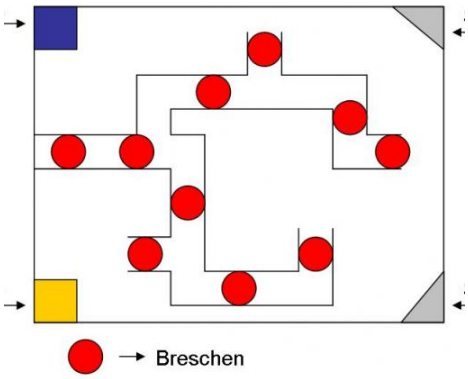
Pasirengimas

- Žaidimo aikštelės žymėjimas: geriausia pasinaudoti esamais reljefo elementais (upeliais, takais, miško pakraščiais). Šonus, kuriuose nėra natūralių ribų, pažymėkite barjerine juosta.
- Statybos įmonių stovyklas, karjerus ir pralaužimus pažymėkite barjerine juosta (galima naudoti fluorescuojančią juostą).
- 14 Biblijos eilutės iš Senojo Testamento (po 7 skirtingas kiekvienai grupei)
- Iš skaidrių plėvelės iškirpkite 14 mažų kortelių (maždaug 10x10 cm) ir kiekvienos viename kampe išmuškite skylutę (po vieną kortelę kiekvienai Biblijos eilutei)
- Žibintai: į kiekvieno medinio kuolo viršų įkalite vinį. Vėliau lipnia juosta prie vinių pritvirtinkite korteles su užrašytais Biblijos eilėraščiais ir šviečiančias lazdeles.
- Šiukšlių maišai su gumytėmis nunešami į atitinkamus karjerus. (Juodi šiukšlių maišai – A komandai; mėlyni šiukšlių maišai – B komandai)
- Žaidimo pradžioje dalyviai (statybininkai) gauna savo spalvos gumelę (darbo leidimą) ir, be to, numeruotą liemenę arba numerį, užrašytą veido dažais ant dešiniojo ir kairiojo skruostų.

Žaidimo tikslas

- Užtaisyti miesto sienos brežius, naudodami 5 savo statybinius blokelius (šiukšlių maišus), ir, užbaigus šią užduotį, pastatyti deglą savo komandos spalvos.
- Neleiskite priešininkų komandai pastatyti savo sienos ir nugriaukite jų sienas.
- Nesusirgkite, kad galėtumėte toliau dirbti.

Žaidimo aikštelės eskizas



Taisyklės

- Kiekvienas dalyvis gali naudoti žibintuvėlį naktiniam žaidimui lauke.
- Grupės startuoja tuo pačiu metu.
- Dalyviai gali patys pasirinkti, ar judės grupėmis, ar pavieniui.
- Kiekviena grupė gali dirbti prie bet kurios brežos.
- Anga uždaroma padėjus 5 plytų (= šiukšlių maišus).
- Statybininkai plytų gauna iš savo grupės karjero.
- Plytų gavyba: žaidėjas pripildo šiukšlių maišą oru ir tvirtai jį užriša gumine juostele, kad oras neišsisklaidytų.
- Statybininkai gali dirbti tik turėdami darbo leidimą (guminę juostelę savo grupės spalvos).
- Iškastus akmenis patikrina brigadininkas atitinkamos grupės būstinėje. Tik jam davus leidimą, statybininkai gali naudoti akmenį sienai statyti.
- Priešininkų statybininkus galima laikinai sustabdyti nuo darbo garsiai ištarus jų numerį. Jei taip atsitinka, paveiktas žaidėjas privalo atiduoti savo darbo leidimą (guminę juostelę) užpuolikui ir, jei tuo metu ką nors nešėsi, palikti tai ten, kur yra.
- Atitinkamoje būstinėje jie iš brigados vadovo (darbuotojo) gauna naują gumelę ir taip vėl gali dirbti.
- Pavogę gumelę, žaidėjai gali pašalinti priešininko statybinį blokelį iš brežos. Gumelė ir pašalintas blokelis atiduodami savo brigadininkui.
- Kai viena komanda į brežą įdeda 3 plyteles, priešininkų komanda jų daugiau pašalinti negali! Tačiau, norėdama pasisavinti brežą, ta komanda privalo pašalinti priešininkų komandos plyteles, kaip aprašyta aukščiau.
- Statybinės medžiagos, gulintys už brežų ribų, gali būti paimti tik tuo atveju, jei jie priklauso pačiam žaidėjui. Jei jie priklauso pačiam žaidėjui, juos galima paimti, parodyti brigadininkui ir panaudoti statybai.
- Žaidėjas vienu metu gali nešti tik vieną statybinį bloką (šiukšlių maišą).
- Jei žaidėjas gavo darbo leidimą iš priešininko, jis negali kreiptis į kitą žaidėją, kol neperduos jo kartu su pavogtu statybiniu bloku.
- Jei žaidėjas šiuo metu nešasi statybinį bloką, jis negali paimti darbo leidimo iš priešininko.
- Žaidimo lentoje taip pat yra 2–3 arabai (darbuotojai), užsikrėtę liga. Kai statybininkai pirmą kartą susiliečia su šiais asmenimis, ant jų rankos kaip žymė pažymimas raudonas taškas. Antrą kartą susilietus, užsikrėtęs statybininkas gauna dar vieną tašką ir privalo 3 minutes atsigaivinti įmonės būstinėje. Per tą laiką jis negali dalyvauti žaidime. Trečią kartą susidūręs su užsikrėtusiuoju, darbininkas iškrenta iš žaidimo iki pat žaidimo pabaigos.

