

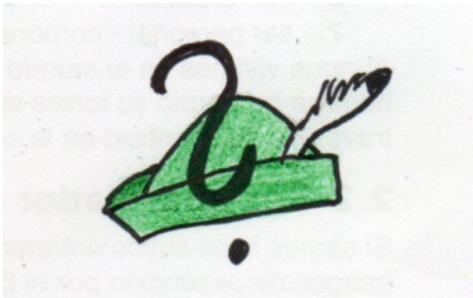


PATEIKĖ
MariES

ON
2013-01-14

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Miesto žaidimas „Robinas Hudas“ - ieškokite ir rasite



Šis žaidimas buvo žaidžiamas stovyklos metu, kurios tema buvo „Robinas Hudas“, tačiau jį galima pritaikyti bet kuriai kitai temai. Žaidimo esmė – pagal mįslę išsiaiškinti asmens ar daikto buvimo vietą ir jį surasti.

Medžiagos

- Vienas popieriaus lapas kiekvienai grupei su galvosūkiiais ir užduotimis, padedančiomis rasti atsakymą
- Vienas rašiklis kiekvienai grupei
- Vienas miesto žemėlapis kiekvienai grupei
- Galbūt kažkas, kas signalizuotų žaidimo pradžią ir pabaigą (pvz., švilpukas)
- galbūt prizas nugalėtojams

Pasirengimas

- Pagalvokite, kuriame mieste norite surengti žaidimą.
- Nuspręskite, į kurią vietą vaikai turės nubėgti ir ką ten turės rasti. Šios vietos adresas arba pavadinimas yra atsakymo žodis, kurį vaikai turi išsiaiškinti, spręsdami galvosūkius ir atlikdami užduotis (pvz., Turgaus aikštė).
- Paruoškite užduočių lapą / mįsles (kuo labiau vietos yra išsibarsčiusios, tuo ilgiau truks žaidimas).
- Kiekvienai grupei išdalinkite po vieną miesto žemėlapi.
- Prieš pradėdant žaidimą, paslėpkite ieškomą daiktą arba paprašykite ieškomo asmens užimti vietą paskirties vietoje.

Dėlionės pavyzdys

Sprendimų aprašo šablonas

Šablonas: Atsakymų raktas

Žaidimo tikslas

- Grupės stengiasi kuo greičiau išspręsti galvosūkį, kad pirmos rastų ieškomą daiktą ar asmenį.

Procedūra

- Suskirstykite dalyvius į grupes. Pasirūpinkite, kad tie, kurie gerai orientuojasi mieste, būtų tolygiai paskirstyti po grupes.
- Kiekviena grupė gauna miesto žemėlapij, užduočių lapą ir rašiklį.
- Jei miesto žemėlapis koku nors momentu dalyviams nepadeda, jie, žinoma, gali paklausti praeivių, kaip rasti kelią.
- Kiekvieną grupę turėtų lydėti bent vienas organizatorius.
- Dalyviai patys gali nuspręsti, kokia tvarka atliks užduotis kiekviename kontroliniame punkte.
- Laimi ta grupė, kuri pirmoji suranda asmenį ar daiktą.
- Jei rezultatas lygus, nugalėtoją galima nustatyti naudojant pavyzdyje pateiktą namo numerio galvosūkį. Laimi ta grupė, kuri atspėja teisingą namo numerį.

Nuorodos

- Pagrindinis paveikslėlis: MariES
- Išvardyti failai: MariES

Weitere Informationen

Kategorijos

Žaidimai ir užsiėmimai

Žymos

Mįslės

Amžius

Duomenų nėra.

Dalyvių skaičius

Duomenų nėra.

Biblija

Šios informacijos trūksta.

Trukmė

Duomenų nėra.

Medžiaga

Beveik be jokių pastangų

Failų atsisiuntimas

Galima atsisiųsti failą

KI Generierter Inhalt

Turinys

Kategorijos

Žymos

Amžius

Dalyvių skaičius

Biblija

Trukmė

Medžiaga