

Viduramžių turgus



Veiksmo kupina žaidimų popietė su viduramžių atmosfera. Dėmesio: tavęs laukia daug viliojančių pasiūlymų!

Įranga

- Stendai: alaus stalai, skėčiai...
- Prizai, kuriuos galima laimėti stenduose: reklaminių dovanėlių iš bankų, įmonių ir pan.
- Žaidybiniai pinigai (taip pat puikiai tinka butelių kamščiai ar panašūs daiktai)
- Skolos rašteliai
- Konkrečių stendams skirtą medžiagą rasite žemiau esančioje lentelėje

Pasirengimas

- Įsigykite prizus (pvz., paprašykite įmonių reklaminės dovanėlių)
- Suplanuokite stendų išdėstymą (taip pat galite parengti žemėlapi dalyviams)
- Įrengti stendus
- Įrengti „banką“ (čia išduodami vekseliai ir teikiami paskolų pasiūlymai)

Stotys, užduotys ir medžiagos sąrašas

Darbuotojų vaidmenys

- Žonglieriai
- Ugnies spjaudytojai
- Šarlatanas
- Elgetos
- Amatininkai (audėjai, kūlėjai ir kt.)
- Bankininkai

Kaip žaisti

- Žaidėjai poromis vaikšto po turgų.
- Kiekvienas žaidėjas pradeda su tam tikra pinigų suma.
- Tikslas – kad žaidėjai iki žaidimo pabaigos išleistų visus pinigus ir, jei įmanoma, įsiskolintų. Todėl žaidėjai turėtų būti nuolat skatinami ką nors daryti arba ką nors pirkti.
- Žaidimo stotelėse žaidėjai privalo pastatyti minimalią sumą. Jei nori, jie gali pastatyti ir daugiau. Jei laimi, gauna dvigubą pastatytą sumą. Jei pralaimi, pinigai lieka stotelėje.
- Kai žaidėjai praranda visus pinigus, jie gali paimti paskolą iš banko. Tuomet jie gauna skolos raštelį, kuriame nurodyta pasiskolinta suma. Dabar jie gali išleisti pasiskolintus pinigus kaip nori.

Idėja maldai

- Kaip greitai galima įsiskolinti?
- Pagunda, troškimas
- O kaip dėl mūsų skolos Dievui? Kodėl esame skolingi Dievui?
- Tik vienas gali mus išlaisvinti iš skolos Dievui.

Nuorodos

- Pagrindinis paveikslėlis: MariES
- Išvardyti failai: MariES