Procedūra

- Dalyviai suskirstomi į dvi grupes ir priskiriami vienam statybos vadovui (darbuotojui) bei jo įmonei.
- Įmonės būstinėje kiekvienas žaidėjas gauna darbo leidimą (guminę juostelę) ir numerį (numeruotą liemenę arba numerį, užrašytą ant abiejų skruostų).
- Tada statybininkai išsiunčiami tyrinėti ir išgauti plytų iš savo grupės karjero.
- Plytų gavyba: žaidėjas paima šiukšlių maišą, gerai jį pripildo oro ir tvirtai užsandarina gumine juostele, kad oras neišsisklaidytų.
- Tada žaidėjas nuneša akmenį darbų vadovui, kuris jį apžiūri. Jei darbų vadovas jį patvirtina, žaidėjas iš jo gauna lipnios juostelės gabalėlį, kuriuo akmenį galima pritvirtinti prie tarpų, esančių tarp grupės turimų akmenų.
- Kai tik tarpas užpildomas 5 grupės statybiniais akmenimis, ten į žemę galima įsmeigti deglą (dar neuždegtą!). Statybininkai iš statybos vadovo gauna Biblijos eilutę, kurią turi išmokti atmintinai ir užrašyti ant plastikinio lapo, esančio toje tarpo vietoje. Po to jie gali iškilmingai uždegti deglą.
- Statybos vadovo gautus svetimus statybinius blokus darbuotojas turi grąžinti į atitinkamą karjerą.
- Žaidimas baigiasi pasibaigus laiko limitui arba užpildžius visas miesto sienos spragas.
- Žaidimo taškai skaičiuojami atsižvelgiant į užpildytų spragų skaičių ir paimtų guminių juostelių skaičių. Žinoma, už užpildytas spragas gaunama daugiau taškų nei už pavogtas gumines juosteles.

Žaidimo trukmė

- Žaidimo paaiškinimas ir įvadinė instrukcija žaidimo aikštelėje: apie 30 minučių
- Laiko limitas: nustatytas 2 valandos
- Tačiau žaidimo trukmė taip pat gali priklausyti nuo užduoties įvykdymo – visų brešių uždarymo. Tokiu atveju žaidimo trukmė priklauso nuo atskirų grupių pastangų ir entuziazmo.

Nuorodos

- Viršelis: MariES
- Žaidimo aikštelės eskizas: MariES

Weitere Informationen

Kategorijos
Žaidimai ir užsiėmimai

Žymos
Žaidimas lauke
Konkursas
Veiksmo filmas
Juokinga
Strategija

Amžius
Duomenų nėra.

Dalyvių skaičius
20–30
30 – 100

Biblija
Šios informacijos trūksta.

Trukmė
Duomenų nėra.

Medžiaga
Daug darbo

Failų atsisiuntimas
Failų atsisiuntimų nėra

KI Generierter Inhalt
Turinys
Kategorijos
Žymos
Amžius
Dalyvių skaičius
Biblija
Trukmė
Medžiaga

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/lt/wiki/art/jeruzale-sienos-atstatymas